牧場物語（ぼくじょうものがたり）ようこそ！風（かぜ）のバザールへ

究極ガイド

*WELCOM

koei

ぼくじょうものがたり

牧場物語

かぜ

ようこそ！風のバザールへ

究極ガイド

WELCO

KOEI

ぼくじょうものがたり
牧場物語
ようこそ！
かぜ
風のバザールへ
究極ガイド

そよ風タウンへようこそ!

これからそよ風タウンで牧場ライフを始める人にも、もう始めている人にも役立つ情報がいっぱいだよ!

充実した牧場ライフを送るために

『牧場物語　ようこそ!風のバザールへ』では、畑で作物を育てたり家畜のお世話をしたりと、いろんなことにチャレンジできるんだ。しかも、どういう毎日を過ごすかはあなた次第。この本では、いろんな形の牧場ライフをめいっぱい楽しめる情報を紹介しているよ。

そよ風タウンをすみずみまで遊びつくす

牧場ライフの舞台となるそよ風タウンは、自然がいっぱい。町では風の力を借りて風車を回したり川で魚を釣ったりしながら、自然といっしょに生活することになるよ。そよ風タウンの四季の特徴もまとめているので参考にしてね。季節ごとにライフスタイルが大きく変わるよ。

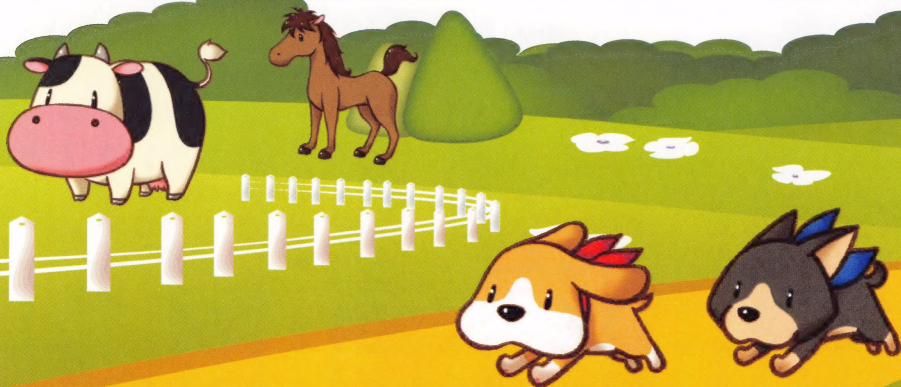
快適な牧場ライフを楽しむためのポイント

そよ風タウンでどんな牧場ライフを送るかは自由だけれど、快適に楽しむために押さえておきたい基本的なポイントがいくつかあるんだ。時間をうまく使うコツや、そよ風タウンの各エリアのデータなども紹介しているので、しっかりとチェックしておこう。

生活に役立つ耳より情報
時間を節約できるちょっとしたテクニックや、スケジュールを組むコツなどを紹介しているよ。
第1章 P.6

そよ風タウンってどんな町?
そよ風タウンのデータを紹介。エリアごとのマップや釣れる魚、季節ごとのカレンダーなどをチェックできるよ。
第2章 P.14

全レシピを完全紹介
いろんな食材を手に入れて料理を作るのも、牧場ライフの楽しみのひとつ。料理の全レシピを紹介するよ!
第6章 P.209

通信プレイを楽しもう
ほかのプレイヤーといっしょに牧場ライフを楽しめる、Wi-Fi通信やワイヤレス通信のガイドだよ。
第7章 P.232

牧場ライフの3つの「スタイル」をチェック

そよ風タウンでの牧場ライフはおもに３つのスタイルがあるよ。自分の牧場をひたすら発展させていくスタイル、バザールでお金を稼ぐスタイル、そして恋人候補との恋愛を楽しむスタイルなんだ。もちろん、どんなスタイルで牧場ライフを送るのかは自由。それぞれのページを見てどのライフスタイルが自分に合っているかを考えつつ、充実した牧場ライフを送ってね。

めざせ世界一の牧場主！

牧場の施設を充実させつつ、作物や家畜を育てていくライフスタイル。季節ごとの特徴や天気といった自然とうまくつきあいながら、高品質の作物やらくのう品などを生産して、立派な牧場主をめざそう！

◀どんな牧場にするかは自由。動物に囲まれた生活もいいね。

第3章
P.52

バザールで大金持ちになろう

バザールでお金を稼いだり、バザールを発展させていくことを目標とするライフスタイル。自分のお店で出品したときに高額で売れる商品を手に入れるなど、バザールを意識した生活が中心になるよ。

◀売上げをのばして『風の大バザール』復活をめざそう！

第4章
P.122

燃えるような恋がしたい！

恋人候補の住人と仲よくなると恋愛に発展し、最終的には結婚して家庭を持つことができるんだ。恋人候補の情報はもちろん、すべての恋人候補と仲良くなれる方法を教えちゃうよ。

◀ひとりより、家族みんなで暮らすほうが楽しいよね。

第5章
P.148

牧場物語ようこそ！風のバザールへ 究極ガイド もくじ

第1章◉牧場ライフの進め方

第2章◉ステキな町「そよ風タウン」

第3章◉風の大牧場主をめざせ

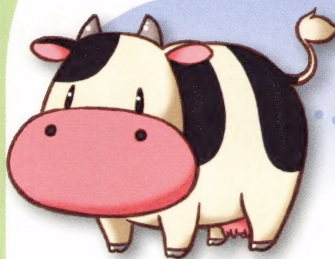
第4章◉盛り上がろう！　風のバザール

第5章◉モテモテマスターになろう！

第6章◉データリストをチェック！

第7章◉みんなでそよ風タウンへ

第1章 牧場ライフの進め方

牧場での毎日は、農作業や家畜の世話で大忙し。第１章では平日のすごし方の一例と、時間を有効に使うテクニックを紹介しているよ。牧場ライフにかかせないアイテムもチェックしてね。

そよ風タウンで素敵な毎日を送ろう

そよ風タウンで充実した牧場ライフを送るためには、毎日のスケジュールの組み立て方が大事なんだ。どんな点をチェックして毎日をすごすかアドバイスするよ。

スケジュールを組むコツ

そよ風タウンでは牧場を発展させたりバザールを利用してお金持ちになったり、気になる異性との恋愛を楽しんだりといろんなことができるけれど、1日の時間は限られているんだ。だからどんな生活を送るにしても、時間をうまく使うことはとても大事だよ。P.7で紹介しているのは、平日のすごし方の一例。その日に発生するイベントや天気、自分のライフスタイルなどを考えつつスケジュールを立てて、有意義な毎日をすごそう。また、各季節ごとにも特徴があるのでP.42からのカレンダーも参考にして、その季節に合った生活パターンを組み立てよう。

バザールのある日は大忙し！

バザールでは10：00から始まるので、出品するものの準備や移動の時間を考えて、9：30までに農作業や動物のお世話をすませておこう。

◀バザールに出す予定の食材は、前日までに調理または加工しておこう。

GUTSゲージの残りは必ずチェック！

主人公のGUTSゲージの基本量は100で、農作業をしたり、魚を釣ったりすることで少しずつ減っていくんだ。GUTSゲージが0になってしまうと、主人公が倒れ、自動的に翌日になってしまうので気をつけてね。GUTSゲージが回復する行動と減る行動はおもに下の通りだよ。

◀GUTSゲージが回復する行動をとると、「♪」というふきだしが表示されるよ。

■GUTSゲージが回復する状況と減るおもな状況

回復する状況	GUTSゲージ	減る状況	GUTSゲージ
じょうろで水を汲む（1日1回）	＋4	種、ひりょうをまく	－1
動物を持ち上げる（各種類に付き1日1回）	＋4	クワ、オノ、ハンマーを使う	－3
枯れてない花びんの花を調べる（1日1回）	＋8	釣りをする	－3
トイレに入る※	＋10	ジャンプしてクワ、じょうろをつかう	－6
おふろに入る※	＋20	川に落ちる	－8

※1回入ってから3時間が経過すると再び利用できる

平日のすごし方の例

起床

6:00 ペットや家畜の世話をしよう

起床したらまず動物たちの世話をしよう。このときウシからはミルク、ニワトリからは卵を回収するのを忘れずに。また、状態は毎日チェックしよう。悪天候でないときは、放牧してあげてね。

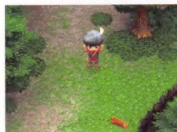
◀ウシはブラッシングや乳しぼりもあるので時間がかかるんだ。

9:00 農作業を済ませておこう

動物の世話が終わったら、すぐに農作業を開始。ひりょうと水をまきつつ、作物が実っているときは収穫しよう。月をまたいで成長しない作物は、各季節の最終日に刈り取っておくと翌月の手間がはぶけるよ。

◀雨が降っている日は水をまく必要がないので農作業が少し楽に。

12:00 住人にあいさつしつつアイテム集め

動物の世話と農作業がすんだら、ほかのエリアに出かけてアイテムを拾いつつ買い物をしよう。このとき住人に出会ったらあいさつを忘れずに。加工できるアイテムは、このときに加工しておこう。

◀各エリアをくまなく回って、落ちているアイテムを拾っておこう。

15:00 釣りなどを楽しもう

放牧した家畜を小屋に戻す 18：00 ごろになるまでは比較的ゆっくりできる時間なので、魚釣りや虫とりを楽しもう。起きてすぐに水まきをした場合は 17:00 頃には 2 度目の水まきができるはずだよ。

◀この時間にボードやけいばの練習をするのもいいよ。

18:00 風車からアイテムを回収しておこう

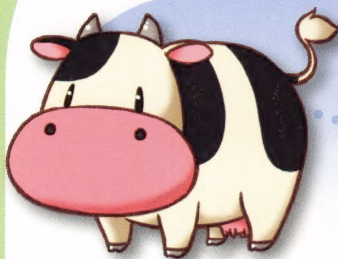
夕方になったら必ず放牧していた家畜たちを小屋に戻そう。念のために健康状態をチェックしておくといいよ。また、風車小屋に立ち寄って完成したアイテムを回収しておこう。

◀18：00を過ぎたら、家畜を早めに小屋に戻しておこう。

21:00 やり残したことがあったら早めにすませよう

夜になると、町の外で働いていた住人たちが帰宅しているので、就寝する前にあいさつをしておこう。また GUTS ゲージに余裕があるなら、わざと川に落ちてアイテムの入手を狙ってみよう。

◀日付が変わった0:00以降にしか釣れない魚もいるよ（P.91）。

就寝

時間を有効に使える操作テクニック

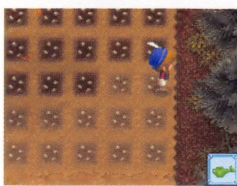
そよ風タウンでの毎日は動物の世話や農作業で大忙し。あっという間に1日が終わっちゃうんだ。そこで、時間をうまく使うためのテクニックを紹介するよ。

テクニック1 スライド移動で農作業がラクラク♪

畑で作物を育てるための種まきや毎日の水やりも、畑が大きくなって作物の数が増えてくると時間がかかるよね。そんな農作業の時間短縮につながるのが、スライド移動のテクニックなんだ。主人公がクワ・種・じょうろ・ひりょうを使うアクションを見せているときに、十字ボタンを進みたい方向に入力すると、主人公が向きを変えずに移動するよ。

ただし、移動が終わったときに十字ボタンを押していると向きが変わってしまうので、スライド移動を始めたら十字ボタンを離そう。このタイミングをつかむにはちょっとコツが必要だけど、使いこなせると農作業がサクサク進むよ。

アクション中に✚ボタンを入力!

◀種をまくなどのアクションの最中に、十字ボタンを入力しよう。

移動後まで✚ボタンを押していると…

◀十字ボタンを押したままだと向きを変えちゃうんだ。これでは×。

テクニック2 畑の空きスペースを移動に使おう

畑を耕すと一定の間隔ごとに「うね」(作物が育つ場所)ができるよ。うねとうねの間には空きスペースがあって、そこを通れば作物を踏まずに移動できるんだ。畑の全面を耕してもこの空きスペースを通れば、作物を踏まずに移動ができるので、畑の外に出ることなく進めるよ。

◀空きスペースをよく見て、そこを移動できるように練習しよう。

農作業をするときは慎重に操作しよう

農作業での不用意な行動(P.063)で作物を傷つけてしまうと品質が落ちてしまうんだ。とくに畑の中でジャンプしないように気をつけよう。作物の正しい育て方はP.56～を参考にしてね。

◀段差を飛び越えて畑に向かうときは、作物を踏まないようにね。

テクニック3 カゴへの投げ入れでGUTS（ガッツ）ゲージ回復！

持ち上げているアイテムをカゴに投げ入れたとき、カゴのふちに当たって入るパターン（IN）と、そのままストンと入るパターン（Good!）があるんだ。どちらになるかは主人公とカゴの間の距離によって決まるよ（下の写真の距離を見てね）。Good! のときは、1日1回限定でGUTSゲージが少し回復（+4）するので、畑仕事の最後にでもやってみよう。

◀自宅の端にカゴ、そうこの端に主人公という距離で練習。

テクニック4 石材や木材をまとめて作るには？

石はハンマーで、枝はオノで、それぞれ石材と木材に加工できるけれど、地面に落ちているものをひとつずつ加工していると時間がかかりがち。そこで石と枝はある程度集めておいて、数が増えたらまとめて持ち上げて地面に置こう。その状態で加工すれば、まとめて石材と木材が作れるんだ。ちなみに、まとめて加工できるのは品質が同じものだけだよ。

▶同じ品質の石や枝が集まったら、まとめて地面に置こう。

一気に加工！

◀これまで集めたぶんの石や枝を一気に加工できるよ。

テクニック5 風車を速く回すコツ！

風車を利用するときは、羽根を速く回転させて完成時間を短縮させるのが基本。そのためにはマイクに向かって息を吹きかける必要があるけれど、なかなかうまく羽根が回らないこともあるのでは？　羽根をうまく回すためにはちょっとしたコツがあって、強い息を長めに吹きかけるのがポイントなんだ。

大きく息を吸い込んで、できるだけ長い時間、強い息を吹きかけることを心がけよう。ちなみに風が強い日は最初から羽根が速く回転しているので、風が弱い日より速く回転させやすいよ。また息を吹きかける場所は、風車の羽根が見えていればどこからでもOK！

▶息を吹きかけつつ、回転が速くなっているかを目でチェック！

テクニック6 2段ジャンプで近道できる！

Aボタンでジャンプして、着地する前にもう一度Aボタンを押すと2段ジャンプができるんだ。ジャンプ中は十字ボタンで着地の方向を変えられるので、2段ジャンプを使うとかなりの距離を移動できるよ。2段ジャンプで川や段差を飛び越えて、近道のルートを見つけよう！

◀二段ジャンプで川を斜めに横切って対岸に渡ることもできるよ！

テクニック7 家畜の上でジャンプを続けるとGUTSゲージが回復

ウシやヒツジの上に飛び乗り、そのまま連続で5・10・30回飛び続けると、GUTSゲージが少し回復するんだ（1日につき各1回。右表参照）。飛び乗られた家畜は動くけれど、着地するまでに別の家畜に飛び乗ればOKなので、家畜を多く飼っているほど成功しやすいよ！

連続ジャンプ数	回復値
5	＋1
10	＋2
30	＋8

◀二段ジャンプを使えば、意外と簡単に飛び続けることができるんだ。

ずっとジャンプしていられる場所がある

放牧場のベンチや風車エリア1の岩、橋の手すりなどの上にジャンプで飛び乗ると、主人公がそのままずっと飛び跳ねるよ。他にも花だんや放牧場のベンチなどでも同じことができるよ。

◀何か得られる行動ではないけれど、クセになる!?

テクニック8 果実の収穫はジャンプで一発

果樹についた果実を収穫するとき、通常は木を揺らして落ちてきた果実を拾うけれど、ジャンプを利用して取る方法もあるんだ。操作は、ジャンプ中にBボタンを押すだけ。果実を木から落として拾う手間がはぶけるので、この方法で集めるのがオススメだよ！

◀Bボタンを押すのは一回だけ。何度も押していると果実を投げちゃうよ。

テクニック9 バザールで両方の商品に応対できる！

バザールで商品を売るときは、主人公と商品とお客さんが一列に並んだ状態が基本だけれど、体を半分ずらしても応対できるんだ。半分ずらすと隣の列にも応対できるので、複数のお客さんが同時に訪れて隣同士の商品を求めて並んだときには、この方法を役立ててね。

使える！ 得する！ 耳より情報！

時間の進行を止められる

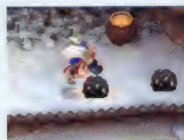
ゲーム中では何もしていなくても時間は進むので、時間を進めずに一時中断したいときはDS本体を閉じるのが基本。でも本体を閉じなくても、以下のようなときは時間の進行が止まるよ。一時中断したいときの参考にしてね。

◀会話中や買い物中は、時間の進行が止まるんだ。

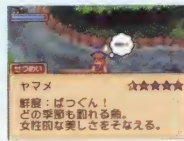
時間の進行が止まる状況の一例

- 自宅で資産表を見ている間
- 自宅でカレンダーを見ている間
- 自宅で動物の情報を見ている間
- 畑の看板に絵を描いている間
- 誰かと会話している間
- お店で買い物などをしている間
- 釣れない場所で釣りをしようとしたとき

鉱山石はまとめて割らないように！

鉱山石をハンマーで割ると中から鉱石が出てくることがあるけれど（P.48）、気をつけてほしいことがひとつ。鉱山石をまとめて地面に置いた状態で割ると、クズ鉱石になってしまうんだ。鉱山石は1個ずつ割ろうね。

◀鉱山石を拾ったら、そのつどハンマーで割ること。

川にゴミを投げ捨てない

釣りをすると魚の骨や空き缶、長ぐつといったゴミがかかることがあるけど、これを川の中に捨てると住人たちの仲良し度が下がってしまうので注意しよう。ただし、道路などに捨てるぶんには問題ないよ。

◀鮮度が「ばつぐん!」の魚を捨てても、仲良し度は下がらないよ。

台風や吹雪の日は魚釣りがオススメ！

台風や吹雪の日は風が非常に強く、そのせいで川にカツオやマグロ、ヒラメといった海の魚が流れ込んでくるんだ。これらの魚は町エリアや風車エリア2の釣りポイントで釣れることがあるので、ぜひとも狙ってみよう。

◀外を出歩くだけでも大変だけど、釣りに挑戦してみよう。

台風／吹雪の日のメリットとデメリット

台風または吹雪の日にみじかい釣り竿を使うと、ふつうの釣り竿用の位置まで届くことがあるんだ。釣りに出かけるときはみじかい釣り竿を持っていこう。一方、台風と吹雪の日にニワトリ系を外に出すと飛ばされてしまうので、外に出さないでね！

牧場ライフの必需品をチェック!

ペット・家畜の世話に大かつやく

乳しぼり器
毎朝、ウシからミルクをしぼるときに使うよ
入手方法：ウシを買った翌日ルーチョからもらえる

毛がりばさみ
ヒツジの毛を刈り取ることができるよ
入手方法：ヒツジを買った翌日ルーチョからもらえる

ブラシ
ウシ、ヒツジ、ウマをブラッシングできるよ
入手方法：ウシかヒツジを買ったあとフェリックスで販売

ベル
ベルを鳴らして家畜を呼び集めることができるよ
入手方法：ブラシを買ったあとフェリックスで販売

ちょうしんき
家畜は健康状態、ペットは気持ちが分かるよ
入手方法：フェリックスで販売

骨ガム／すず
骨ガムはイヌ、すずはネコの訓練用アイテムだよ
入手方法：ちょうしんきを買ったあとフェリックスで販売

農作業にはかかせない

クワ
畑を耕して種を植える状態にするアイテムだよ
入手方法：ゲーム開始時にフェリックスからもらえる

じょうろ
畑の作物に水をまくときに使うよ
入手方法：ゲーム開始時にフェリックスからもらえる

カマ
小麦の収獲や枯れた作物を刈り取るときに使うよ
入手方法：フェリックスで販売

ひりょう
作物の品質を上げる効果があるよ
入手方法：SHOP・ムーチョで販売、発酵風車で作成

牧場ライフを楽しく便利に

ハンマー
石を割って、石材に加工するときに使うよ
入手方法：カマを買ったあとフェリックスで販売

オノ
枝を割って、木材に加工するときに使うよ
入手方法：ハンマーを買ったあとフェリックスで販売

釣り竿
魚を釣るときに使うよ。長さは3種類あるんだ

入手方法	
みじかい釣り竿	1年目の夏にフェリックスからもらえる
ふつうの釣り竿	みじかい釣り竿とハンマーを入手後2年目以降にフェリックスで販売
ながい釣り竿	4年目以降にフェリックスで販売

スケートボード／スノーボード
風車エリア2の坂を下るミニゲームが遊べるよ

入手方法	
スノーボード	1年目の冬の月にフェリックスからもらえる
スケートボード	スノーボードをもらったあとフェリックスで販売

お店情報 フェリックス→P.131 ／ SHOP・ムーチョ→P.27

第2章
ステキな町「そよ風タウン」

主人公が暮らす町「そよ風タウン」について解説するよ。6つのエリアの特徴と、個性豊かな住人たちを紹介。また季節ごとに、行事とオススメの行動をカレンダーにまとめたので参考にしてね。

「そよ風タウン」エリアガイド

牧場ライフの舞台となるそよ風タウンは、6つのエリアに区切られているんだ。ここではそれぞれのエリアの特徴を紹介するよ!

自然の中に作られた道を探そう

そよ風タウンには自然がいっぱい。ほとんどのエリアでは自然を残したまま家や建物が建てられているので、町には曲がりくねった道や段差が多いんだ。乗ると決まった場所に飛ばされるタルを使うことで行ける場所や、冬に川が凍ったときに行ける場所もあるので、町の中をくまなく歩き回ってみよう。

◀ホテル・サニワートやバザールに行くときは、このルートが近道(P.18マップ右上)。

川に落ちるとアイテムを拾えることも

ジャンプしたとき、誤って川に落ちてしまうとGUTS(ガッツ)ゲージが減ってしまうけど、10%の確率でアイテムを拾えることがあるんだ。GUTSゲージに余裕があるときは、狙ってみてもいいかも!?

川で拾えるアイテム

アイテム名	確率	アイテム名	確率
空き缶	2.5%	鉱山石	0.71%
コイン	2.5%	金	0.36%
枝	2.14%	紅茶缶	0.36%
うに	1.43%		

各エリアを毎日歩き回ろう

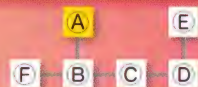
そよ風タウンでは地面にアイテムが落ちていることがあるほか、川が流れているエリアでは釣りができるポイントもあるんだ。農作業や放牧がひと段落したら各エリアを歩き回って釣りやアイテム集めをしておきたいね。もちろん住人と出会ったらあいさつするのを忘れずにね。

アイテム採集

▶バザールエリア以外のエリアには、アイテムを拾えるポイントがあるよ。

釣り

◀釣れる魚の種類は、季節や釣り竿の長さ、釣りポイントによって違うんだ。

牧場エリア(屋外) …Ⓐ

初期状態

風車エリア1へ（P.18）

拡張後

風車エリア1へ（P.18）

❶自宅	P.16の自宅内マップとつながっている
❷カゴ	投げ入れたアイテムがそうこの中に送られる
❸❸畑	作物の種をまくことができる。拡張することで最大3面になる
❹❹水くみ場	じょうろの水を補充できる
❺看板	タッチペンを使って絵を描くことができる
❻発酵風車	ひりょうや乳製品などの加工ができる
❼ニワトリ広場	ニワトリやヒヨコを放すことができる
❽放牧場	ウシやヒツジを放牧できるスペース
❾そうこ	アイテムを収納できるスペース。拡張と保存機能のパワーアップができる

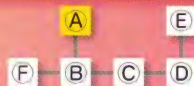
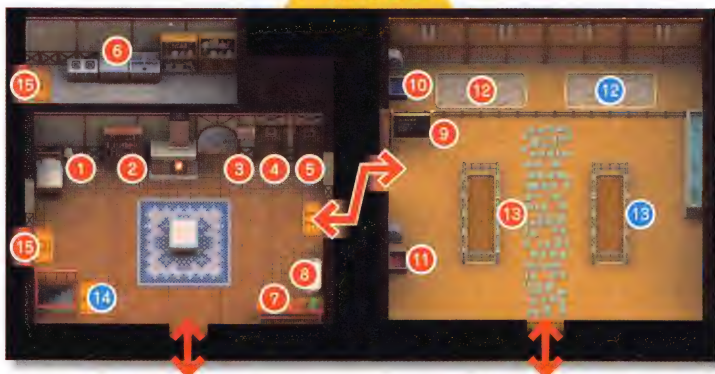
■このエリアで拾えるアイテム

名前	拾える季節	名前	拾える季節	名前	拾える季節	名前	拾える季節
石	全季節	しいたけ	春	どくきのこ	夏	マジックブルー草	春・秋
枝	全季節	雑草	春・夏・秋	コイン	夏・秋・冬	ブロンズコイン	冬
ミント	全季節	クルミ	春・夏・冬	くり	秋	ラベンダー	冬
ムーンドロップ草	春	ピンクキャット草	夏	しめじ	秋	雪玉	冬

農作業や放牧ができるエリア

主人公が生活しているエリア。自宅や畑、放牧場などがあって、かなり広いのが特徴だよ。スタート直後にある畑はマップ右下の１面のみだけど、マップ左側の森を切り開くことで最大３面に増えるんだ。畑の拡張工事は、バザールにあるウィルバー工務店（P.133）で依頼できるよ。

◀毎日の牧場ライフはここからスタート。欠かさず作物や家畜を手入れしよう。

牧場エリア(自宅) … Ⓐ

全体マップ

牧場エリア(屋外)へ(P.15)

牧場エリア(屋外)へ(P.15)

❶ベッド　ここで寝ると翌日に進む。セーブも可能

❷資産表　主人公や牧場の現在の状況、住人たちの情報をチェックできる

❸カレンダー　イベントが発生する日や住人の誕生日をチェックできる

❹おふろ　入るとGUTSゲージが20回復する

❺トイレ　入るとGUTSゲージが10回復する

❻キッチン　食材となるアイテムを使って料理を作ることができる

❼花びん　花をいけることができる。花を調べるとGUTSゲージが8回復する

❽ペットのエサ箱　イヌとネコ用のエサを入れることができる

❾掲示板　飼育している動物の健康状態などをチェックできる

❿エサ置き場　そうこにあるニワトリのエサをここから取り出せる

⓫飼い葉置き場　そうこにある飼い葉をここから取り出せる

⓬⑫ニワトリ用のエサ箱　取り出したニワトリのエサをまく場所

⓭⑬家畜のエサ箱　取り出した飼い葉をまく場所

⑭地下室への階段　畑を増築すると開放される

⓯そうこ　アイテムの収納スペース。キッチンの左とベッドの左下の2ヵ所が屋内からの入り口

地下室

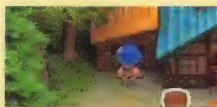
⑯畑　屋外の畑と同じく54マス。ただし、ひりょうをまくことができない(畑がかわいた場合の水やりは可能)

⑰水くみ場　屋外の水くみ場と同じく、じょうろを装備して水くみができる

⑱太陽置き場　季節の太陽(春・夏・秋)を置くと、その季節の作物を育てることができる。季節の太陽はいつでも置きかえが可能

牧場エリア屋外／自宅のエリアガイド

3ヵ所あるそうこの入り口を使い分けよう

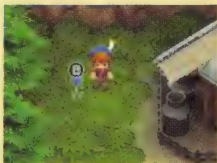
自宅の左側にあるそうこには、3ヵ所入り口があるよ。玄関左側の入り口、自宅内のキッチン左側、ベッドの左下だね。料理に必要な食材を取り出すときはキッチンの左側を、外で拾ったアイテムをしまうときは玄関の左側を利用するなど、使い分けて利用しよう。

◀いちばん近い位置にある出し入れ場所を使おう。

カゴをどこに置くかもポイント！

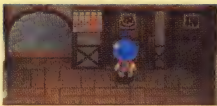
カゴの中にアイテムを放り込むと、そのアイテムはそうこに送られるので、カゴを置く場所も大事なポイント。好きなところに置けるけれど、オススメは発酵風車の近く。風車を利用する機会が増えてきたら、近くにあると使い勝手がいいよ。

放牧場と風車の周囲はくまなくチェック

牧場エリアの屋外にはアイテムが落ちている可能性があるので、農作業や放牧の合間にチェックして必要なものは拾っておこう。

放牧場にある木の下や風車の近くに落ちているアイテムは少し見えにくくなっているので、見落とさないように！

◀風車の周囲には、アイテムが落ちていることが多いよ。

GUTSゲージが大きく減ったらお風呂とトイレで回復！

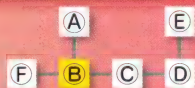
おふろではGUTSゲージが+20、トイレではGUTSゲージが+10回復するので便利なんだ。朝の農作業のあとなどに利用するといいよ。なお、おふろとトイレは3時間おきにGUTSゲージが回復できるようになるので、1日に最高8回まで利用できるよ。

◀農作業のあとはおふろにはいるクセをつけておこう。

食材が手に入ったら作れる料理があるか調べてみよう

食材になるアイテムが手に入ったときは、まずはその食材を使うレシピを持っているかをチェックしよう。何かが作れるのならその料理を作って、バザールに出品したり誰かへのプレゼントとして使おう。もちろん自分で食べてもいいよ。

データ
全レシピリスト
➡P.209

◀料理の材料になるなら、そうこに保存しておこう。

風車エリア1…Ⓑ

Ⓐ Ⓔ
Ⓕ─Ⓑ─Ⓒ─Ⓓ

全体マップ

❶ 釣りポイントA
❷ 釣りポイントB
❸ ロイドの家（ロイド）
❹ 粉砕風車
❺ 川の上流エリア
❻ 滝の裏（カゲツエリアへ）（P.26）

■拾えるアイテム

名前	拾える季節
石	全季節
枝	全季節
ブロンズコイン	全季節
シルバーコイン	全季節
ゴールドコイン	全季節
ミント	全季節
コイン	全季節
しいたけ	春
ムーンドロップ草	春
トイフラワー	春
カモミール	春・夏
マジックブルー草	春・秋
ハチのす	春・秋・冬
ピンクキャット草	夏
どくきのこ	夏
クルミ	夏・冬
マジックレッド草	秋
しめじ	秋
くり	秋
ラベンダー	秋・冬
鉱山石	冬
雪玉	冬

■❶ 釣りポイントAで釣れる魚

名前	季節	距離
魚の骨	全季節	全距離
アマゴ	全季節	中
アブラハヤ	全季節	近
ウグイ	全季節	中
ニジマス	全季節	遠
ヤマメ	全季節	中
メダカ	春・夏	近
カワムツ	春・夏	近
イワナ	春・夏・秋	遠
オヤニラミ	春・夏・秋	近
カジカ	春・冬	近
古代魚の化石	夏	遠
伝説の宝	秋	遠
サケ	秋	中
オオサンショウウオ	秋	遠
トミヨ	秋・冬	近

■❷ 釣りポイントBで釣れる魚

名前	季節	距離
魚の骨	全季節	全距離
アオウオ	全季節	遠
アブラハヤ	全季節	近
アマゴ	全季節	中
コクレン	全季節	遠
ニジマス	全季節	遠
ハクレン	全季節	遠
ウグイ	全季節	中
ヤマメ	全季節	中
コイ	春	遠
長ぐつ	春・夏	中
タモロコ	春・夏	近
カジカ	春・冬	近
古代魚の化石	夏	遠
伝説の宝	夏	遠以外
アユ	夏	近
空き缶	秋・冬	中

川の上は自然が豊か

牧場エリアの南にある、川の上流あたりのエリア。自然が豊かなそよ風タウンの中でも、とくに自然の景色が残っているんだ。ロイドの家と風車がある以外はほとんど手つかずで、そんな景色を見るために訪れる住人や、自然の中で遊ぶ子供たちの姿が見られるよ。また2カ所ある釣りポイントでは、町エリアや風車エリア2とは違った魚も釣れるよ。

風車エリア1のエリアガイド

牧場エリアに近い釣りポイントが便利！

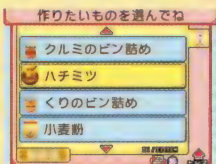
風車エリア１を流れる川の上流には釣りポイントＡがあるよ。ここは牧場エリアに一番近いので、自宅を出てすぐに釣りをしたいときに利用しよう。ただし坂側と釣りポイントの間は２段ジャンプしないと川に落ちるので気をつけよう。

◀イワナやメダカなどの魚が釣れるよ。

マップ北側は絶好のアイテム採取ポイント

エリア北側にある木々やタルで移動できる段差のあたりには、アイテムが落ちていることがかなり多いんだ。だから、風車エリア１に来たときは必ずチェックしておこう。とくに雨の翌日の段差の付近は、コインなどが複数落ちていることがあるよ！

「ハチのす」や「クルミ」などは粉砕風車で食材に

このエリアにある風車は粉砕風車で、作物から種やワインなどを作ることができるよ。またハチのすやクルミ、くりなどのアイテムを料理の食材に加工することもできるんだ。料理のレパートリーがグッと増えるので、うまく利用してね。

データ
粉砕風車で作るアイテム
➡P.201

◀ハチのすやクルミはそのまま食べず、加工しよう。

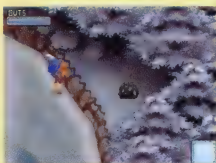
ジャンプを駆使したショートカットが有効

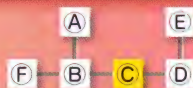
自然が多く残っている風車エリア１は段差が多く、道も整備されていないので、ジャンプを使って移動するといいよ。

◀下の階段の左側から２段ジャンプ！

◀段差を２段ジャンプで一気に下りよう。

季節が冬のときは上流エリアを調べに行こう

冬の月になると川が凍って、川の上を歩くことができるようになるよ。風車エリア１では川の上流エリアに行けるようになるんだ。このエリアにはアイテムが落ちていることもあるので、冬の月は忘れずに毎日チェックしておこうね。

◀雪玉や鉱山石が落ちていることもあるよ。

町エリア…Ⓒ

全体マップ

風車エリア2へ (P.22)

風車エリア1へ (P.18)

風車エリア2へ (P.22)

1. 町長の家（フェリックス、シェルファ）
2. アイザックの家（アイザック、ネリネ、シギュン、ララミー）
3. ウィルバーの家（ウィルバー、クレア、ケヴィン）
4. カフェ・メリナ（メリーニ、ミーナ）
5. 時計広場
6. フレイヤの家（フレイヤ）
7. 兄弟の家（ユリス、ディルカ）
8. SHOP・ムーチョ（ムーチョ）
9. エーリッヒの家（エーリッヒ、エンジュ）
10. 釣りポイントA
11. 釣りポイントB

拾えるアイテム

名前	拾える季節
石	全季節
枝	全季節
コイン	全季節
ブロンズコイン	全季節
シルバーコイン	全季節

名前	拾える季節
ゴールドコイン	全季節
ミント	全季節
ムーンドロップ草	春
トイフラワー	春
しいたけ	春

名前	拾える季節
カモミール	春・夏
雑草	春・夏・秋
マジックブルー草	春・秋
ピンクキャット草	夏
どくきのこ	夏

名前	拾える季節
マジックレッド草	秋
しめじ	秋
ラベンダー	秋・冬
鉱山石	冬
雪玉	冬

⑩釣りポイントAで釣れる魚

名前	季節	距離
アオウオ	全季節	遠
ウグイ	全季節	中
ソウギョ	全季節	遠
ハクレン	全季節	遠
ブラックバス	全季節	中
ムギツク	春	近
ライギョ	春	中
長ぐつ	春・夏	全距離
カワムツ	春・夏	近

名前	季節	距離
ハス	春・夏・秋	中
タモロコ	春・夏	近
ホンモロコ	春・夏・秋	近
手紙入りのビン	春・冬	中
アユ	夏	近
オオウナギ	夏	遠
空き缶	秋・冬	全距離
イトウ	冬	遠

⑪釣りポイントBで釣れる魚

名前	季節	距離
ウグイ	全季節	中
ウナギ	全季節	遠
オイカワ	全季節	近
キンブナ	全季節	近
ギンブナ	全季節	中
コクレン	全季節	遠
タナゴ	全季節	近
ドンコ	全季節	近
ブラックバス	全季節	中
ライギョ	春	中
長ぐつ	春・夏	全距離
タモロコ	春・夏	近
ニゴイ	春・夏	中
手紙入りのビン	春・冬	中

名前	季節	距離
アユモドキ	春・冬	近
オオウナギ	夏	遠
カツオ	夏	近
マグロ	夏	中
マンボウ	夏	遠
ナマズ	夏	遠
空き缶	秋・冬	全距離
ヒメマス	秋・冬	中
ブルーギル	冬	近
ワカサギ	冬	近
ウツボ	冬	近
サバ	冬	中
ヒラメ	冬	遠

多くの住人が過ごす町の中心部

風車エリア１と風車エリア２のあいだにある町の中心部。多くの住人が住んでいるエリアで、雨や雪が降っていない日中なら外で必ず誰かと会えるんだ。また料理を買えるカフェ・メリナと、作物の種やひりょうなどを購入できるSHOP・ムーチョもあるので、毎日のようにお世話になるはず。買い物のついでに町エリアにいる全員にあいさつをしよう。

町エリアのエリアガイド

お祭りがある日は時計広場に集合！

そよ風タウンで開催されるさまざまなお祭りは、時計広場が集合場所になっていることが多いんだ。住人も時計広場に集まるので、時間までにあいさつをすませておこう。

お祭り情報
➡P.114

▶条件を満たしてフェリックスに声をかけると祭りが始まるよ！

住人たちがいる時間帯をチェックしよう

町エリアには多くの住人が住んでいるけど、家を離れて別のエリアに移動する人もいるんだ。どの曜日のどの時間帯なら町エリアで会えるのかをチェックしておこう。

データ
住人一覧
➡P.28

▶ネリネとクレアは、平日はこの場所で見かけることが多いよ。

平日になかなか会えない住人もいるよ

ユリスとフレイヤ、エーリッヒは町の外で働いていて、平日は基本的に朝早くから家を出て夕方に戻ってくるという生活を送っているんだ。主人公は、朝は農作業やらくのうの仕事があるので、夕方以降、彼らが家に戻ってきたら忘れずに声をかけておこうね。

カフェ・メリナで料理のレシピをゲット！

カフェ・メリナで料理を買うとレシピも手に入って、食材を入手したときに自分でその料理を作れるようになるよ。お金に余裕があるときは、なるべく購入しよう。

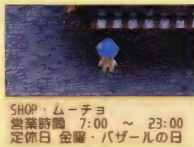
データ
カフェ・メリナ
➡P.27

▶購入した料理は、その料理が好きな人にプレゼントしてもOK。

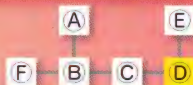
SHOP・ムーチョでひりょうなどを補充しよう

農作業やらくのうが順調にすすんでいくと、ひりょうや飼い葉などが不足しがち。SHOP・ムーチョではこれらのアイテムを購入できるので、補充しておこう。

データ
SHOP・ムーチョ
➡P.27

▶夜遅くまで営業しているけれど、毎週金曜日は定休日なので注意！

お店の前にあるタルに飛び乗ると……!!

SHOP・ムーチョのお店の前にあるタルに乗ると、お店の煙突の中を通ってムーチョが暮らしている部屋に着地するんだ。営業中ならこの部屋からお店に行くこともできるよ。ただし0:00以降に煙突から入ると、ムーチョに怒られちゃうこともあるよ（P.37）。

風車エリア2…Ⓓ

町エリアへ（P.20）

1. ホテル・サニワート（サニア、スチュアート、アネモネ、シュミット）
2. 加工風車
3. 釣りポイント
4. アギの家（アギ）
5. スノーボード／スケートボード専用コース
6. 噴水広場
7. 下流エリア

■拾えるアイテム

名前	拾える季節
石	全季節
枝	全季節
ブロンズコイン	全季節
シルバーコイン	全季節
ゴールドコイン	全季節
ミント	全季節
コイン	全季節
ムーンドロップ草	春
トイフラワー	春
しいたけ	春
雑草	春・夏・秋
クルミ	春・夏・秋

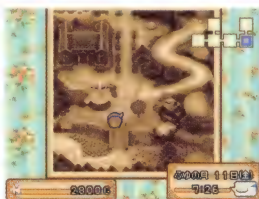
名前	拾える季節
マジックブルー草	春・秋
ハチのす	春・秋・冬
ピンクキャット草	夏
どくきのこ	夏
カモミール	夏
マジックレッド草	秋
くり	秋
しめじ	秋
ラベンダー	秋・冬
鉱山石	冬
雪玉	冬

■釣れる魚

名前	季節	距離
魚の骨	全季節	全距離
ウナギ	全季節	遠
オイカワ	全季節	近
キンブナ	全季節	近
ギンブナ	全季節	中
ソウギョ	全季節	遠
ドジョウ	全季節	遠
ブラックバス	全季節	中
長ぐつ	春・夏	全距離
ニゴイ	春・夏	中
ハス	春・夏・秋	中
モツゴ	春・夏・秋	近
アユモドキ	春・冬	近

名前	季節	距離
シラウオ	春・冬	近
手紙入りのビン	春・冬	中
スズキ	夏	遠
カツオ	夏	近
マグロ	夏	中
マンボウ	夏	遠
サケ	秋	中
空き缶	秋・冬	全距離
ブルーギル	冬	近
ワカサギ	冬	近
ウツボ	冬	近
サバ	冬	中
ヒラメ	冬	遠

バザール会場と町をつなぐエリア

バザールエリアと町エリアにはさまれたエリア。バザールエリアに行くときは、必ずこのエリアを通過することになるよ。マップの北側にある、ホテルの裏側も町エリアとつながっているので、移動するときに利用してね。冬はマップ南東の下流エリアにも行けるので、足を運んでみよう。

◀中央の道を挟んで西側に大きなホテル、東側に長いS字型の坂があるのが特徴。

ホテルに長期滞在する謎の青年の正体は!!

1年目の冬の月から、ホテルに謎の青年が長期滞在することになるんだ。彼の名はシュミット。異国の王子で、ある事情があってそよ風タウンのホテルに滞在しているらしいけど、彼が王子であることは町長のフェリックスと主人公しか知らないみたい。

恋人候補データ
シュミット
➡P.160

◀ホテルの中と噴水広場の近くにいることが多いよ。

加工風車でこもの類を作れるよ

このエリアにある風車は加工風車で、ヒツジから刈り取った羊毛や、入手した鉱石などを加工できるよ。また、釣り竿などの道具をパワーアップさせることもできるんだ。加工に必要なアイテムはやや手に入りにくいけど、そろったときには利用してみよう。

データ
加工風車で作るアイテム
➡P.206

◀刈り取った羊毛を加工してバザールに出品しよう。

ボードを使って坂を滑ろう

エリアの東側にある長いS字型の坂は、ボード専用のコース。春から秋はスケートボード、冬はスノーボードを使ってこの坂を滑ることができるよ。冬の月にはスノーボードの大会が開催され、主人公も参加できるんだ。コースは初級と上級の2種類。ボードがあればいつでも練習できるので、大会の前に練習して腕を磨いておこう！

▶坂を下ってホテルの入り口をめざすコース。

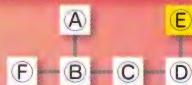
ボード
上級コース
➡P.113

◀坂を下って橋を渡る、かなり長いコース。

コースの途中にある空き地もチェック！

坂道の途中にある2カ所の空き地には、ジャンプすることで移動できるよ。坂の上に向かうときはこの空き地を通るほうが早いので、移動するときに利用しよう。もちろんこの空き地にもアイテムが落ちていることがあるので、毎日チェックしておこう。

◀空き地では、ケヴィンに会うこともあるよ。

バザールエリア…Ⓔ

全体マップ（初期段階）

風車エリア2へ（P.22）

全体マップ（第2～第3段階）

風車エリア2へ（P.22）

全体マップ（第4～第5段階）

段階	No.	店名
初期段階	1	主人公のお店
	2	フェリックズ
	3	オープンカフェ・メリナ
	4	ウィルバー工務店
	5	SHOP・ルーチョルーチョ
	6	鉱石流光
	7	ラッピング屋ラピ
	8	SHOP・ムーチョムーチョ
第2段階	9	チェン商店
	10	ながれの家具屋
	11	金物屋
	12	フルーツ・タネリア
	13	ゴラン大工屋
第3段階	14	クレア食堂
	15	占い屋カネヨシ
	16	クッザイア情報局
	17	クジ引き屋ロット
第4段階	18	レアクジ引き屋のレアロット
	19	リストランテ・ビミ
	20	SHOP・フーチョフーチョ

■バザールの規模

段階	バザールの規模	段階	バザールの規模
初期段階	いなか町の小バザール	第 4 段階	大陸一の大バザール
第 2 段階	この地方で一番の中バザール	第 5 段階	世界一の大バザール
第 3 段階	この国一の大バザール		

採取物を出品してみよう

町で拾える採取物の値段を紹介するよ。簡単に拾えるものは売値も安いけれど、中にはバザールに出品するといいお金になるものもあるんだ。ゲームを始めたばかりのころや、冬のバザールの目標額達成に役立つはず。何といってもタダだからね♪

■拾えるものの価格

アイテム名		店売値	バザールに出品したときの価格									
			★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
鉱山石をハンマーで割ると出現	クズ鉱石	125	200	240	280	320	360	400	440	480	520	560
	銅	500	800	960	1,120	1,280	1,440	1,600	1,760	1,920	2,080	2,240
	アメジスト	3,750	6,000	7,200	8,400	9,600	10,800	12,000	13,200	14,400	15,600	16,800
	サンドローズ	3,750	6,000	7,200	8,400	9,600	10,800	12,000	13,200	14,400	15,600	16,800
	銀	4,500	7,200	8,640	10,080	11,520	12,960	14,400	15,840	17,280	18,720	20,160
	エメラルド	3,750	6,000	7,200	8,400	9,600	10,800	12,000	13,200	14,400	15,600	16,800
	ほたる石	3,750	6,000	7,200	8,400	9,600	10,800	12,000	13,200	14,400	15,600	16,800
	ムーンストーン	4,500	7,200	8,640	10,080	11,520	12,960	14,400	15,840	17,280	18,720	20,160
	金	5,000	8,000	9,600	11,200	12,800	14,400	16,000	17,600	19,200	20,800	22,400
ハチのす		150	240	280	330	380	430	480	520	570	620	670
しいたけ		100	160	190	220	250	280	320	350	380	410	440
しめじ		75	120	140	160	190	210	240	260	280	310	330
クルミ		50	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220
くり		75	120	140	160	190	210	240	260	280	310	330
枝		20	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80
木材		40	60	70	80	100	110	120	140	150	160	170
石		20	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80
石材		40	60	70	80	100	110	120	140	150	160	170
ミント		30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130
ラベンダー		30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130
カモミール		30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130
マジックブルー草		30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130
マジックレッド草		60	90	110	130	150	170	190	210	230	240	260
ピンクキャット草		30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130
ムーンドロップ草		30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130
雑草		10	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40
どくきのこ		25	40	40	50	60	70	80	80	90	100	110

※店売値は品質★×0.5のものを店で売った場合の売値

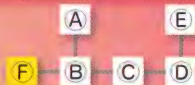
■品質のない採取物の価格

アイテム名	店売値	バザール価格
コイン	50	80
ブロンズコイン	150	240
シルバーコイン	300	480

アイテム名	店売値	バザール価格
ゴールドコイン	450	720
うに	250	400
鉱山石	5	8

アイテム名	店売値	バザール価格
雪玉	5	8

※バザール価格はバザールに出品した場合の売値

草原エリア…Ⓕ

全体マップ

❶けいばコース

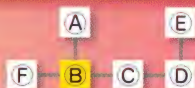
風車エリア1へ（P.18）

草けいばを楽しもう

風車エリア１の西側とつながっているエリア。最初は入り口の付近に大きな岩があって中に入れないけど、２年目の夏に岩が取り除かれてからは、乗馬の練習ができるようになるんだ。夏の月 28 日にはここで草けいば大会が開催されるよ！

◀草けいば用のコースが作られた、緑の多いエリアだよ。

カゲツエリア…Ⓑ

A
E
F
B
C
D

全体マップ

❶カゲツの家

風車エリア1へ（P.18）

カゲツと会える唯一の場所

風車エリア１にある滝の裏側とつながっているエリア。最初は入り口がふさがれているけれど、２年目の春から行けるようになるよ。このエリアにいるのはカゲツだけ。彼女は外の世界に出てくることはなく、このエリアでのみ会えるんだ。

◀滝の裏側にこんな神秘的な世界があったなんてびっくり。

そよ風タウンで購入できるもの

町エリアにあるカフェ・メリナとSHOP・ムーチョでは、季節によって販売される商品が変化するんだ。ここでは、このふたつのお店で取り扱っている商品の価格と、売り出される条件をまとめてみたので、お店を利用するときの参考にしてね。

SHOP・ムーチョ

アイテム名	価格	売り出す条件
ウマ用のクッキー	150	ウマを飼っている
飼い葉	70	ヒツジかウシを飼っている
かぶの種	120	春に売り出される
動物の薬	500	ニワトリ・ヒツジ・ウシのいずれかを飼っている
なすの種	200	秋に売り出される
ニワトリのエサ	80	ニワトリを飼っている
ひりょう	10	なし
ラディッシュの種	200	夏に売り出される
ワンニャンフード	150	イヌかネコを飼っている

カフェ・メリナ

アイテム名	価格	売り出す月
アイスクリーム	500	夏
アップルパイ	1,120	春
ウーロン茶	1,580	春・夏
うどん	360	春
おかゆ	250	冬
おから	660	秋
おすし	960	冬
おにぎり	350	春・夏
オムライス	630	春
カステラ	320	冬
かぶのバターいため	450	春
かぼちゃプリン	550	夏
カレーライス	650	夏
きのこのホイルむし	450	秋
クッキー	450	冬
グラスチチャ	1,120	冬
クリームコロッケ	840	夏
クルミクッキー	720	秋
ケーキ	400	冬
コーンスープ	500	夏
コロッケ	720	冬
刺身	480	冬
ジャムパン	540	秋
スイートポテト	450	秋
スコーン	1,060	冬
だしまき	500	秋
卵かけご飯	250	夏
卵スープ	500	冬
月見だんご	250	秋
豆腐	250	秋
トースト	180	春
ドーナツ	550	春
トマトサラダ	250	夏
ドライカレー	490	秋
ハーブサラダ	300	夏・冬
パン	120	冬
ぶどうパン	540	夏・秋
フライドポテト	720	春
プリン	350	春
ホットケーキ	400	夏
ホットコーヒー	400	秋・冬
ホットミルク	300	秋・冬
ミックスサラダ	580	秋
ミントティー	680	夏
むしケーキ	450	冬
むしパン	360	秋
目玉焼き	200	冬
焼きおにぎり	500	秋・冬
焼ききのこ	500	秋
焼きそば	400	夏
焼き魚	300	秋
ゆで卵	100	秋
緑茶	720	夏
ロールキャベツ	900	春

※春の感謝祭（春の月14日）と冬の感謝祭（冬の月14日）当日はチョコクッキー（600G）とチョコレートケーキ（960G）が売り出される

そよ風タウンで出会う個性豊かな住人たち

そよ風タウンに住む人たちを紹介するよ。好き嫌いや行動スケジュールをチェックして、みんなと仲よくなりたいね。恋人候補たちのデータはP.151以降で紹介しているよ。

フェリックス

誕生日：夏の月1日

一番好き	辛口カレー
大好き	カレーパン、シチュー、グラタン、白ワイン、ロゼワインなど
大嫌い	なす、なす田楽、カステラ、スイートポテト、プリンなど
一番嫌い	焼きなす

性格・特徴 42歳。そよ風タウンの町長。町の再建に意欲を燃やす、熱いハートの持ち主。

行動スケジュール

平日は風車エリア1、風車エリア2、町エリアを巡回している。自宅に戻るのはだいたい22時以降。

エーリッヒ

誕生日：春の月20日

一番好き	春色ブレンドティー
大好き	カプレーゼ、ヴィシソワーズ、ストレートティーなど
大嫌い	マカロニ&チーズ、チーズ、ハーブチーズ、ミルクなど
一番嫌い	チーズフォンデュ

性格・特徴 38歳。アネモネの父親で、町の外で働いているよ。家族思いのやさしい性格。

行動スケジュール

平日は午前中から町の外へ出て、夕方に帰宅する。日曜日は午後にカフェに出かける。

スチュアート

誕生日：秋の月11日

一番好き	モンブラン
大好き	サラダパスタ、うどん、くりご飯、月見だんごなど
大嫌い	フライドポテト、コロッケ、カレーライス、イワナなど
一番嫌い	刺身

性格・特徴 76歳。ホテルを経営しているおじいさん。陽気でおしゃべりが大好きなんだ。

行動スケジュール

ホテルのロビーが中心。午後はホテルの外に出ることも。行事がある日は町エリアに行く。

サニア

誕生日：春の月25日

一番好き	フルーツ白玉
大好き	フルーツサンド、アップルパイ、月見だんご、アップルティーなど
大嫌い	フライドポテト、コロッケ、カレーまん、豆腐、カレーライスなど
一番嫌い	ゆば

性格・特徴 74歳。スチュアートの奥さん。スチュアートとの面白い会話は漫才コンビのよう。

行動スケジュール

スチュアートと行動を共にしている。

ムーチョ

誕生日：夏の月 21 日

一番好き	コロッケ
大好き	フライドポテト、カレーパン、フォカッチャ、スパイスなど
大嫌い	スイートポテト、アップルパイ、ドーナツ、ケーキ、ちまきなど
一番嫌い	クズ鉱石

性格・特徴
年齢は不明。SHOP・ムーチョの店長。商売第一だけど、実はミーナに片思い中。

行動スケジュール
SHOP・ムーチョの店内が中心。金曜日は兄弟と町の外へ買い物に出かける。

メリーニ

誕生日：春の月 18 日

一番好き	フルーツサンド
大好き	野菜カレー、アップルパイ、チェリーパイ、フルーツ白玉など
大嫌い	かぶ、かぶのバターいため、かぶピクルス、どくきのこなど
一番嫌い	かぶのサラダ

性格・特徴
73歳。カフェ・メリナを経営する、おっとりとしたおばあさん。料理が得意だよ。

行動スケジュール
カフェ・メリナ内が中心。定休日には町エリアやホテルに出かける。

ミーナ

誕生日：冬の月 4 日

一番好き	ハーブパスタ
大好き	ハーブサラダ、スープスパゲッティ、ハーブチーズなど
大嫌い	おにぎり、のりカレー、焼きもち、いちご大福、月見だんごなど
一番嫌い	のり

性格・特徴
32歳。メリーニの孫でカフェの看板娘。男性にもてるけど恋愛は避けているみたい。

行動スケジュール
カフェ・メリナ内が中心。定休日には風車エリア1にも出かける。

ウィルバー

誕生日：夏の月 3 日

一番好き	きのこのホイルむし
大好き	焼きどくきのこ、冷奴、辛口カレー、グラスビール、赤ワインなど
大嫌い	スイートポテト、プリン、ケーキ、アイスクリーム、くりなど
一番嫌い	くりきんとん

性格・特徴
40歳。町の大工さん。豪快だけど仕事はきっちりこなすので、信頼されてるんだ。

行動スケジュール
町内の風車を巡回している（訪れる風車は曜日ごとに異なる）。月曜日の昼頃にはフェリックスの家にいる。

クレア

誕生日：秋の月 29 日

一番好き	オリーブピクルス
大好き	かぶピクルス、きゃべつピクルス、にんじんピクルスなど
大嫌い	アブラゼミ、オオクワガタ、アカトンボ、ゲンジボタルなど
一番嫌い	ツチイナゴ

性格・特徴
40歳。ウィルバーの奥さん。普段は優しいけど怒ると怖い肝っ玉母さんという感じ。

行動スケジュール
平日の昼から午後にかけては、フェリックスの家の横にある泉でネリネと一緒にいる。

ケヴィン

誕生日：夏の月 25 日

一番好き	オオクワガタ
大好き	フライドポテト、コロッケ、カレーライス、ミンミンゼミなど
大嫌い	野菜いため、おかゆ、辛口カレー、かぶピクルスなど
一番嫌い	おから

性格・特徴 7歳。ウィルバーとクレアの子供。フェリックスをヒーローと思って憧れているんだ。

行動スケジュール

朝から夕方までバザールエリアと牧場エリア以外のエリアにいる（巡回コースは曜日によって異なる）。

アイザック

誕生日：秋の月 6 日

一番好き	ジャムパン
大好き	サンドイッチ、フルーツサンド、トースト、むしパン、ぶどうパンなど
大嫌い	カレーライス、極チーズ、極ヨーグルト、どくきのこなど
一番嫌い	カプレーゼ

性格・特徴 41歳。風車を管理する仕事をしている。町のことを心から愛しているんだ。

行動スケジュール

町内の風車を巡回している（訪れる風車は曜日ごとに異なる）。水曜日の昼頃にはフェリックスの家にいる。

ネリネ

誕生日：夏の月 30 日

一番好き	ミラクルミルク
大好き	コーンスープ、スープスパゲティ、ホットコーヒー、フラワー香水など
大嫌い	グラスワイン赤、グラスビール、りんごワイン、コインなど
一番嫌い	失敗作

性格・特徴 39歳。アイザックの奥さんでおっとりとした性格。お隣のクレアとは大の仲よし。

行動スケジュール

平日の昼から午後にかけては、フェリックスの家の横にある泉でクレアと一緒にいる。

シギュン

誕生日：秋の月 18 日

一番好き	ドーナッツ
大好き	卵スープ、焼きいも、ゆで卵、天ぷら、コロッケ、プリンなど
大嫌い	野菜いため、のりのつくだ煮、おかゆ、辛口カレー、ミルクなど
一番嫌い	ピーマン

性格・特徴 7歳。アイザック家の双子の姉で、しっかり者。ユリスのことが好きみたい。

行動スケジュール

朝から夕方まで外出し、風車エリア1や風車エリア2にいる。金曜の昼頃はアイザックの家の中で勉強している。

ララミー

誕生日：秋の月 18 日

一番好き	スイートポテト
大好き	じゃがバター、焼きいも、コロッケ、オムレツ、ピザ、かぼちゃプリンなど
大嫌い	野菜いため、のりのつくだ煮、おかゆ、辛口カレー、アマガエル、アユなど
一番嫌い	にんじん

性格・特徴 7歳。アイザック家の双子の妹で、内気な性格。ディルカのことが好きみたい。

行動スケジュール

シギュンと行動を共にしている。

フーチョ

性格・特徴	異国の商売人。ムーチョ三兄弟の長男。特別なアイテムを多く取り扱っているよ。
行動スケジュール	金曜日にSHOP・ムーチョを訪れ、そのあと町の外へ出る。

ワーダ

性格・特徴	3年目以降、草原エリアに現れる謎のおじさん（P.38）。嵐に乗ってやってきたのかな？
行動スケジュール	春から秋の季節にかけて草原エリアにいる。

ルーチョ

性格・特徴	異国の商売人。ムーチョ三兄弟の三男。二本の前歯がトレードマークだよ。
行動スケジュール	金曜日にSHOP・ムーチョを訪れ、そのあと町の外へ出る。

レニ

性格・特徴	隣町に住む男の子。草原エリア解放後（P.26）に出現。
行動スケジュール	平日は夕方まで草原エリアにいる。

ゴラン

性格・特徴	バザールが第2段階になると翌日以降あいさつにくる。バザールに出店する大工さん。
行動スケジュール	バザールの日に登場する。

テオ

性格・特徴	隣町に住む男の子。草原エリア解放後（P.26）に出現。
行動スケジュール	平日は夕方まで草原エリアにいる。

チェン

性格・特徴	バザールが第2段階になると翌日以降あいさつにくる。バザールに出店するよろず屋の主人。
行動スケジュール	バザールの日に登場する。

トリッシュ

性格・特徴	隣町に住む女の子。草原エリア解放後（P.26）に出現。
行動スケジュール	平日は夕方まで草原エリアにいる。

ピエール

性格・特徴	秋に開催される料理祭りの審査員。料理祭りに参加していると、バザールにも来るよ。
行動スケジュール	料理祭、バザールの日に登場する。

ニア

性格・特徴	隣町に住む女の子。草原エリア解放後（P.26）に出現。
行動スケジュール	平日は夕方まで草原エリアにいる。

イベントで住人たちとふれあう

町に住んでいる住人たちは、みんな個性的で楽しい人たちばかり。そんな彼らともっと仲よくなるためのイベントの数々を紹介していくよ。

住人たちとのイベントが見られる

そよ風タウンに暮らしている住人たちと仲よくなると、いろいろなイベントが発生するよ。これらのイベントでは、住人たちの隠された一面や意外な交友関係など、ふだんの生活だけでは分からない彼らの素顔が見られるんだ。住人たちのことをもっとよく知ることができるので、ここで発生条件をチェックして、全イベントのクリアに挑戦してみてね。

◀住人の暮らしぶりが分かる、楽しいイベントがいっぱい！

住人たちと仲よくなると発生

ほとんどの住人イベントは、仲良し度が一定以上になると発生するんだ。会話やプレゼントなどで、彼らの仲良し度をどんどん上げていこう。会話はとくに重要だよ。ずっと話していないと、仲良し度が下がったり、プレゼントをもらってくれなくなったりするので、毎日のあいさつを忘れないようにしようね。

▼住人たちの仲良し度は資産表の住人一覧で確認できるよ。

▲鮮度が落ちたくさりかけのものもプレゼントできないよ。

CHECK! 仲よしになると会話が変化

住人たちの仲良し度が上がっていくと、話しかけたときのメッセージが変化するよ。最初はちょっとそっけないけれど、親しくなると自分の過去や悩みごとなどを話してくれるようになるんだ。仲良し度が一定以上になるたびに内容が変わるので、いろいろな会話が楽しめるよ。

◀好き嫌いなど、役に立つ情報を教えてもらえるんだ。

イベントの発生条件をチェック

住人とのイベントを発生させるには、仲良し度以外にもさまざまな条件をクリアする必要があるんだ。タイミングを逃すと見られなくなるものもあるので、以下のリストで各イベントの発生条件をしっかり確認しておこう。

■データの見方

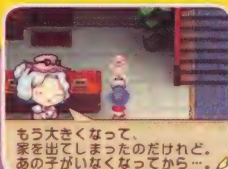
★仲良し度：イベント発生に必要な仲良し度
★曜日：発生する曜日　★天気：発生する天気
★時間：発生する時間帯　★場所：発生する場所
★内容・その他：イベント内容とその他の条件を紹介

怒らせるとこわいんです

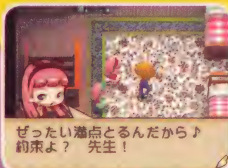
仲良し度	クレア、ケヴィン30,000以上		
曜日	ー	天気	雨
時間	13：00～16：59	場所	ウィルバーの家1F
内容・その他	イタズラが大好きなケヴィン。いくら注意しても言うことを聞かない息子にクレアの怒りがついに爆発！		

▲いつもはやさしいクレアだけど、怒るとこわいんだ。

息子を想って

仲良し度	スチュアート、サニア、アネモネ30,000以上		
曜日	土・日	天気	晴れ・くもり・雪
時間	13：00～16：59	場所	ホテルロビー
内容・その他	スチュアートがさびしそうにしているわけを教えてもらえる。アネモネが結婚すると発生しなくなるよ。		

▲スチュアートたちには離れて暮らす息子がいるんだ。

苦手な算数

仲良し度	ユリス、シギュン、ララミー30,000以上		
曜日	金	天気	晴れ・くもり・雪
時間	10：00～11：59	場所	アイザックの家2F
内容・その他	苦手な算数のテストがあると聞いてごきげんななめのシギュン。ごほうびがあると言われてがぜんやる気に。		

▲ユリスに何をお願いするつもりなのかな？

ごほうび

仲良し度	ユリス、シギュン、ララミー50,000以上		
曜日	金	天気	晴れ・くもり・雪
時間	10：00～11：59	場所	アイザックの家2F
内容・その他	算数のテストの結果が発表されるんだ。「苦手な算数」の発生から1週間以上たっていると発生するよ。		

▲算数ぎらいなシギュンが、なぜがんばったか分かるよ。

ナゾの奥さん

仲良し度	エーリッヒ50,000以上		
曜日	土・日	天気	晴れ・くもり・雪
時間	11:00～13:59	場所	エンジュの家
内容・その他	エーリッヒから都会で暮らす奥さんの話を聞けるんだ。エンジュが結婚すると発生しなくなるよ。		

▲奥さんはエンジュよりも、さらに気が強いらしいんだ。

ムーチョのラブアタック

仲良し度	ムーチョ 60,000以上		
曜日	月・火・水	天気	晴れ・くもり
時間	10:00～12:59	場所	SHOP・ムーチョ
内容・その他	ミーナのことが好きなムーチョ。たまたま店に来た彼女に思い切ってアタックしてみたけど、はたして結果は!?		

▲ミーナの姿を見てムーチョは舞い上がっちゃうんだ。

メリーニの孫自慢

仲良し度	メリーニ40,000以上		
曜日	月・火・水	天気	晴れ
時間	10:00～11:59	場所	カフェ・メリナ
内容・その他	ミーナについて楽しそうに話すメリーニとサニア。でも、サニアは息子のことを思い出して落ち込んじゃうんだ。		

▲サニアもはなれて暮らす息子のことが恋しいんだ。

ミーナの見合い

仲良し度	ミーナ40,000以上		
曜日	木曜日以外	天気	―
時間	6:00～8:59	場所	カフェ・メリナ
内容・その他	メリーニが見合い話を持ってくるんだけど、ミーナは断ってしまうんだ。彼女が見合いをいやがるワケは？		

▲早朝にカフェに行かないと見られないよ。

ネリネの夕食おすそ分け

仲良し度	ネリネ40,000以上		
曜日	水・木	天気	晴れ・くもり・雪
時間	18:00～19:59	場所	ウィルバーの家1F
内容・その他	夕食を作りすぎたと言って、ネリネがクレアたちの家におすそ分けしに来るんだ。		

▲ご飯が増えて、ウィルバーとケヴィンは大喜び。

カゲツの雨乞い

仲良し度	カゲツ40,000以上		
曜日	−	天気	晴れ・くもり
時間	6：00～8：59	場所	カゲツの家
内容・その他	カゲツが明日の運勢を毎日占ってくれるんだ。ただし、冬の間は占いを聞けなくなるよ。		

▲バザールや年間行事のある日以外は毎日発生するよ。

ディルカのおごり

仲良し度	ディルカ40,000以上		
曜日	月・火・水	天気	晴れ・くもり・雪・雨
時間	13：00～16：59	場所	カフェ・メリナ
内容・その他	ディルカがアギにカフェで食事をおごることに。ディルカかアギが結婚すると見られなくなるよ。		

▲アギの思わぬ食べっぷりにディルカはタジタジ。

マダムキラー

仲良し度	アギ40,000以上		
曜日	月・火・水	天気	晴れ
時間	10：00～11：59	場所	カフェ・メリナ
内容・その他	アギを追いかけるように町のオバサマたちが集まってきて、彼に猛烈なアタックをかけるんだ。		

▲アギは町のオバサマたちにモテモテなんだ。

ロイドの値切り交渉術

仲良し度	ムーチョ 40,000以上		
曜日	月・木	天気	晴れ・くもり・雪
時間	10：00～12：59	場所	SHOP・ムーチョ
内容・その他	ロイドがムーチョ相手に意外な方法で値引き交渉をするんだ。ロイドが結婚すると見られなくなるよ。		

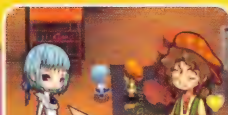
▲ムーチョはロイドのことを商売敵と思っているんだ。

女の座談会

仲良し度	フレイヤ、エンジュ、アネモネ、シェルファ 40,000以上		
曜日	土・日	天気	雨
時間	19：00～22：59	場所	フレイヤの家
内容・その他	女の子たちがフレイヤの家に集まって、おしゃべりすることに。主人公が女の子のときに発生するよ。		

▲このイベントは天気の悪い日に発生するんだ。

エンジュの芸術好奇心

項目	内容	項目	内容
仲良し度	アギ40,000以上		
曜日	水・木・金	天気	晴れ・くもり・雪
時間	8：00～12：59	場所	アギの家
内容・その他	エンジュがアギの作品を見に来るんだ。アギかエンジュが結婚すると見られなくなるよ。		

エンジュ
あなたの作品、
見せてもらえる？

▲アギの作品を見たエンジュの感想が聞けるよ。

家事はダメ!

項目	内容	項目	内容
仲良し度	フェリックス、シェルファ 30,000以上		
曜日	土・日	天気	晴れ・くもり・雪
時間	9：00～10：59	場所	町長の家1F
内容・その他	フェリックスが苦手な家事に挑戦するんだ。シェルファが独身のとき限定のイベントだよ。		

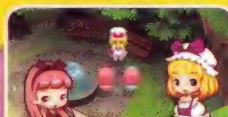
▲なれない家事をしてフェリックスは大ヤケド！

シェルファとエンジュ

項目	内容	項目	内容
仲良し度	シェルファ 40,000以上		
曜日	月・金	天気	晴れ
時間	11:00～12:59	場所	風車エリア1
内容・その他	シェルファがエンジュにもらった首飾りをほめられて喜ぶ。シェルファかエンジュが独身のときに見られるよ。		

▲シェルファとエンジュはとっても仲がいいんだ。

アネモネおねえさん

項目	内容	項目	内容
仲良し度	アネモネ60,000以上		
曜日	月・火	天気	晴れ・くもり・雪
時間	16：00～17：59	場所	風車エリア2
内容・その他	アネモネがシギュンとララミーに恋のテクニックを教えちゃう。アネモネと結婚すると見られなくなるよ。		

シギュン
好きな男の人に、
プレゼントしたいの。

▲シギュンたちの質問にアネモネはどう答えるのかな。

煙突から、こんばんは

項目	内容	項目	内容
仲良し度	―		
曜日	―	天気	―
時間	0:00～4:59	場所	SHOP・ムーチョ
内容・その他	煙突からSHOP・ムーチョに入って閉店後のムーチョと話すんだ。発生回数が50回をこえるたびに内容が変わるよ。		

▲バザールや行事がある日は発生しないよ。

見てはいけないもの

仲良し度	―		
曜日	―	天気	―
時間	0:00～4:59	場所	SHOP・ムーチョ
内容・その他	「煙突から、こんばんは」を100回見ると発生するよ。ムーチョ3兄弟がバザールのことで相談しているんだ。		

ムーチョ
ムッホッホ。
何をしているデスだーヨ？

▲大事な話の邪魔をされてムーチョに怒られちゃうよ。

ウィルバーのしつけ

仲良し度	ウィルバー 40,000以上		
曜日	水・木	天気	晴れ・くもり・雪
時間	19:00～20:59	場所	ウィルバーの家1F
内容・その他	相変わらずイタズラばかりしているケヴィン。やりすぎて、ついに父親のウィルバーを怒らせちゃうんだ。		

▲父さんに怒られて、さすがのケヴィンもションボリ。

奪い合い

仲良し度	主人公の子供50,000以上、シギュン、ララミー、ケヴィン30,000以上		
曜日	水・木	天気	晴れ
時間	10:00～15:59	場所	草原エリア
内容・その他	どちらが主人公の子供と遊ぶかで、ケヴィンがシギュン、ララミーとケンカを始めちゃうんだ。		

▲主人公の子供が幼児に成長している必要があるよ。

アイザックの悩み

仲良し度	アイザック40,000以上		
曜日	月・火・水	天気	晴れ・くもり・雪
時間	19:00～21:59	場所	アイザックの家2F
内容・その他	家族から太っていると言われたアイザック。ショックを受けた彼は、やせてみせると宣言するんだけれど……。		

▲アイザックは自分の体型のことを気にしているんだ。

うちのエンちゃん

仲良し度	エーリッヒ、エンジュ 30,000以上		
曜日	木	天気	大雨
時間	21:00～23:59	場所	エンジュの家
内容・その他	エンジュに恋人がいないか気になるエーリッヒは彼女を質問攻めにするんだ。エンジュが独身のとき発生するよ。		

▲天気が大雨の日でないと見られないよ。

オールマイティ

仲良し度	シュミット40,000以上		
曜日	月・火・木・金	天気	晴れ・くもり・雪
時間	10:00～11:59	場所	ホテルロビー
内容・その他	ホテルのみんながシュミットに次から次へと仕事を頼むんだ。シュミットとアネモネが独身のときに発生するよ。		

▲シュミットが意外にお人好しなことが分かるよ。

シュミット帰郷　2年目以降夏の月31日

仲良し度	シュミットと結婚していない		
曜日	－	天気	－
時間	－	場所	主人公の家
内容・その他	シュミットが父親の生誕祭に出るため、故郷に帰っちゃうんだ。2年目のみ起床時に発生するよ。		

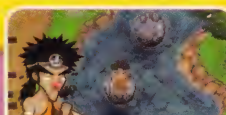
▲3年目以降は自分の家に戻ったときに発生するよ。

シュミット帰還　2年目以降冬の月1日

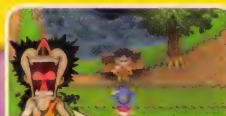
仲良し度	シュミットと結婚していない		
曜日	－	天気	－
時間	－	場所	主人公の家
内容・その他	シュミットが町に戻ったことを伝えに来るよ。「シュミット帰郷」と同じく、2年目のみ起床時に発生するんだ。		

▲シュミットはこの町が気に入っているみたいだね。

ワーダ登場　3年目以降（冬の月以外）

仲良し度	－		
曜日	－	天気	晴れ・くもり
時間	6:00～17:59	場所	草原エリア
内容・その他	池の石の上で動けなくなっているワーダを発見するんだ。草原エリア（P.26）が開通していると発生するよ。		

▲嵐に飛ばされて、この町に落ちてきたんだって。

嵐を待つワーダ　4年目以降（冬の月以外）

仲良し度	－		
曜日	－	天気	晴れ・くもり
時間	6:00～17:59	場所	草原エリア
内容・その他	故郷に帰るために、嵐が来るのを待っているワーダが見られるんだ。「ワーダ登場」を見ていれば発生するよ。		

……………ソウシタラ………………、
……………ワーダ…………………、
……………カエレル………!

▲また嵐に飛ばされたら、帰れると思っているんだ。

そよ風タウンの四季ガイド

1年が春夏秋冬、4つの季節の月で区切られているそよ風タウン。ここでは、それぞれの季節がどんな特徴を持っているのかを解説していくよ！

季節に応じたライフスタイルを楽しもう

そよ風タウンでは季節ごとに風景が異なるだけでなく、違った特徴を持っているんだ。だからその季節に適したライフスタイルで生活することはとっても大事だよ。現在の季節でしかできないことや発生するイベントを覚えておいて、その季節を満喫しよう！

季節ごとの特徴を覚えておこう

そよ風タウンでは、季節によって収穫できる作物や釣れる魚などが大きく異なるよ。それに特定の季節では、牧場ライフにとっては過酷な天候になることもあるんだ。月末になって季節の変わり目が近づいてきたら、次の月を迎える準備を始めようね。

◀地面に落ちているアイテムも、季節によって変わるんだ。

春

代表的な作物：かぶ、じゃがいも
固有の天候：なし

恵みの雨の降る季節

1年のはじまりの季節。晴れやくもりの日が多いけど、比較的雨も降りやすいよ。

夏

代表的な作物：トマト、とうもろこし
固有の天候：台風

台風には要注意

1年でいちばん暑い季節。晴れの日が多いけど大雨と強風をもたらす台風が来ることも。

秋

代表的な作物：なす、さつまいも
固有の天候：なし

いろんな作物が収穫できる

春と同じく穏やかな季節。収穫できる作物や果樹は、この季節のものがいちばん多いよ。

冬

代表的な作物：なし
固有の天候：雪、吹雪

町の雰囲気が大きく変化

外での農作業はお休みの季節。草木は雪化粧して川も凍るので、景色ががらりと変わるよ。

町の行事や住人の誕生日はカレンダーでチェック！

それぞれの季節には特定の日にお祭りなどがあるほか、毎週バザールも開催されるよ。これらの行事や住人の誕生日は自宅にあるカレンダーに載っているんだ。事前に準備がいる行事もあるので、月の初めにはカレンダーをチェックしておこう。

◀バザールは土曜日のときと日曜日のときがあるから注意しよう。

そよ風タウンのお天気解説

そよ風タウンの天気の種類は、右で紹介しているように季節によって決まっているんだ。台風は夏の月、雪と吹雪は冬の月限定だよ。ちなみに夏は雨が降りにくいなど、それぞれの季節の天気にはある程度の傾向があるよ。

■季節ごとの天気の種類

季節	天気
春	晴れ、くもり、雨、大雨
夏	晴れ、くもり、雨、大雨、台風
秋	晴れ、くもり、雨、大雨
冬	晴れ、くもり、雪、吹雪

町の景色が大きく変化する天気

台風

大量の雨と強い風が吹く天気。ニワトリ系を屋外に出すと、強風で飛ばされてしまうので気をつけよう！

◀作物や動物たちは大変だけど、強い風が枝や雑草を運んでくることも。

強い風とともに横なぐりの激しい雪が降る天気。特徴は台風の日と同じで、ニワトリ系を屋外に出すのはダメだよ。

◀次の日は鉱山石がいっぱい！　まとめて割るとクズ鉱石になるから注意。

冬に出現する雪玉を投げて壊すと…!!

冬の季節、地面に落ちている雪玉を持ち上げて地面に投げると、中からアイテムが出てくるよ。貴重なアイテムが出ることも……!?

■雪玉から出てくるもの

雑草	マジックレッド草
枝	トイフラワー
雪玉	鉱山石
ムーンドロップ草	石
ピンクキャット草	カレーまん
マジックブルー草	

※何が出るかはランダム

そよ風タウンに流れる風の強さ

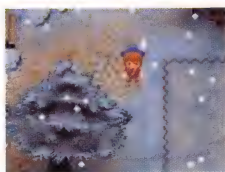
そよ風タウンでは、天気によって風の強さも変化するよ。風の強さは、０～３の４段階。マイクに息を吹きかけると (P.9) 風力は強くなるよ。あと､緑の指輪 (P.89) をつけたまま寝ると、翌日の風力が１段階強くなるんだ。風車で加工をするときには風の強さに注目しておこう。

◀台風や吹雪の日は投げたものも風でとばされていくので気をつけてね。

■風力の強さごとの状態

風力0（ほとんどなし）	風力1（少し吹く）	風力2（強く吹く）	風力3（とても強く吹く）
ほぼ無風。風車での加工品の完成時間にも影響なし。	影響はほとんどなし。風車での加工品の完成時間が少し早くなる。	風車での加工品の完成時間が、風力０の場合の半分になる。	主人公の体が流される。風車での加工品の完成時間がさらに早くなる。

決まった天気になりやすい日

そよ風タウンの天気は季節によって特徴があるけれど、決まったイベントのある日以外は、どんな天気になるか決まっていないんだ。ただし、下で紹介してる日は特定の天気になる傾向があるよ。夏は晴れの場合がほとんどだけど、それ以外の日は雨になりやすいんだ。

◀夏は晴れの日が多く、冬は雪の降る日が多くなるんだ。

■晴れになりやすい日

春の月	夏の月	9日	17日	27日	秋の月	14日	冬の月
1日	1日	10日	18日	29日	1日	21日	29日
11日	2日	11日	21日	31日	3日	22日	30日
22日	3日	12日	23日		10日	28日	
	8日	16日	25日		13日	29日	

■天気がくずれやすい日

春の月	夏の月	冬の月	8日
31日	4日	1日	11日
	5日	2日	12日
	6日	3日	13日
	13日	4日	18日
	19日	6日	21日
		7日	

◀雨の日は農作業が楽♪でも、カゲツに会うことができないなど特徴があるよ。

決まった天気になる日

そよ風タウンでは、とくに天気が決まっていない日と特定の天気になりやすい日のほかに、必ず特定の天気になる日もあるんだ。毎年必ず特定の天気になる日は、お祭りなどの行事がある日。また、イベントによって天気が晴れまたはくもりになる日もあるよ。

■毎年天気が決まっている日

日付	イベント	天気	日付	イベント	天気
春の月8日	花祭り(開催)	晴れ・くもり	秋の月23日	ワイン祭り	晴れ・くもり
春の月12日	花祭り(結果発表)	晴れ・くもり	秋の月31日	かぼちゃ祭り	晴れ・くもり
春の月14日	春の感謝祭	晴れ・くもり	冬の月10日	ペット祭り	晴れ・くもり
春の月30日	お茶会	晴れ・くもり	冬の月14日	冬の感謝祭	晴れ・くもりか雪
夏の月15日	家畜祭り	晴れ・くもり	冬の月20日	スノーボード大会	晴れ・くもりか雪
夏の月28日	草けいば大会	晴れ・くもり	冬の月24日	星夜祭	雪
秋の月15日	料理祭(メイン)	晴れ・くもり	冬の月31日	カウントダウン・パーティー	晴れ・くもり
秋の月16日	料理祭(デザート)	晴れ・くもり			

■イベントによって天気が晴れになる日

ゲーム開始日(1年目春の月1日)	結婚記念日
チュートリアル(1年目春の月2日)	妊娠
シュミット登場(1年目冬の月4日)	出産
バザールの日(不定期)	主人公の誕生日
バザールの翌日(不定期)	結婚相手の誕生日
結婚式	主人公の子供の誕生日

春 ～spring～

農作業の始まりの季節

春は1年の始まりの季節。冬の間は屋外で農作業ができず、果樹の成長も止まっているけれど、この季節から畑を使って作物を育てることができるようになるんだ。また天気が穏やかで、くもる日はあっても雨が降る日はそれほど多くないのも特徴だよ。

農作業　成長の早いかぶを中心に育てよう

春の作物の中では、成長の早いかぶをぜひとも育てたいところ。きちんと世話していれば5日で収穫できるうえ、手軽にかぶのサラダを作れるので、牧場ライフの序盤ではとくに、お世話になる作物だよ。また、4日置きに収穫できるいちごもオススメ。

◀春はまず、SHOP・ムーチョでかぶの種を購入しよう。

採取　花やハーブがいっぱい手に入る!

春は草木が芽吹く季節。ムーンドロップ草やトイフラワーなど、いろんな花とハーブが採取しやすいんだ。春には花祭りが開催されるので、それに備えていっぱい集めておこう。またくもりや雨の日には、しいたけが落ちていることもあるよ。

◀花祭りに備えて、できるだけいっぱい集めるといいよ。

ミントやカモミールは風車での加工に利用しよう

春に採取できるミントとカモミールは、どちらもハーブ系の食材。料理ではハーブティーなどの材料になるよ。また風車で牛乳と組み合わせればヨーグルトやハーブチーズも作れるので、できるだけたくさん集めておこう。

釣り　かまぼこの材料になるカワムツが狙い目

春に釣れる魚の中では、かまぼこの材料になるカワムツがオススメ。かまぼこに加工してもバザールでそれほど高くは売れないけれど、序盤は貴重な収入源になるよ。それ以外の食べられる魚が釣れたら、GUTS（ガッツ）ゲージを回復させたいときにそのまま食べてもOK。

◀カワムツは町エリアのカフェ・メリナの下などで釣れるよ。

春の月カレンダー

※作物と果樹の種まきは最も長い成長日数に合わせてあります。

1日 ブルーベリーの種まき	2日	3日 花祭り用の花集め開始	4日
5日 カゲツ誕生日	6日	7日	8日 花祭り開幕
9日	10日 リンゴの種まき	11日	12日 花祭り結果発表
13日	14日 春の感謝祭	15日	16日 シェルファ誕生日
17日 キャベツ種まき期限	18日 メリーニ誕生日	19日 ワイン祭り用のブドウ、マスカットの種まき期限	20日 エーリッヒ誕生日 飼い葉種まき期限
21日 アスパラガス種まき期限	22日 きゅうり種まき期限	23日	24日 じゃがいも、いちご種まき期限
25日 サニア誕生日	26日	27日 アネモネ誕生日 かぶ種まき期限	28日
29日	30日 お茶会 オリーブの種まき	31日	

1～2日 ブルーベリーの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで 61 日。ここでまけば秋の月 1 日から収穫できるよ。

3日～4日 花祭り用の花集め開始

花祭りが始まってからでは、優勝するのが難しくなるよ。このあたりからはじめよう。

8日～12日 花祭り

……P.115

期間中は住人たちにお花をいっぱいプレゼントしよう。目標は 50 個プレゼントだよ。

10～11日 リンゴの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで 57 日。ここでまけば秋の月 1 日から収穫できるよ。

14日 春の感謝祭

……P.115

女性の住人にチョコレート料理を渡す日。主人公が男の子なら事前に用意をしておこう。

19～20日 ワイン祭り用のブドウ、マスカットの種まき期限

ここで種をまけば、風車で時間がかかっても秋の月 23 日のワイン祭りの用意ができるよ。

30日 お茶会

……P.114

お茶会用の茶葉やお茶缶を準備しておこう。1 年目は町長から茶葉を用意してもらえるよ。

30～31日 オリーブの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで 63 日。ここでまけば翌年の春の月 1 日から収穫できるよ。

夏 ～ summer ～

太陽の光が降り注ぐ季節

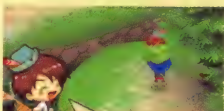
夏は、他の季節よりも晴れる日が多いのが特徴。生き物が活発に活動する季節で、いろんな魚や虫を見かけることができるよ。でも、強い雨と風をもたらす台風が襲ってくることもあるんだ。台風の日にしか釣れない魚（P.92）もいるので釣りにチャレンジしてみよう。

農作業　4日置きに実がなるトマトがオススメ

夏に育つ作物では、４日置きに実がなるトマトがオススメ。ほかの食材が比較的手に入りやすいカプレーゼやリゾットに調理して、バザールで売り出すといいよ。ちなみにパイナップルは実がなるまで時間がかかるので、できるだけ早いうちに種をまいておこう。

◀成長の早いラディッシュやたまねぎもオススメだよ。

採取　虫とりにチャレンジ！

夏は花やハーブがあまり落ちていないし、きのこ類もどくきのこしか拾えないけど、その代わりセミやホタル、カブトムシといった虫をいっぱい見かけることができるんだ。時間ができたときは、虫とりにチャレンジして虫とりレベルを上げよう。

◀つかまえた虫は、虫が大好きなケヴィンにプレゼント。

どくきのこの使い道は？

どくきのこは、どの住人にプレゼントしてもいい印象を与えないので、拾わなくてもいいよ。調理して焼きどくきのこにするとカゲツやユリスなどには喜ばれるけど、それでも嫌いな人も多いので、あげるときは気をつけよう。

釣り　もっとも釣りに適した季節

夏は、釣れる魚の種類がもっとも多い季節。アユやナマズが釣れるほか、台風の日には海からカツオなどが入り込んでくるので、できれば毎日釣りに出かけてみよう。調理できる魚が釣れることも多いので、作物と並んでバザールでの大きな収入源になるよ。

◀釣りの時間を長くとって、食材になる魚を多く集めよう。

夏の月カレンダー

※作物と果樹の種まきは最も長い成長日数に合わせてあります。

日		日		日		日	
1日	フェリックス誕生日	2日		3日	ウィルバー誕生日	4日	コーヒーの種まき
5日		6日		7日		8日	
9日		10日		11日	パイナップル種まき期限	12日	ディルカ誕生日 小麦種まき期限(秋収穫)
13日		14日		15日	家畜祭り	16日	
17日	とうもろこし、かぼちゃ種まき期限	18日		19日		20日	飼い葉種まき期限
21日	ムーチョ誕生日	22日	トマト種まき期限	23日		24日	
25日	ケヴィン誕生日 たまねぎ種まき期限	26日		27日	ラディッシュ種まき期限	28日	草けいば大会
29日		30日	ネリネ誕生日	31日	ももの種まき		

4～5日　コーヒーの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで58日。ここでまけば翌年の春の月1日から収穫できるよ。

15日　家畜祭り……………… P.82

家畜の仲良し度が優勝のカギ。毎日のお世話が大切だね。家畜が病気だと出場できないよ。

◀優勝のカギになっているのは家畜との仲良し度だよ。

28日　草けいば大会………P.110

ウマの仲良し度が優勝のカギ。毎日のお世話と、日ごろの練習が大切だよ。

◀草原エリアが開放されれば、いつでも練習できるよ。

30～31日　ももの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで62日。ここでまけば翌年の夏の月1日から収穫できるよ。

カバンに入れっぱなしはダメ

夏は1年のうちでもっともアイテムの鮮度が落ちやすい季節なんだ。だけど、そうこに保管しておけば半月は持つので、鮮度があるアイテムはなるべくそうこに入れておこう。

秋 ～ autumn ～

穏やかな天気が続く実りの季節

秋も春と同じく台風や吹雪のない穏やかな季節。晴れかくもりになる日が多いよ。いちばんの特徴は、収穫できる作物が豊富なこと。まさに「実りの秋」という感じで、作物の収穫に関連するお祭りも開かれるんだ。収穫の喜びを住人たちと分かち合おう！

農作業　畑で収穫できる作物は最多！

畑で収穫できる作物の種類は秋の月がいちばん豊富。しかも、一定期間ごとに実をつける作物が多いんだ。このタイプの作物の種を月の始めにまいておくと、冬が訪れるまでにかなりの数を収穫できるので、秋の生活は農作業を中心にするといいよ。

◀一定期間ごとに実がなる作物を中心に育てよう。

採取　自然の恵みが生んだ食材を拾っておこう

秋は地面にしめじやくりが落ちていることがあるよ。見つけたら拾って、食材として活用しよう（くりは粉砕風車で加工する必要があるのを忘れないでね）。また、マジックレッド草が拾える唯一の季節でもあるんだ。ユリス、ディルカ、フレイヤへのプレゼントにピッタリだよ。

◀しめじはしいたけと違い、天候に関係なく落ちているよ。

秋空を舞うトンボをつかまえてみよう

秋は、いろんなトンボが空を飛んでいる季節でもあるんだ。トンボは種類が多いので、つかまえてみたら初めて見る種類だった、なんてこともあるかも。トンボをつかまえるときは動きをよく見て、止まった瞬間をねらおう！

釣り　釣りはお休み!?

秋はサケが釣れることもあるけど、どちらかというと釣りには向いていない季節。カワムツやアユ、タモロコが釣れないので、バザールに料理を出品するのが難しいんだ。秋は農作業を中心にして、釣りは時間があまったときにやってみよう。

◀料理の食材となる魚は、あまり釣れない季節なんだ。

秋の月カレンダー

※作物と果樹の種まきは最も長い成長日数に合わせてあります。

1日	2日	3日 ロイド誕生日	4日
5日	6日 アイザック誕生日	7日	8日
9日 チェリーの種まき	10日	11日 スチュアート誕生日	12日
13日 オレンジの種まき	14日	15日 料理祭（メイン）	16日 料理祭（デザート） バナナの種まき
17日 カリフラワー種まき期限	18日 シキュン&ララミー誕生日	19日	20日 ユリス誕生日 飼い葉種まき期限
21日 パプリカ種まき期限	22日 なす種まき期限	23日 ワイン祭り	24日 にんじん、ピーマン種まき期限
25日 フレイヤ誕生日	26日 さつまいも、ほうれんそう種まき期限	27日 お茶会用のお茶の種まき期限	28日
29日 クレア誕生日	30日 ブドウ、マスカットの種まき	31日 かぼちゃ祭り 小麦種まき期限（春収穫）	

9～10日 チェリーの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで 53 日。ここでまけば翌年の夏の月 1 日から収穫できるよ。

13～14日 オレンジの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで 49 日。ここでまけば翌年の夏の月 1 日から収穫できるよ。

16～17日 バナナの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで 46 日。ここでまけば翌年の夏の月 1 日から収穫できるよ。

15日・16日 料理祭（メイン/デザート） …P.114

ニワトリとウシの仲良し度が高ければ、料理はオムレツとプリンがオススメだよ。

23日 ワイン祭り ……………P.114

ワインボトルやグラスワインを準備しておこう。1 年目は町長がワインを用意してくれるよ。

27～28日 お茶会用のお茶の種まき期限

ここで種をまけば、風車で時間がかかっても春の月 30 日に行うお茶会の用意ができるよ。

29～30日 ブドウ、マスカットの種まきがオススメ

種をまいてから実がなるまで 63 日。ここでまけば翌年の秋の月 1 日から収穫できるよ。

31日 かぼちゃ祭り ………P.115

3 人の子供が午前中に主人公の自宅に来るよ。デザートを 3 人分準備して待っていよう。

ほかの季節とは違う生活が楽しめる!

そよ風タウンでは冬を迎えると雪が積もって川も凍るので、ほかの月とは町の雰囲気が一変するよ。ほかの月でできたことができなくなったり、逆に冬しかできないこともある、とても個性的な季節なんだ。冬ならではの生活を見つけて楽しもう！

農作業　春が来るまで外の畑はお休み

外の畑は雪が積もるので農作業ができないんだ。だけど、地下室を増築（P.132）していればそこで農作業ができるよ。外の畑に植えてある作物は冬の間は成長が止まってしまうんだ。ただし、小麦だけは種の状態なら成長するので秋の最終日にまいておけば春に芽を出すよ。

◀畑が雪におおわれ、クワを使っても耕せない状態になるよ。

採取　鉱山石を拾える季節

冬は植物や虫などはあまり見かけないけど、鉱山石を拾える唯一の季節なんだ。落ちていることも多いので、見かけたら必ず割ってみよう。下の表は、鉱山石を割ったときに出てくる可能性がある鉱石。運が良ければ、貴重な鉱石が手に入るかも!?

◀見つけたら、さっそくハンマーで割ってみよう。

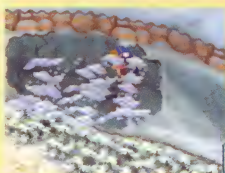
鉱石の出る確率は？

鉱山石の中身はほとんどクズ鉱石。鉱石の出る確率は右表を参考にしてね。

■鉱石の出る確率

鉱石	確率	鉱石	確率	鉱石	確率
クズ鉱石	75%	サンドローズ	2%	ほたる石	1%
銅	16%	銀	1.9%	ムーンストーン	1%
アメジスト	2%	エメラルド	1%	金	0.1%

釣り　川面をハンマーで割って釣りを楽しもう

冬に釣りをするときは、釣りポイントの近くにある氷が薄い部分をハンマーで割ればOK。みじかい釣り竿で釣ることができて、さらに食材にもなるカジカがオススメ。刺身やおすし、ちらしずしを作ってバザールに出品することを目標にしよう。

◀ハンマーで氷を割るときは、川に落ちないように注意！

冬の月カレンダー

日		日		日		日	
1日	スノーボード大会に向け練習スタート→	2日		3日		4日	ミーナ誕生日
5日		6日		7日		8日	
9日		10日	ペット祭り	11日		12日	エンジュ誕生日
13日		14日	冬の感謝祭	15日		16日	
17日		18日		19日		20日	スノーボード大会
21日		22日		23日		24日	星夜祭
25日		26日	シュミット誕生日	27日		28日	アキ誕生日
29日	農具の品質アップ←→	30日		31日	カウントダウン・パーティー		

10日 ペット祭り ……P.83

ペットとの仲良し度が優勝のカギ。毎日のお世話が大切だね。

14日 冬の感謝祭 ……P.115

男性の住人にチョコレート料理を渡す日。主人公が女の子なら事前に用意をしておこう。

20日 スノーボード大会 ……P.112

優勝するためには、日ごろの練習が大事。P.113をチェックして、コースを覚えておこう。

24日 星夜祭 ……P.115

特定の異性とパーティーを楽しむ日。結婚前か結婚後で、展開が大きく異なるよ。

31日 カウントダウン・パーティー ……P.115

住人みんなで新しい年を迎えるパーティー。時計広場で開催されるよ

29～30日 農具の品質アップはOK？

加工時間は長くて１日（P.207～208）なので、春の月に向けて準備をしておこう。

冬は農具の品質アップに最適

地下室を持っていない場合は農作業がお休みになるよね。そんなときにオススメなのが農具の品質アップ！　品質を上げておけば春からの農作業がとっても楽になるよ。

風バザ 4コマ劇場

作・油屋よし

ベストフレンド

天敵

第3章

風の大牧場主をめざせ

牧場を経営するための基本となる農作業をくわしく解説するよ。最高品質の作物を育てる参考にしてね。また、牧場ライフにかかせない家畜やペットも紹介。魚と虫の完全データもチェックできるよ。

こだわりの牧場ライフを送ろう

牧場の生活では、できることがたくさんあるよ。何から始めたらいいのか迷ったら、ひとつの目標を決めてみよう。自分だけのこだわりの牧場ライフを楽しめるよ。

大牧場主になるための計画を立てよう

風のバザールの活気を取り戻せるような大牧場主になるためには、牧場の仕事でお金をたくさん稼がないといけないよね。でも、いろいろな仕事をやろうとすると、1日はすぐに終わってしまうもの。まずはどれかひとつの目標に集中して、少しずつ生活のペースを作っていこう。農作業やらくのうなど、自分の牧場でのこだわりを持つことが、大牧場主への第一歩になるよ。

増築100%の自宅で充実ライフを送りたい ➡P.54

地下室で作物を育てたり、動物小屋で家畜をたくさん飼えるようにしたりと、主人公の自宅の機能をアップさせると、より充実した生活が送れるよ。ベッドを大きくすれば家族を増やすこともできるので、毎日がさらに楽しくなるんだ。大牧場主にピッタリな、増築100%の立派なお屋敷にすることを目標にしてみよう。

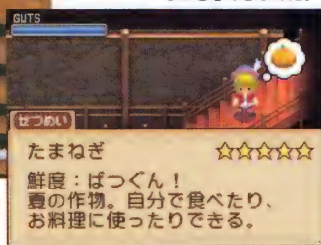
▲牧場とそうこの増築が100%の自宅はとても便利になるよ。

▼結婚や出産で家族を増やすには、大きなベッドが必要だよ。

大農場で究極の作物を育てたい ➡P.56

牧場ライフの基本は、なんといっても農作業。畑を増やしたり地下室を作ったりして、いろいろな種類の作物を育ててみよう。もちろん、バザールで高く売るためにも、品質にもこだわってみたいよね。作物ごとの特徴に合わせた育て方をしっかりチェックして、究極の作物作りにチャレンジしてみよう。

▲季節の違いによって、収穫できる作物の種類も変わるよ。

▼育て方しだいで最高品質の作物を育てることもできるんだ。

最高の副産物をとれる家畜を育てたい ➡P.74

ウシやヒツジ、ニワトリといった家畜を育てると、それぞれの副産物を手に入れられるよ。愛情をかけて毎日のお世話をするほど、副産物の品質は上がるので、最高品質の副産物をとることを目標にしてみよう。家畜だけでなく、イヌやネコ、さらにはウマをペットとして飼うこともできるよ。たくさんの動物たちと、にぎやかな生活を送るのも楽しいね。

▲副産物の品質を上げるには、毎日のお世話が大切なんだ。

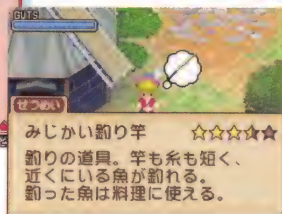
■家畜からとれる主な副産物

種類	副産物
ニワトリ	卵
黒ニワトリ	黒い卵
ウシ	ミルク
茶ウシ	ジャージーミルク
ヒツジ	羊毛
黒ヒツジ	黒い羊毛

風車でオリジナル製品を作りたい ➡P.86

風車では、いろいろなアイテムを材料にして新しいアイテムを作り出すことができるんだ。風車を使わないと作れないアイテムがたくさんあって、牧場のオリジナル商品としてバザールで人気になること間違いなし。さらに「すてき」をつけると、完成するアイテムの数や品質を上げることもできて、牧場の収入アップに役立ってくれるんだ。

▲3種類ある風車は、それぞれで作れるアイテムが違うよ。

▼加工風車では、農具や釣り竿のパワーアップもできるんだ。

釣りと虫とりで全種制覇したい ➡P.90

そよ風タウンには、たくさんの魚や虫がいるよ。仕事の息抜きに釣りや虫とりをするのも楽しいけど、やっぱり全種類コンプリートをめざしたいよね。魚も虫も、種類によってとれる季節と場所が変わるので、魚のデータ（P.92）と虫のデータ（P.100）を参考にしよう。

アレンジ料理を極めたい ➡P.108

作物や副産物は、収穫してそのまま売るよりも料理したほうが高く売れるよ。料理のレシピを覚えていれば、失敗することなく完成できるけど、さらにこだわるならアレンジ料理にも挑戦してみよう。通常のレシピにはない材料を加えることで、上質な料理を作れるんだ。

お祭りをとことん楽しみたい ➡P.110

そよ風タウンでは、毎年決まった時期にいろいろなお祭りが開催されるよ。町のみんなと仲よくなれる楽しいイベントはもちろん、成績しだいで賞品をもらえるお祭りもあるんだ。とても豪華な賞品も用意されているので、ぜひ優勝をめざそう。

大牧場主の称号がほしい ➡P.116

資産表をチェックすると、主人公の称号を確認できるよ。称号は牧場ポイント（P.118）の合計によって決まるんだ。称号を上げるには牧場ポイントをためる行動が必要。いろいろな仕事やイベントを制覇して、最高の称号をめざしてがんばろう！

増築100%の自宅で充実ライフを！

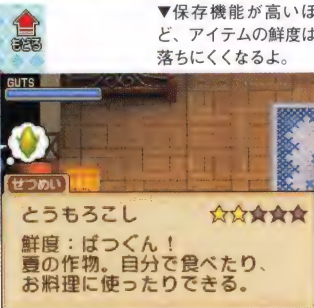
主人公の自宅の機能は、増築するとどんどんパワーアップするんだ。ここでは牧場の仕事を効率的にするのに必要な、自宅の機能アップについて紹介するよ。

毎月の作業がグッと便利に！

主人公の自宅は、毎日の生活の中心になる場所。アイテムをしまっておけるそうこや料理ができるキッチン、家畜を飼うための動物小屋など、いろいろな機能がついているよ。ただし、最初はできることに限界があるので、増築して機能をアップさせていこう。とくに、そうことキッチンの機能は、毎日の作業効率と収入を上げるためにも、早めにアップさせたいね。

そうこの拡張と保存機能のアップ

そうこはカバンに入りきらないアイテムをしまえたり、鮮度が落ちにくくなったりと、とても便利なんだ。でも、最初はそうこに入るアイテムが12個までと、ちょっと少なめ。そこでバザールのウィルバーとゴランに頼むと、そうこの拡張と保存機能をアップさせられるよ。お金はかかるけれど、優先させよう。

▲最大まで拡張すると、108個ものアイテムを保存できるよ。

▼保存機能が高いほど、アイテムの鮮度は落ちにくくなるよ。

■そうこの拡張とパワーアップの条件

そうこのレベルアップ	効果	依頼するお店	費用	依頼できる条件
そうこの拡張1回目	保存できるアイテムが24種類になる	ウィルバー工務店	10,000	最初から
そうこの拡張2回目	保存できるアイテムが36種類になる		20,000	拡張1回目終了後
そうこの拡張3回目	保存できるアイテムが48種類になる		30,000	拡張2回目終了後
そうこの拡張4回目	保存できるアイテムが60種類になる		40,000	拡張3回目終了後
そうこの拡張5回目	保存できるアイテムが72種類になる		50,000	拡張4回目終了後
そうこの拡張6回目	保存できるアイテムが84種類になる		60,000	拡張5回目終了後
そうこの拡張7回目	保存できるアイテムが96種類になる		70,000	拡張6回目終了後
そうこの拡張8回目	保存できるアイテムが108種類になる		80,000	拡張7回目終了後
そうこのパワーアップ1回目	鮮度の落ちにくさが1段階アップ	ゴラン大工屋	30,000	最初から
そうこのパワーアップ2回目	鮮度の落ちにくさが2段階アップ		60,000	パワーアップ1回目終了後
そうこのパワーアップ3回目	鮮度の落ちにくさが3段階アップ		100,000	パワーアップ2回目終了後

キッチンの調理器具をそろえよう

自宅のキッチンでは、材料となるアイテムを使って料理を作ることができるよ。最初から包丁とまな板があるので、すぐに料理ができるけれど、いろいろな料理を作るためには、調理器具をそろえる必要があるよ。調理器具はバザールの金物屋で売っていて、ひとつずつ増やしていけるんだ。せっかくの材料をムダにしないためにも、早めにそろえておこう。

◀はじめは包丁とまな板しかないキッチン。これでは不十分だよね。

▶フライパン、なべ、調味料までそろうと、すべてのレシピを作れるよ。

■金物屋で買える調理器具

調理器具	値段	販売される条件
フライパン	10,000	最初から
鍋	10,000	最初から
調味料	10,000	フライパンか鍋を購入後

ベッドを増やしてラブラブ夫婦生活

睡眠とセーブができるベッドは、ひとりで生活しているうちは最初のままで十分だけど、家族を増やしたいならベッドを大きくする必要があるよ。第２段階で結婚、第３段階で出産ができるようになるので、家族との生活を楽しみたい場合は、バザールの家具屋で大きなベッドを買おう。

▲最初のベッドはひとり用で、主人公が寝るためのもの。

▼第3段階のベッドを買うと、子供が産まれる条件がそろうんだ。

■ベッドを大きくする条件

拡張段階	効果	値段	販売される条件
第２段階	結婚できるようになる	10,000	最初から
第３段階	子供が生まれるようになる	30,000	第２段階にして結婚後

動物小屋と地下室を増築しよう

屋外の畑を最大まで広げたあとは、ウィルバー工務店（P.132）に依頼して、地下室をつくれるようになるよ。増築の費用はかなり高いけれど、地下室では月に関係なく農作業できるのが魅力なんだ。また、SHOP·ルーチョルーチョ（P.132）でエサ箱を増やせば飼える家畜の数が増えるよ。

■増築する条件

増築する機能	効果	費用	依頼できる条件
地下室の拡張	地下室の畑が使えるようになる	100,000	畑の拡張２段階目終了後
動物小屋のエサ箱追加	ウシとヒツジを合わせて20頭まで飼える	50,000	ウシ、ヒツジを合わせて10頭以上飼っている

大牧場で究極の作物を育てよう

農作業で収穫した作物は、収入の基本となるものだよね。ここでは農作業の基本から、最高品質の作物を育てるためのコツを紹介していくよ。

農作業の基本

最初に、農作業の基本的な流れをおさらいしておこう。作物の育て方は大きく３つのステップに分かれていて、クワで畑を耕したところに種をまき、次に毎日じょうろで水やりをして、少しずつ成長させていくんだ。最後に成長した作物を収穫。作物の種類によって、水をかけなくても成長したり収穫時にカマが必要だったりと違いがあるものの、基本の流れは同じだよ。

step1 畑を耕して種をまく

畑はクワを使って耕すよ。１マス耕すと、その場所に種をひとつまけるようになるんだ。ただし、果樹やお茶の種をまくときは、タテ３マス、ヨコ３マスの計９マスが必要。また、枯れた作物や切り株のあとに新しく種をまくときは、カマやオノでもとの状態に戻してから耕し直そう。

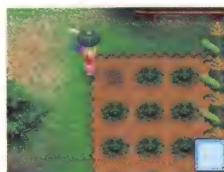
◀作物の種類がわかりやすいように、キレイに並べて種をまいておくといいよ。

step2 水をかけて育てる

種をまいたその日から、毎日の水やりが必要だよ。水をかけてから10時間ほど経つと、地面が乾いてもう一度水やりをすることができるよ。こうすると作物の成長を少しだけ早められるんだ。ちなみに、雨の日は水やりの必要はなくなるけれど、効果は水やり１回分になるよ。

◀水やりを忘れると、翌日に作物がしおれて成長が止まってしまうんだ。

step3 作物を収穫する

収穫期まで成長した作物からは、実を収穫できるようになるよ。通常の作物なら畑から引き抜き、小麦や牧草はカマで刈り取る。果樹の場合は木を揺らしたり、ジャンプして取るなど、収穫の方法はさまざま。次の収穫を早めるためにも、収穫期を見逃さないようにしよう。

◀収穫期を迎えた作物の前に立ち、Bボタンを押すと実を収穫できるよ。

作物ごとの特徴と月ごとの関係をチェック

かぶは春に成長して収穫できるけれど、夏になると枯れてしまうというように、作物ごとに育てられる月は決まっているよ。また、果樹は月をまたいで成長するけれど、収穫の月が決まっているんだ。作物の種類と月の関係はとても大切なので、農作業を極めたいならそれぞれの成長の特徴をチェックしておこう。

◀冬は外で農作業ができないよ。畑の果樹は成長が止まり、野菜は枯れちゃうんだ。

成長の特徴 野菜

野菜に分類される作物は、すべて育てられる季節が決まっているよ。その月を過ぎると成長途中でも枯れてしまって、さらにその次の季節には枯れ草もなくなるんだ。成長の残り日数には注意が必要だね。

▲毎日の水やりが必要だけれど、実るのが早いよ。

▲成長に適した月を過ぎると枯れてしまうよ。

成長の特徴 果樹・お茶の木

冬以外はいつでも種をまけて、月をまたいで成長するけれど、収穫できる月は決まっているよ。お茶の木の場合、収穫する月で茶葉の種類が変わるんだ。水やりが不要で、何度でも収穫できるのは魅力だね。

▲種をまいたあとは水をやらなくても成長するよ。

▲野菜の種がまけなくなっちゃうから計画的に。

成長の特徴 小麦・牧草

小麦と飼い葉の場合、果樹と同じように冬以外ならいつでも種をまくことができ、収獲もできるよ。冬になると枯れてなくなってしまうけど、小麦だけは種の状態なら、冬の間も成長を続けるよ（P.48）。

▲飼い葉は水やり不要で、何度も収穫できるよ。

▲小麦は種の状態なら、冬の月でも成長するよ。

CHECK! 連作できる作物は便利！

野菜にも果樹と同じように、収獲後もくり返し収獲できる種類があるよ。これは「連作」と呼ばれ、なすやトマトが挙げられるんだ。成長する月の早いうちから育て始めれば、ひとつの種から数回の収獲ができるよ。それだけで料理ができる作物や、売値が高いパイナップルなどがお得だよ。

◀収穫したあとも葉が残り、数日経つと再び実をつけるんだ。

作物の種を手に入れよう

作物を育てるなら、まずは種がないと始まらないよ。作物の種は町エリアのSHOP·ムーチョで売られているほか、バザールのお店でも買えるよ。基本的に、その月に合った種が売られているので、月の早いうちにまとめて買っておこう。また、粉砕風車では作物の実から種を作れるんだ(P.120)。

◀バザールでは種をまとめ買いすることを忘れないように。

種を販売しているお店

販売しているお店	掲載ページ	売り場	種の種類	値段	販売開始時期	販売される月
SHOP・ムーチョ	P.27	町のお店	かぶの種	120	1年目	春
			ラディッシュの種	200	1年目	夏
			なすの種	200	1年目	秋
SHOP・ムーチョムーチョ	P.133	バザール	きゃべつの種	420	1年目（4年目）	春
			じゃがいもの種	170	1年目	春、冬
			たまねぎの種	160	1年目（4年目）	夏
			トマトの種	150	1年目	夏、冬
			ピーマンの種	210	1年目（4年目）	秋
			さつまいもの種	300	1年目（4年目）	秋、冬
			きゅうりの種	250	2年目（4年目）	春
			パイナップルの種	1,400	2年目（4年目）	夏
			ほうれん草の種	280	2年目（4年目）	秋
チェン商店	P.133	バザール	アスパラの種	280	1年目（4年目）	春、冬
			いちごの種	240	1年目（4年目）	春
			かぼちゃの種	300	1年目（4年目）	夏
			とうもろこしの種	630	1年目（4年目）	夏
			カリフラワーの種	350	1年目（4年目）	秋
			にんじんの種	160	1年目	秋
			パプリカの種	360	1年目（4年目）	秋
フェリックズ	P.131	バザール	小麦の種	60	2年目	春、夏
			飼い葉の種	600	2年目	秋、冬
フルーツ・タネリア	P.134	バザール	マスカットの種	390	1年目	春
			ぶどうの種	720	1年目	春、冬
			ももの種	480	1年目	夏、冬
			オリーブの種	480	1年目	秋
			お茶の種	210	1年目	秋、冬
			りんごの種	390	2年目	春
			バナナの種	540	2年目	夏
			オレンジの種	440	3年目	夏
			コーヒーの種	360	3年目	秋
SHOP・フーチョフーチョ	P.137	バザール	チェリーの種	350	1年目	夏
			ブルーベリーの種	660	1年目	秋

※販売開始時期が4年目になる種もある（P.133）
※青字のものは粉砕風車で作る場合、ひりょうも必要

畑を増やしてたくさん育てよう

初期状態の牧場の畑は、タテ6マス、ヨコ9マスの1面だけで、育てられる作物の数が限られてしまうんだ。そこでバザールのウィルバー工務店に、畑を増やしてもらおう。自宅の左側とその奥の場所に、畑を2面増やすことができるよ。費用は合計で 90,000G がかかるけれど、早めに依頼して収穫量を増やそう。

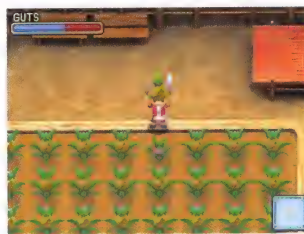
◀ちょっと遠い奥の畑は水やりがいらない果樹を植えると便利。

① 最初から使える畑
② バザールのウィルバー工務店に依頼（費用 30,000G）
③ ②の畑を追加したあと、バザールのウィルバー工務店に依頼（費用 60,000G）

地下室ではいつでも作物が作れる

畑を3つまで増やしたあとは、自宅の地下室に畑を作ることができるよ。地下室では冬でも作物を育てられるし、「季節の太陽」というアイテムをセットすると1年中、好きな季節の作物が作れるんだ。雨が降らないから毎日の水やりが必要だけれど、果樹やお茶の木などを育てて、収穫の季節の太陽をセットしておけば、収穫期がずっと続くお得な環境ができあがるよ。

◀セットした太陽の月の作物を作り続けることができるよ。

◀月を気にせず、好きな作物をいつでも育てられるね。

地下室の建設と季節の太陽はバザールで

畑の拡張と同じく、地下室を作る依頼もバザールのウィルバー工務店にお願いしよう。完成すると「春の太陽」をもらえるよ。残りの「夏の太陽」と「秋の太陽」は、バザールの SHOP・フーチョフーチョ（P.137）で買えるけれど、バザール規模が第4段階にならないと出店しないお店なんだ。

■地下室と季節の太陽の入手方法

地下室		畑を3ヶ所に拡張したあとバザールのウィルバー工務店に依頼（費用 100,000G）
季節の太陽	春の太陽	地下室完成後にウィルバーからもらえる
	夏の太陽	バザールの SHOP・フーチョフーチョで購入（値段 10,000G）
	秋の太陽	バザールの SHOP・フーチョフーチョで購入（値段 10,000G）

農具の品質を上げて効率アップ

農作業で使うクワとじょうろの品質は、加工風車で上げられるよ。品質が上がった農具は効果範囲が広がって、★×5の最高品質になるとヨコ9マスすべてが効果範囲になるんだ。農作業の時間やGUTS（ガッツ）ゲージの消費をかなり減らせて、効率よく仕事できるよ。加工に必要な材料がそろったら、早めに作っておこう。

▲耕す幅が広がっても作物は傷つけないから安心。

▲じょうろの場合、中に入る水の量も増えるんだ。

農具の加工に必要な材料

クワ	ミスリル	＋	木材

じょうろ	オリハルコン	＋	石材

※ミスリルとオリハルコンは鉱石流光（P.132）で1年中買うことができる

ジャンプすれば効果範囲が広くなる

品質を上げたクワとじょうろは、ジャンプしながら使うと効果範囲がさらにアップ。右のページのように、クワなら耕せる幅が3マスずつ広がっていき、★×1.5以上のじょうろなら主人公の周囲をグルリと水やりできるよ。通常よりもGUTSゲージを多く消費するけれど、作業時間を大幅に縮められるんだ。

◀GUTSゲージを消費する量は、通常の2倍になるんだ。

効果が広がったときのポイント

水やりは作物の中心で

品質が★×1.5以上のじょうろを使ったジャンプ水やりは、主人公が回転しながら周囲に水をまくよ。作物が並ぶ中心でジャンプすれば、効率よくまとめて水をまけるんだ。

◀ジャンプ中に表示される効果範囲を確認し、もっとも効率のいい場所を探そう。

ジャンプで作物を踏まないこと！

ジャンプして作業するとき、作物を踏むと作物の品質が下がってしまうよ。とくにジャンプ水やりで作物の中心を探していると、うっかり踏んでしまうこともあるので注意しよう。

◀作物と作物のあいだでジャンプ。ジャンプ中も十字ボタンには触らないように。

■農具の品質と効果の範囲

大牧場で究極の作物を育てよう

最高ランクの作物栽培に挑戦しよう

農作業を極めるなら、やっぱり目標は最高品質の作物を育てることだよね。基本的に、作物の品質はもとになる種の品質で決まるから、お店で種を買って育てるだけでは★×５にならないんだ。だけど、育て方の工夫しだいで最高品質にできるんだよ。手順を解説するので、じっくり時間をかけて、ぜひ挑戦してみよう。

◀最高品質の作物ができれば、農作業の収入はグンと上がるよ。

手順その1　ひりょうをまいて品質アップ

作物の品質を上げるための基本は、ひりょうをまきながら育てること。種をまいてから収穫するまでの毎日、作物にひりょうをまくことで少しずつ品質がアップしていくんだ。以下にひりょうの使い方と効果をまとめているので、しっかり覚えて品質アップに役立ててね。

◀ひりょうはムーチョのお店で買うか、風車で作って手に入れられるんだ。

ひりょうは１日１回

ひりょうの効果は１日１回で、朝にまいても、夜にまいても同じなんだ。ほかの作業が終わったあとでも大丈夫なので、毎日忘れずにね。

◀ひりょうをまいた場所はキラキラ光るよ。

種まきから実がなるまで

ひりょうは種をまいたその日から収穫期の前日まで品質を上げる効果があるよ。つまり、実がなってからの品質は変わらないんだ。

◀収穫期になったら、ひりょうをまくのも終わりだよ。

連作、果樹への効果は低め

連作できる作物や果樹など、何度も収穫できる作物の場合、品質が上がりにくいんだ。その分、品質の高いひりょうをまいてカバーしよう。

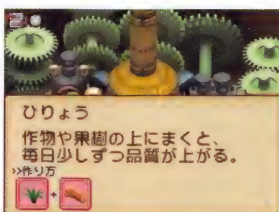
◀果樹は成長期間の長さを利用して品質を上げていこう。

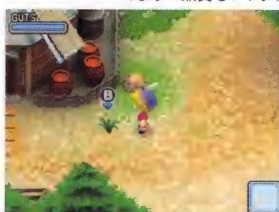
成長した果樹なら収穫数アップ

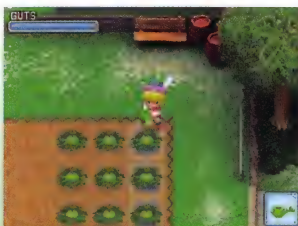
収穫期の果樹やお茶の木にひりょうをまくと、次になる実の数が最大の３つになるよ。収穫数を増やすためにも、ひりょうは効果的なんだ。

◀ひりょうを1回まいておくと、3つ収穫できるよ。

栽培時のポイント 自家製のひりょうを使おう

ひりょうの品質が高いほど、作物の品質アップに効果的。ただし、SHOP・ムーチョで売っているひりょうは★×0.5と品質が低いんだ。そこで、落ちている雑草と枝を発酵風車に入れて、自分でひりょうを作ってみよう。雑草と枝の品質しだいで、1年目でも★×1.5のひりょうを作ることができるよ。

▲雑草と枝は拾って集められるから、ひりょう代はタダなんだ。

▼2年目以降は雑草と枝の品質が上がり、ひりょうの品質もアップ。

水やりは急がず じっくり育てる

1日の水やり回数を増やすと、作物の成長を早められるけれど、その分、ひりょうをまいて品質を上げるための日数が減ってしまうんだ。早く収穫したい場合と品質を上げたい場合とで、育て方が変わるということを覚えておこう。

◀収穫期までの日数が多いほど、品質は上げやすいよ。

栽培時のポイント うっかりミスでの品質ダウンに要注意

畑の作物の上を走ったり、ジャンプで踏みつけたりすると、作物がダメージを受けて品質が下がってしまうよ。また、クワやオノ、ハンマーを作物に使った場合、さらに大きな影響があるんだ。せっかくひりょうをまいて品質を上げようとしているのに、うっかりミスで品質を落とすことは絶対にしないように。

▲作物が赤く光ったら品質がダウンしてしまったサインだよ。

■品質に与えるダメージ値

ダメージを与える行為	ダメージ値
走って踏んだ	－1
ジャンプで飛び乗った	－2
クワを振るった	－3
オノを振るった	－3
ハンマーを振るった	－3

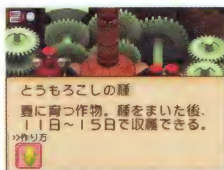
★×0.5につき品質の値は30 (P.88)

畑の中では 歩くことが基本！

作物と作物のあいだなら、ダメージを与えずにすばやく走ることができるけれど、ちょっとした操作ミスで踏んでしまうこともあるよね。主人公が歩いている状態なら作物の上を通っても大丈夫なので、畑では歩くようにしよう。

◀歩けば、作物の上を通ってもダメージを与えないよ。

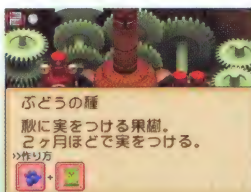
手順その2 収穫した作物から種を作る

毎日ひりょうをまいていても、成長期のうちに最高品質まで上げるのは難しいよね。そこで今度は収穫した作物を粉砕風車に入れて、種を作ってみよう。ひりょうをまいて育てた作物からは、ほぼ同じ品質の種を作ることができるよ。そして完成した種を育てるとき、さらにひりょうをまいて品質を上げる。この手順を繰り返すことで、品質をどんどん上げていけるんだ。また、野菜全般と飼い葉から種を作った場合、1個の実から2個の種が完成するよ。品質を上げるだけでなく、数もお得なんだ。

◀売りもの（P.58）よりも高い品質の種は、風車を使って自分で作るんだ。

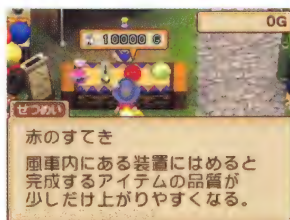
■作物の種類と完成する種の数

作物の種類	1個の実から取れる種
野菜全般、飼い葉	2個
果樹全般、小麦	1個

組み合わせるひりょうの品質もチェック

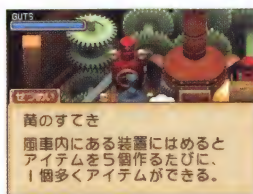
果樹や小麦の種を作る場合、実のほかにひりょうも材料として必要になるよ。このひりょうの品質が高ければ、完成する種の品質も上がりやすいので、上質のひりょうを用意しておこう。

◀材料を投入するときに、より品質の高いひりょうを選ぶように。

種作りのポイント1 赤のすてきで品質を大幅アップ

風車で種を作るとき、ぜひ利用したいのが赤のすてき。これを風車にセットしておくことで、完成品の品質が通常よりもアップ（P.88）するんだ。最高品質の作物を育てるための必需品ともいえるアイテムなので、バザールで売りに出されていたら、すぐに買って種作りに役立てよう。

▲赤のすてきは、SHOP・フーチョフーチョで売っているよ。

▼風車の左側に赤のすてきをはめて、種の品質を上げよう。

種作りのポイント 橙、黄のすてきで大量生産

橙のすてきは一度に作れるアイテムの最大数が30個まで増えて、黄のすてきはアイテムを5個作るたびに完成品が1個増えるよ(P.87)。種の数をまとめて作りたいときや、完成品の数を増やしたいときに便利なアイテムなので、作物の品質が★×4ぐらいまで上がったあとは、種の大量生産に向けて使い分けよう。

◀黄のすてきを使えば、果樹や小麦も多くの種が完成するよ。

手順その3 地下室でじっくりたっぷり収穫

品質の高い種が完成したら、いよいよ最終段階。月の影響を受けない地下室の畑で、最高品質の作物を作り続けよう。これで、農作業がお休みになる冬も含めて、1年を通じて安定した収入を得られるし、料理も今まで以上に楽しくなること間違いなし！　時間をかけて準備してきたかいがあるよね。

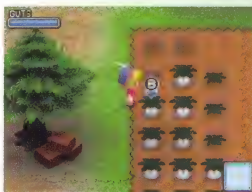
▲地下室ではひりょうを使えないので、最高品質の種を用意。

▼最高品質の作物がたっぷりあれば、高収入間違いなし！

究極栽培術でどんな作物を育てる?

ここまで紹介してきた究極栽培術で、作物の品質を最高までアップできるけれど、どんな作物を育てればいいのかも悩みどころだよね。そこで「最高品質の作物を早く完成させたい！」「売値が高い作物の品質を上げたい！」「手間をかけずに最高品質の作物を収穫したい！」といった目的に合わせて、オススメの作物をピックアップしてみたよ。これらの作物の品質を最高ランクまでアップさせることにチャレンジして、牧場の目玉商品を生み出そう。

成長の早い作物

かぶやラディッシュといった成長の早い野菜は、ひりょうをまくことができる期間が短いので品質を上げにくいけれど、風車で種に加工して、再び種をまくまでの期間も早くなるよ。早い段階から品質の高いひりょうを使って育てよう。

◀栽培に適した季節の中で、新しい種を作れるんだ。

高価で連作できる作物

連作できる野菜が最高品質まで上がれば、地下室でずっと収穫を続けられて便利。この作物が高値で売れれば、収入はかなり安定するよ。パイナップルは最高品質の実をバザールで売ると、1個6,720Gにもなるんだ。

◀収穫後も実をつけるので、種を作らずにすんでお得。

手間の少ない作物

果樹やお茶の木は、水をかけなくても成長する作物。最高品質まで上げて、地下室で育てていれば、あとは収穫するだけになるよ。ただし、成長が遅くてひりょうの効果も低いので、品質が上がるまで根気よく育てていこう。

◀ほしい茶葉にあわせて、季節の太陽を置きかえよう。

作物の成長データを確認しよう

品質の高い作物を育てるためにも、それぞれの作物の特徴を知っておくことは、とても大切。ここでは収穫に適した季節や収穫期までの日数、連作できるかどうかから、基本的な売値まで、作物ごとの違いをデータでくわしくまとめているよ。どんな作物を育てるのがいいか迷ったら、収獲期までの日数や、作物の値段などをチェックして農作業に役立てよう。

作物の成長データの見方

❶ 名前：作物の名前
❷ 作物の種類：「野菜」「家畜のエサ」「穀物」「果樹」「茶葉」の4種類に分けている
❸ 連作：連作できる野菜や果樹などで、収穫後に再び収穫できるようになるまでの日数。連作できない作物の場合は「—」で示している
❹ 基本価格：作物の品質が★×0.5のときにお店で売ったときの価格
❺ 収穫できる月：種をまいてから収穫できるまでの月
❻ 回復量：食べたときのGUTSゲージ回復量
❼ 売値：バザールで売ったときの品質ごとの価格
❽ 成長の段階：種をまいた状態から収穫期になるまでの成長する段階
❾ 日数：毎日1回水やりしたとき、作物が次の段階へと成長するために必要な日数。ただし、冬の月のあいだは、小麦の種状態以外は成長が止まる。また家畜のエサ、果樹、茶葉は水やりしなくても成長する

かぶ

種類	野菜	連作	—	基本価格	125
収穫できる月	春			回復量	6～26

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	280	320	360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	440	480	520	560

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	2	2	—	—	—	—	—

じゃがいも

種類	野菜	連作	—	基本価格	190
収穫できる月	春			回復量	6～26

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	300	360	420	480	540
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	600	660	720	790	850

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	3	4	—	—	—	—	—

きゅうり

種類	野菜	連作	6日	基本価格	60
収穫できる月	春	回復量	8～28		

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
90	110	130	150	170
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
190	210	230	240	260

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	1	2	6	—	—	—	—

いちご

種類	野菜	連作	4日	基本価格	80
収穫できる月	春	回復量	8～28		

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
120	150	170	200	230
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
250	280	300	330	350

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	2	3※	2	—	—	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が２になる。

きゃべつ

種類	野菜	連作	—	基本価格	375
収穫できる月	春	回復量	10～30		

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
600	720	840	960	1,080
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,200	1,320	1,440	1,560	1,680

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	4	5	5	—	—	—	—

アスパラガス

種類	野菜	連作	—	基本価格	290
収穫できる月	春	回復量	8～28		

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
460	550	640	740	830
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
920	1,020	1,110	1,200	1,290

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	2	4	4	—	—	—	—

トマト

種類	野菜	連作	4日	基本価格	80
収穫できる月	夏	回復量	8～28		

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
120	150	170	200	230
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
250	280	300	330	350

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	2	2	2※	3	—	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が１になる。

とうもろこし

種類	野菜	連作	4日	基本価格	180
収穫できる月	夏			回復量	10～30

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	280	340	400	460	510
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	570	630	690	740	800

	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
成長の段階							
日数	3	3	4	4	—	—	—

たまねぎ

種類	野菜	連作	—	基本価格	175
収穫できる月	夏			回復量	6～26

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	280	330	390	440	500
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	560	610	670	720	780

	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
成長の段階							
日数	3	3	—	—	—	—	—

パイナップル

種類	野菜	連作	6日	基本価格	1,500
収穫できる月	夏			回復量	12～32

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	2,400	2,880	3,360	3,840	4,320
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	4,800	5,280	5,760	6,240	6,720

	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
成長の段階							
日数	5	5	5※	5	—	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が1になる。

かぼちゃ

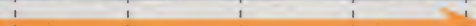
種類	野菜	連作	—	基本価格	350
収穫できる月	夏			回復量	10～30

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	560	670	780	890	1,000
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
成長の段階							
日数	4	5	5	—	—	—	—

ラディッシュ

種類	野菜	連作	—	基本価格	215
収穫できる月	夏			回復量	6～26

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	340	410	480	550	610
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	680	750	820	890	960

	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
成長の段階							
日数	2	2	—	—	—	—	—

なす

種類	野菜	連作	4日	基本価格	90
収穫できる月	秋			回復量	8～28

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	140	170	200	230	250
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	280	310	340	370	400

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	2	3	4	—	—	—	—

にんじん

種類	野菜	連作	—	基本価格	190
収穫できる月	秋			回復量	6～26

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	300	360	420	480	540
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	600	660	720	790	850

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	3	4	—	—	—	—	—

さつまいも

種類	野菜	連作	4日	基本価格	80
収穫できる月	秋			回復量	6～26

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	120	150	170	200	230
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	250	280	300	330	350

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	1	2	2	—	—	—	—

ピーマン

種類	野菜	連作	3日	基本価格	60
収穫できる月	秋			回復量	6～26

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	90	110	130	150	170
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	190	210	230	240	260

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	1	2	2※	2	—	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が１になる。

ほうれん草

種類	野菜	連作	—	基本価格	225
収穫できる月	秋			回復量	6～26

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	430	500	570	640
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	790	860	930	1,000

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	2	3	—	—	—	—	—

パプリカ

種類	野菜	連作	3日	基本価格	150
収穫できる月	秋			回復量	8～28

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	2	3	3※	2	—	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が1になる。

カリフラワー

種類	野菜	連作	—	基本価格	400
収穫できる月	秋			回復量	10～30

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	640	760	890	1,020	1,150
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	4	5	5	—	—	—	—

飼い葉

種類	家畜のエサ	連作	8日	基本価格	30
収穫できる月	春・夏・秋			回復量	0

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	40	50	60	70	80
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	90	100	110	120	130

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	3	4	4	—	—	—	—

小麦

種類	穀物	連作	—	基本価格	60
収穫できる月	春・夏・秋			回復量	0

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	90	110	130	150	170
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	190	210	230	240	260

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	31	4	4	4	4	—	—

もも

種類	果樹	連作	3日	基本価格	250
収穫できる月	夏			回復量	16～36

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	8	10	39	3※	2	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が1になる。

バナナ

種類	果樹	連作	3日	基本価格	300
収穫できる月	夏			回復量	12～32

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	9	6	24	3※	2	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

オレンジ

種類	果樹	連作	3日	基本価格	200
収穫できる月	夏			回復量	12～32

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	2	21	18	3※	2	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

チェリー

種類	果樹	連作	2日	基本価格	80
収穫できる月	夏			回復量	14～34

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	120	150	170	200	230
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	250	280	300	330	350

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	9	10	28	3※	2	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

りんご

種類	果樹	連作	3日	基本価格	180
収穫できる月	秋			回復量	14～34

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	280	340	400	460	510
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	570	630	690	740	800

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	9	13	30	3※	2	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

ぶどう

種類	果樹	連作	4日	基本価格	200
収穫できる月	秋			回復量	16～36

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	3	21	32	3※	3	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

マスカット

種類	果樹	連作	4日	基本価格	220
収穫できる月	秋			回復量	16～36

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	350	420	490	560	630
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	700	770	840	910	980

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	3	21	32	3※	3	―	―

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

ブルーベリー

種類	果樹	連作	3日	基本価格	300
収穫できる月	秋			回復量	16～36

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	7	20	28	3※	2	―	―

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

オリーブ

種類	果樹	連作	3日	基本価格	150
収穫できる月	春			回復量	16～36

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	8	10	39	3※	2	―	―

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

コーヒー豆

種類	果樹	連作	3日	基本価格	200
収穫できる月	春			回復量	2～22

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	9	11	30	3※	2	―	―

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 1 になる。

春茶葉（春に収穫した茶葉）

種類	茶葉	連作	4日	基本価格	250
収穫できる月	春			回復量	4～24

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	5	9	15	4※	―	―	―

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が 3 になる。

夏茶葉（夏に収穫した茶葉）

種類	茶葉	連作	4日	基本価格	300
収穫できる月	夏			回復量	4～24

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	5	9	15	4※	—	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が3になる。

秋茶葉（秋に収穫した茶葉）

種類	茶葉	連作	4日	基本価格	250
収穫できる月	秋			回復量	4～24

売値					
	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

成長の段階	種状態	1段階	2段階	3段階	4段階	5段階	収穫期
日数	5	9	15	4※	—	—	—

※一度収穫したあとは成長するために必要な日数が3になる。

収穫のタイミングと鮮度に注意！

せっかく品質を上げた作物でも、鮮度が落ちると売値が下がってしまうよ。実がなってからでも収穫しなければ鮮度は落ちないので、バザールの日が近づいてから収穫するようにしよう。これは月の変わり目で、新しい作物を育てる時間や次の収穫までの時間がないときにも使えるテクニックだよ。

▲作物の鮮度が落ちると、売値がどんどん下がってしまうよ。

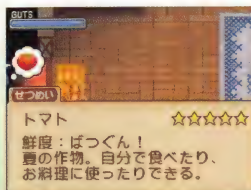
収穫を待ってもよい場合

- ★連作できない作物でバザールまで日にちがある
- ★連作できる作物で日数的に収獲してから次の月までに新しい作物が実らない

■鮮度と価格の関係

鮮度のコメント	ばつぐん！	まだまだイケる！	少しいたんだかな？	そろそろヤバイ…！	くさってしまった…
売値への影響	変化なし	売値が80%に	売値が60%に	売値が30%に	売値が1Gに

夏の月はとくに鮮度が落ちやすい

鮮度の落ちやすさは季節によって変わり、冬の月が落ちにくく、夏の月がもっとも落ちやすいよ。夏に収穫した作物はカバンで持ち歩くのではなく、そうこに入れて鮮度を保とう。

◀そうこの保存機能をパワーアップすれば、さらに安心だね。

家畜から世界一の副産物をゲット！

いろいろな家畜を育てて副産物を入手することも、牧場の収入を上げるポイントだよね。ここでは家畜の育て方と副産物の品質をアップさせるコツを紹介していくよ。

バザールで家畜を買うことからスタート

牧場で育てられる家畜は３種類。ニワトリからは卵、ウシからはミルク、ヒツジからは羊毛といった副産物を入手できるよ。家畜を飼うための動物小屋は最初から自宅にあるので、SHOP・ルーチョルーチョで家畜を買ってこよう。SHOP・ムーチョで家畜のエサを買うことも忘れないようにね。

▲ルーチョのお店で買った家畜に名前をつけよう。

▼バザールの翌日、牧場に家畜がやってくるよ。

副産物を入手する道具がもらえる

ウシとヒツジを初めて買ったとき、乳しぼり器と毛がりばさみをそれぞれもらえるよ。これらは家畜から副産物を入手するときに必要な道具なんだ。

特別な品種は３年目から

SHOP・ルーチョルーチョで売っている家畜は、これまでに買った家畜と経過年数によって変わるんだ。右の表のように、どの家畜も初めて買うまでは子供の状態でしか売っていないけれど、子供を買った次のバザールから大人の家畜が売り出されるよ。また、３年目になると黒ニワトリや茶ウシ、黒ヒツジといった特別な品種も発売されるんだ。これらの品種からは、より高価な副産物がとれるよ。

■家畜の値段と販売される条件

家畜の種類		値段	販売される確率			
			1年目	2年目	3年目	4年目以降
ニワトリ系	ヒヨコ	3,500	50%	50%	25%	20%
	ニワトリ	6,000	50%	50%	25%	20%
	黒ヒヨコ	4,500	0%	0%	25%	30%
	黒ニワトリ	7,000	0%	0%	25%	30%
ウシ系	仔ウシ	6,000	50%	50%	25%	20%
	ウシ	12,000	50%	50%	25%	20%
	茶仔ウシ	10,000	0%	0%	25%	30%
	茶ウシ	18,000	0%	0%	25%	30%
ヒツジ系	仔ヒツジ	8,000	50%	50%	25%	20%
	ヒツジ	16,000	50%	50%	25%	20%
	黒仔ヒツジ	16,000	0%	0%	25%	30%
	黒ヒツジ	28,000	0%	0%	25%	30%

■家畜の種類

ニワトリ系

成長に必要な日数

種類	副産物	入手可能時期	必要な道具
ニワトリ	卵	毎日	—
黒ニワトリ	黒い卵		

最高副産物
金の卵（P.82）

ヒヨコからニワトリに成長すると毎朝、卵を産んでくれるよ。ウシやヒツジに比べると購入金額が安いうえに、成長する日数が短いので、初めて飼う家畜にピッタリなんだ。

◀卵を産むのは動物小屋の中だけ。放牧から戻すのを忘れないように。

ウシ系

成長に必要な日数

種類	副産物	入手可能時期	必要な道具
ウシ	ミルク	毎日	乳しぼり器
茶ウシ	ジャージーミルク		

最高副産物
ミラクルミルク（P.82）

仔ウシからウシに成長すると、副産物のミルクを入手できるようになるよ。ミルクは毎日収穫できて、料理に使ったり発酵風車で加工したりと、とても便利な副産物なんだ。

◀乳しぼり器でミルクを入手。1頭につき毎日1回ずつ入手できるよ。

ヒツジ系

成長に必要な日数

種類	副産物	入手可能時期	必要な道具
ヒツジ	羊毛	3日ごと	毛がりばさみ
黒ヒツジ	黒い羊毛		

最高副産物
ふわわ羊毛（P.82）

仔ヒツジからヒツジに成長すると、副産物として羊毛を入手できるよ。羊毛は高い金額で売れるのが魅力だけど、毛を刈ると再び毛が生えそろうまでに3日かかるんだ。

◀毛がりばさみで羊毛を入手したら、風車を使って毛糸玉に加工しよう。

※成長に必要な日数はエサを食べた日数

仲よくなって副産物の品質アップ

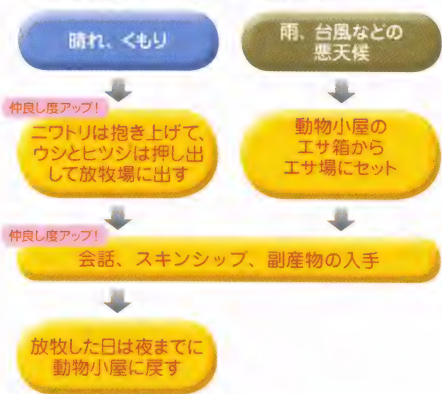
家畜を育てるには、毎日のお世話がとても大切なんだ。愛情を持ってお世話をすれば健康に育つうえ、仲良し度も上がって副産物の品質も高くなっていくよ。反対に、お世話をサボっているとストレスがたまって、病気になってしまうことまであるんだ。高い品質の副産物を安定して入手できるように、家畜と仲よくなれるお世話の仕方をしっかりと覚えておこう。

毎日のお世話で仲良し度を上げよう

仲良し度を上げるお世話の方法は、大きく分けて４種類。エサやりの効果がある放牧と、会話にスキンシップ、そして副産物の入手だよ。天気の悪い日以外は放牧するのが基本だけど、夜までには動物小屋に戻すようにしてね。また、お世話に必要な道具は早めにそろえておこう。

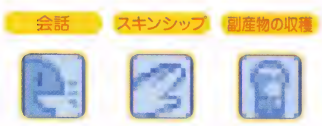
◀お世話をしてハートマークが出ると仲良し度が上がったサイン。

■仲良し度を上げる毎日のお世話の流れ

- 晴れ、くもり
  - ↓ 仲良し度アップ！ ニワトリは抱き上げて、ウシとヒツジは押し出して放牧場に出す
- 雨、台風などの悪天候
  - ↓ 動物小屋のエサ箱からエサ場にセット
- ↓ 仲良し度アップ！ 会話、スキンシップ、副産物の入手
- ↓ 放牧した日は夜までに動物小屋に戻す

■家畜のお世話に使うアイテム

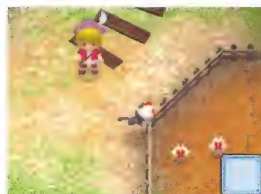
アイテム名	用途	入手先
ニワトリのエサ	天気が悪い日にニワトリに食べさせる	SHOP・ムーチョ（P.23）で購入
飼い葉	天気が悪い日にウシ、ヒツジに食べさせる	SHOP・ムーチョ（P.23）で購入。または畑で栽培
ちょうしんき	ニワトリとの会話に必要	バザールのフェリックス（P.131）で購入
ブラシ	ウシ、ヒツジとのスキンシップに必要	バザールのフェリックス（P.131）で購入
ベル	ウシ、ヒツジとのスキンシップに必要	バザールのフェリックス（P.131）で購入

お世話のチェックは掲示板で

家畜の数が増えてくると、すべての家畜のお世話をしたか覚えるのが大変。そんなときは動物小屋の掲示板を見てみよう。家畜ごとにお世話をしたマークが表示されていて便利だよ。

▲動物小屋の掲示板で、「動物のことを調べる」を選ぼう。

▼その日にお世話をした家畜は、マークが明るくなるんだ。

仲良し度とストレスで品質が変わる

会話やスキンシップによる仲良し度アップの効果は１日１回だけなので、毎日忘れずにお世話をしよう。反対に、家畜がストレスを感じる行動をすると仲良し度が下がってしまうよ。バザールの日でも朝の会話と放牧は忘れずにね。

◀家畜のお世話をペットにまかせっきりにするのも×。

■仲良し度とストレスの変化をチェック

仲良し度

仲良し度が100上がるとハートマークが1個増える。ハートマークの最大は10個。

ストレス

ストレスがたまるほどゲージが右に伸びていく。ストレス値の最大は100。

■仲良し度とストレスの変化

	行動	仲良し度の変化	ストレスの変化	
			ニワトリ系	ウシ、ヒツジ系
いい行動	話しかける	+1	-10（ちょうしんきが必要）	-10
いい行動	持ち上げる（ニワトリ系）	+1	—	—
いい行動	ブラシをかける（ウシ、ヒツジ系）	+2	—	-10
いい行動	ベルで呼び寄せる（ウシ、ヒツジ系）	+1	—	—
いい行動	卵を産む（ニワトリ系）	+1	—	—
いい行動	乳しぼりをする（ウシ系）	+1	—	—
いい行動	毛刈りをする（ヒツジ系）	+1	—	—
いい行動	晴れの日に放牧する	2時間ごとに+1	2時間ごとに-4	2時間ごとに-4
いい行動	くもりの日に放牧する	2時間ごとに+1	2時間ごとに-2	2時間ごとに-2
いい行動	病気を治す	—	ストレス値が0に	ストレス値が0に
悪い行動	エサを食べていない	-5	+30	+10
悪い行動	2日連続で会話もお世話もしない	-15	+7	+5
悪い行動	雨の日に放牧し続ける	2時間ごとに-5	2時間ごとに+4	2時間ごとに+4
悪い行動	大雨の日に放牧し続ける	2時間ごとに-5	2時間ごとに+6	2時間ごとに+6
悪い行動	台風、吹雪の日に放牧し続ける	2時間ごとに-10	2時間ごとに+10（※）	2時間ごとに+10
悪い行動	放牧したまま次の日になる	—	+30	+30
悪い行動	放牧したまま台風、吹雪の日になる	-15	+15	+15
悪い行動	放牧しない	—	+3	+3
悪い行動	眠っているとき（21:00～朝）に起こす	—	+5	+5
悪い行動	クワ、オノ、カマ、ハンマーで攻撃する	-10	+15	+10（仔ウシ、仔ヒツジは+12）
悪い行動	病気になる	—	ストレス値が最大に	ストレス値が最大に
悪い行動	病気のまま次の日になる	1日経過するごとに-1	—	—

※台風と吹雪の日にニワトリ系が風に飛ばされると、ストレスが+30で翌日戻ってくる

ストレスと病気には要注意！

家畜のストレスがたまると、仲良し度が下がってしまうだけでなく、副産物の入手にも悪影響が出るよ。ストレスの値が高くなっていくほど、副産物が入手できなくなる確率も上がるんだ。また、ストレス値が高いと、病気になる危険もあるので、十分に気をつけよう。

■副産物を入手できる確率

ストレス	収穫確率
0～49	100%
50～59	90%
60～69	80%
70～79	70%
80～89	50%
90～99	20%
100	0%

◀ストレスに感じる行動をすると、家畜に怒ったマークが表示されるよ。

◀ストレスがたまった家畜からは、副産物を入手できなくなることも。

病気になったらすぐに薬で治そう

病気になった家畜からは副産物がまったく入手できなくなり、放っておくと死んでしまうことまであるんだ。もしも病気になったら、SHOP・ムーチョで売っている動物の薬をあげて、すぐに治そう。自宅のそうこに置いておけば、ムーチョが不在の時も安心だね。家畜を病死させると町の住人の仲良し度も下がっちゃうよ。

▶病気になった家畜を治せるのは、動物の薬だけだよ。

■病気にかかる率

ストレス	病気の確率
0～49	0%
50～69	10%
70～79	30%
80～89	50%
90～100	80%

■病気の影響

副産物がまったく取れなくなる
ニワトリは6日、ウシ・ヒツジは7日以上病気が続くと死亡する可能性がある
家畜が病死すると、町の住人全員の仲良し度が大幅にダウン

CHECK! 家畜を病気から守ろう！

家畜の病死は、とても悲しいできごとだよね。そうならないためにも、毎日のお世話を忘れないことが大切だよ。毎朝、放牧に出してお世話をしたら、夕方には動物小屋に戻す。これを毎日のスケジュールに組みこんでおけば、家畜がストレスを感じたり病気になったりすることから守れるんだ。

◀放牧から戻すのは意外と忘れがち。寝るまえに確認しよう。

家畜の寿命

家畜には寿命があり、どれだけ大切に育てていても、いつかは別れのときが来るよ。家畜の種類により、おおよその寿命が決まっていて、牧場にやってきた日からの経過年数で死んでしまう確率が上がるんだ。ちなみに、家畜が寿命で死亡した場合、住人の仲良し度は下がらないよ。

▶家畜が死亡すると、町長が知らせてくれる。悲しいけれど、仕方ないことなんだ。

■家畜ごとの寿命

経過年数	死亡する確率		
	ニワトリ	ウシ	ヒツジ
1～3年目	0%	0%	0%
4年目前半	10%	0%	0%
4年目後半	40%	0%	0%
5年目前半	80%	0%	10%
5年目後半	80%	10%	25%
6年目前半	100%	25%	50%
6年目後半	—	50%	80%
7年目以降	—	80%	100%

大人の家畜は寿命が短い？

家畜の寿命は、買ったときの状態でも変化するよ。どの家畜も大人の状態で買った場合、牧場にやってきた時点で、すでに1年分経過したことになっているんだ。つまり、子供と大人の家畜が同じ日に牧場にやってきたとしても、大人の家畜のほうが1年早く寿命を迎える可能性があるということだね。

◀大人と子供のどちらを買うか、よく考えて決めよう。

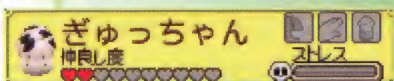
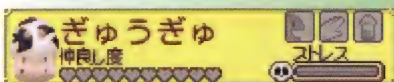
じっくり育てたいなら子供の家畜を買おう

家畜を買うときの子供と大人の違いは、寿命のほかに最初の仲良し度の値にもあるんだ。子供の家畜を買った場合、仲良し度が200から始まるので、成長して副産物を入手できるころには、品質も高くなっているはずだよ。反対に、大人の家畜を買った場合、仲良し度は10から始まり、すぐに副産物を収穫できるけど品質は低め。品質の高い副産物を長いあいだ収穫したいなら、子供の状態からじっくり育てるのがオススメ。子供のうちから育てていると、こちらの愛着も増すよね。

■仔ウシの初期状態　［仲良し度：200］

■ウシの初期状態　［仲良し度：10］

■それぞれのメリットとデメリット

子供の家畜	成長するまで時間がかかるけれど、副産物の品質を上げやすく寿命も長い。
大人の家畜	すぐに副産物を収穫できるけれど、品質を上げるのに時間がかかり、寿命が短い。

放牧のお手伝いはペットにおまかせ!

牧場のペットとして飼えるイヌとネコは、家畜の放牧を手伝ってくれるかしこいお友達。天気の悪い日以外の朝と夕方、主人公の代わりに放牧をしてくれるよ。しかも、放牧できる家畜の数は、ペットと仲良くなるほど増えていくんだ。イヌとネコは各5匹ずつ飼えるよ。

家畜の数が増えるとバザールに登場

イヌとネコを買えるのは、SHOP・ルーチョルーチョだよ。ただし、最初から売っているのではなくて、牧場にいる家畜の数が増えると登場するんだ。条件は右のとおりになっているよ。

■ペットの値段と販売される条件

ペットの種類	値段	販売される条件
イヌ	8,000	ウシ・ヒツジ系の合計が4頭以上
イヌ(耳たれ)	10,000	ウシ・ヒツジ系の合計が4頭以上
ネコ	10,000	ニワトリ系が4羽以上

訓練度を上げてお手伝いさせよう

ペットが放牧してくれる家畜の数は、訓練度が上がると増えるんだ。訓練用の道具は、イヌが骨ガム、ネコがすずと分かれていて、フェリックズ(P.131)で買えるよ。すべての家畜を放牧できるようになるまで、たくさん訓練しよう。でも、家畜との会話やブラッシングなど、毎日のお世話も忘れないでね。

■訓練度の上昇

ペットの種類	訓練内容	訓練度の上昇	
		1回目	2回目以降
イヌ	骨ガムを拾って主人公に渡す	+3	+1(5回に1回上昇)
	投げた骨ガムに反応する	+1	+1
ネコ	すずで遊ぶ	+3	+1(5回に1回上昇)
	投げたすずに反応する	+1	+1

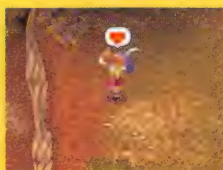
■訓練度と放牧できる数

訓練度	放牧できる数	訓練度	放牧できる数
0～49	1	300～599	4
50～99	2	600～999	5
100～299	3	1,000	6

■訓練度の目安

訓練度	訓練レベル
0～99	—
100～199	★×1
200～299	★×2
300～399	★×3
400～499	★×4
500～599	★×5
600～699	★×6
700～799	★×7
800～899	★×8
900～999	★×9
1000	★×10

CHECK! ペットの仲良し度もチェック

ペットを訓練すると、訓練レベルといっしょに仲良し度が上がっていくよ。また、抱き上げたり、ちょうしんきで会話をしても仲良し度がアップするんだ。仲良し度が高くなったペットは、大好きな主人公を見つけると走り寄ってくるようになって、とってもカワイイよ。

◀仕事を手伝ってくれるペットにも、愛情をたっぷり注ごう。

イヌ 特徴と訓練方法

放牧する家畜 ● ウシ・ヒツジ

早寝早起きで仕事熱心

ウシとヒツジの放牧を手伝ってくれて、訓練度に応じた数だけ必ず家畜を放牧する仕事熱心なタイプ。22：00には自宅の中で寝てしまうので、訓練度を上げるのは早い時間帯のうちに始めたほうがいいよ。

狭い場所で骨ガムをとってこさせよう

骨ガムを拾ってから、主人公のもとに戻ってくると訓練度がアップ。繰り返し訓練するなら、狭い場所で壁に向かって投げたほうが時間を短縮できて効率的だよ。キャッチできる距離を調節して訓練しよう。

◀壁にはね返ってイヌの前に落ちるぐらいがいいよ。

■イヌのスケジュール

時刻	行動
6:00	起きてエサ箱のエサを食べる
7:00	訓練度に応じた数だけウシとヒツジを動物小屋から放牧に出す
～	放牧エリアで家畜の見張りをする
16:00	訓練度に応じた数だけ放牧に出していたウシとヒツジを動物小屋に戻す
17:00	自宅の中に戻る
22:00	自宅の中で寝る

ネコ 特徴と訓練方法

放牧する家畜 ● ニワトリ

気まぐれで雪は大の苦手

ネコが手伝ってくれるのはニワトリの放牧。ただし、寒さには弱いから、雪の日は自宅の中にいてお手伝いはできないんだ。また、すずに夢中で遊んでいたかと思えば、急にお昼寝するような気まぐれな性格の持ち主だよ。

画面を切り替えながら遊ばせよう

ネコの訓練度は、投げたすずに反応すると上がるけれど、投げたすずを一度カバンにしまうか、すずを持って画面を切り替えるか、ちょうしんきで会話しないと2度目にすずを投げたときに訓練度が上がらないんだ。

◀すぐに出入りできる場所で遊ばせるといいよ。

■ネコのスケジュール

時刻	行動
6:00	起きてエサ箱のエサを食べる
8:00	訓練度に応じた数だけ動物小屋からニワトリを放牧に出す
～	自宅近くで散歩や昼寝などをする
16:00	訓練度に応じた数だけ放牧に出していたニワトリを動物小屋に戻す
17:00	自宅の中に戻る（外に出ることもある）
～	自宅の中で夜更かし。主人公がベッドに入るまで寝ない

家畜祭りで優勝をめざそう

家畜を飼っていると、年に１回開催される家畜祭りに参加できるようになるよ。出場させる家畜の種類は１年ごとに変わり、優勝すると豪華賞品をもらえるよ。さらに住人の仲良し度が大きくアップしたり、出場した家畜から入手できる副産物がワンランク上がったりする可能性まであるんだ。出場できる家畜は、健康で副産物を入手できる状態の大人と決まっているので、優勝をめざすためにもお祭りに向けてお世話をしておこう。ちなみにヒツジの場合、健康でも毛が生えていないと出場できないので注意。ヒツジ祭りの日が近づいてきたら、当日に毛が生えそろっているように調節しておこう。

◀子供の家畜や病気にかかっている家畜は、家畜祭りに出場させられないんだ。

家畜祭りが開催される日

祭り	開催日
ウシ祭り	1年目 夏の月15日
ニワトリ祭り	2年目 夏の月15日
ヒツジ祭り	3年目 夏の月15日

※4年目はウシ祭りとなる

家畜祭りの優勝賞品

祭りの名前	優勝商品
ニワトリ祭り	オリハルコン
ウシ祭り	ミスリル
ヒツジ祭り	アダマンタイト

仲良し度アップ

順位	上昇値
優勝	＋300
２位	＋200
３位	＋100

住人の仲良し度アップ

出場	観戦している住人の仲良し度が +500
優勝	観戦している住人の仲良し度が +1,000

優勝した家畜からは最高の副産物が！

家畜祭りで優勝した家畜には、最高の副産物を入手できるようになる可能性があるよ。ニワトリ系は「金の卵」、ウシ系は「ミラクルミルク」、ヒツジ系なら「ふわわ羊毛」という副産物に変化して、これらは家畜祭りで優勝する以外、手に入れることができない貴重なものなんだ。副産物が変化する確率は、優勝回数が多いほど高くなり、また黒ニワトリや茶ウシといった特別な品種は、より確率が高くなるよ。家畜の種類ごとに、３年に１回しかチャンスがないので、優勝回数を重ねるよりも、特別な品種を出場させて副産物の変化をねらうほうがオススメ！

▶最高の副産物は、かなり高額で売れるようになるよ。

優勝回数と副産物の関係

[ニワトリ系] 入手できる副産物：金の卵

優勝回数	ニワトリ	黒ニワトリ
０回	0%	0%
１回	10%	35%
２回	30%	55%
３回以上	60%	100%

[ウシ系] 入手できる副産物：ミラクルミルク

優勝回数	ウシ	茶ウシ
０回	0%	0%
１回	5%	25%
２回	20%	50%
３回以上	60%	80%

[ヒツジ系] 入手できる副産物：ふわわ羊毛

優勝回数	ヒツジ	黒ヒツジ
０回	0%	0%
１回	5%	30%
２回	25%	50%
３回以上	60%	80%

優勝へのカギは仲良し度の高さ

家畜祭りはレース形式で、ほかの家畜より早くゴールすることが目的だよ。ただし、レース中の家畜の行動は仲良し度しだい。仲良し度が高いとスタートがよくて進み続けるけど、仲良し度が低いと出遅れたり止まったりしやすいんだ。家畜が気分よく走れるように、日ごろから仲良し度を上げておこう。

▲スタートの時点で、家畜の気分がマークで表示されるよ。

▼遅れても(!)が出てラストスパートに成功すれば追い込める。

仲良し度とスタート時の気分の確率

仲良し度	❤	♪	(曇)	(汗)
901-1,000	99%	1%	0%	0%
801-900	97%	2%	1%	0%
701-800	94%	5%	1%	0%
601-700	90%	8%	2%	0%
501-600	50%	30%	10%	10%
401-500	25%	40%	25%	10%
201-300	5%	30%	50%	15%
101-200	1%	15%	44%	40%
0-100	1%	5%	20%	74%

※仲良し度に関係なく10%の確率で(?)になり出遅れる。

レース中の気分と行動

マーク	移動速度	その他の効果
❤	速い	—
♪	やや速い	—
(曇)	遅い	ラストスパートが失敗
(汗)	遅い	—
(泣)	とても遅い	—
(!)	—	ラストスパートを発動
(汗)	とても速い	ラストスパートが成功
(Zz)	—	寝てしまう
(?)	—	ラストスパートが発生しやすい

出場させる家畜の選び方

優勝すれば最高の副産物が入手できるようになるので、特別な品種がいれば優先して出場させよう。もちろん、仲良し度が高いほど有利で、♥は最低でも4～5個まで上げておきたいところ。また、最高の副産物を長いあいだ入手できるように、できるだけ経過年数が少ない家畜を選ぶのもポイントだよ。

◀仲良し度の♥が5個あれば、優勝の確率がかなり高いよ。

CHECK! ペット祭りでも優勝しよう

冬の月には、イヌとネコが出場できるペット祭りも開催。ルールは家畜祭りと同じレース形式で、仲良し度が高いほど優勝しやすいよ。優勝すれば高価な鉱石をもらえるので、ぜひ参加しよう。

ペット祭りのデータ

祭りの名前	開催日	優勝商品
イヌ祭り	1年目 冬の月10日	エメラルド
ネコ祭り	2年目 冬の月10日	ダイヤモンド

※3年目はイヌ祭り、4年目はネコ祭りになる

ペットの仲良し度アップ

順位	上昇値
優勝	+300
2位	+200
3位	+100

住人の仲良し度アップ

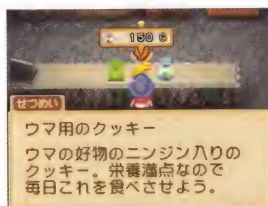
出場	観戦している住人の仲良し度+500
優勝	観戦している住人の仲良し度+1,000

ウマに乗って快適移動！

イヌやネコのほかに、ペットとして飼える動物にウマがいるよ。主人公はウマの背中に乗ることができて、乗馬したままいろいろなエリアに移動できるようになるんだ。ウマのスピードはどんどん速くなって快適に移動できるほか、草原エリアの草けいば大会にも参加できるよ(P.110)。ウマを飼えるようになったら、さっそく乗馬を楽しんじゃおう。

2年目の夏に好きなウマをもらえる

２年目の夏の月になると、ルーチョが家を訪ねてきて、主人公にウマをプレゼントしてくれるよ。このとき毛色の違う４頭の中から、１頭だけ選べるんだ。毛色は、茶色、白、黒、赤の４種類。これからいっしょに暮らすことになるパートナーで、一度決めたあとに変更はできないので、いちばん好きな色のウマを選ぼう。そして、ウマを選んだあとは、毎日のエサの準備も忘れずにね。町のSHOP・ムーチョに「ウマ用のクッキー」というアイテムが販売されるようになって、ウマは１日１個これを食べるんだ。お金に余裕があれば、まとめてたくさん買っておこう。

◀毛色の違う4頭から、選べるのは1頭だけ。能力は同じだけど迷っちゃうね。

◀ウマを手に入れると、ムーチョのお店に「ウマ用のクッキー」が追加されるよ。

仲良し度が上がるとスピードアップ

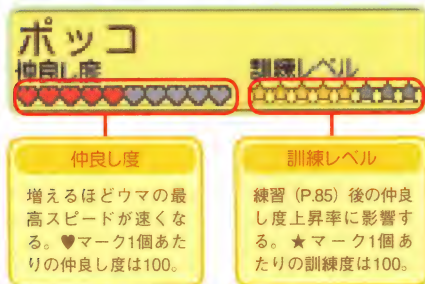
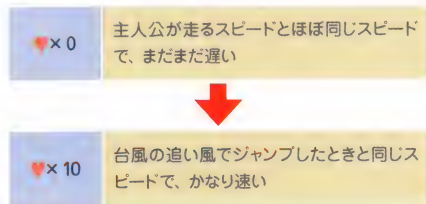
乗馬した状態で十字ボタンの同じ方向を押し続けると、ウマのスピードが上がっていくよ。ただし、もらったばかりのウマの最高スピードは、主人公が走るスピードと同じくらい。これは仲良し度が低いせいで、仲良し度が上がれば最高スピードもアップするんだ。草けいば大会で優勝するには、より速いスピードが必要なので、日ごろから仲良し度を上げておこう。

仲良し度と訓練レベルをチェック

仲良し度
増えるほどウマの最高スピードが速くなる。♥マーク1個あたりの仲良し度は100。

訓練レベル
練習(P.85)後の仲良し度上昇率に影響する。★マーク1個あたりの訓練度は100。

スピードアップの目安

♥×0	主人公が走るスピードとほぼ同じスピードで、まだまだ遅い
♥×10	台風の追い風でジャンプしたときと同じスピードで、かなり速い

毎日のお世話で仲良し度を上げよう

ウマの仲良し度を上げる行動は、基本的にイヌやネコと同じ。ただし、ウマ用のエサ箱がないので、毎日自分でエサをあげることを忘れないようにしてね。なお、草けいばの練習以外の行動では、1日1回ずつしか上がらないよ。

▶乗馬するだけでもウマの仲良し度はアップするんだ。

■仲良し度が変化する行動

行　動	仲良し度の変化
エサをあげる	+1
ブラシをかける	+3
話しかける（ちょうしんきが必要）	+3
乗馬する	+3
草けいばの練習をする	下の表を参照
クワ・オノ・カマで攻撃する	-10
エサを食べていない	[illegible]
3日以上世話をしていない	-5

訓練レベルのアップは草原エリアで

ウマをもらったあとで歩いて草原エリアに行くと、草けいばのコース（P.110）を使えるようになるよ。このコースの練習でコンボ（ジャンプの連続成功回数）が続くとウマの訓練度が上がるんだ。訓練レベルが高いほど、訓練が終わったときの仲良し度がたくさん上がるよ。

1日の練習による訓練度のアップ

★ 1回目：最大コンボ数+1

★ 2回目以降：+1

▶3周してゴールするあいだの、コンボ数がポイントになるよ。

■練習後の仲良し度アップ

訓練レベル	仲良し度のアップ値
★×0	+5
★×1	+6
★×2	+7
★×3	+8
★×4	+9
★×5	+10
★×6	+11
★×7	+12
★×8	+13
★×9	+14
★×10	+15

CHECK! 練習するときは1回目にリミットモードを選ぼう

練習の競技会モードで最大コンボ数20回以上を記録すると、新しくリミットモードが登場するよ。これは60秒間での最大コンボ数を競うもので、コンボ数を多く稼ぐにはピッタリなんだ。1回目の練習で記録したコンボ数に+1されたものが、そのまま訓練度になるのでぜひ挑戦しよう。

◀リミットモードでは1回失敗すると、練習が終わってしまうよ。

風車を使ってワンランク上の製品を！

風の力で新しいアイテムを作り出す風車は、牧場生活の強い味方。ここでは風車の基本をおさらいしながら、オススメのアイテム作成方法について紹介していくよ。

3つの風車で新しいアイテムを作り出そう

風車の使い方は簡単で、作りたいアイテムを選んで材料を入れ、時間が経てば自動的に完成するよ。そよ風タウンには発酵風車、粉砕風車、加工風車という3つの風車があって、どれも使い方は同じだけれど、作ることができるアイテムの種類が違うんだ。1年目秋の月には、すべての風車が使えるようになるので、いろんなアイテムを作ってみよう。

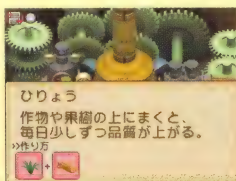
▶風車が使えるようになる日は、朝にイベントが起きるよ。

◀材料を入れる場所を調べると、作れるアイテムが表示されるんだ。

発酵風車

作れるもの→P.194

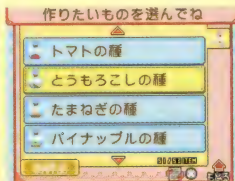
場所：牧場エリア（P.15）
時期：1年目春の月23日以降

ぶどうからワインを作ったり、ミルクからチーズを作ったりと、作物やらくのう品から新しいアイテムを作るよ。

▲高品質の作物に欠かせないひりょうも作れるよ。

粉砕風車

作れるもの→P.201

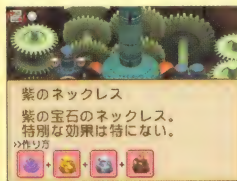
場所：風車エリア1（P.18）
時期：1年目秋の月20日以降

なんといっても、作物の実から種を作ることができるのが特徴。あとは、小麦粉やパン粉、高価な香水も作れるよ。

▲野菜は1個の実から種2個ができるんだ。

加工風車

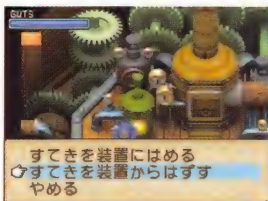
作れるもの→P.206

場所：風車エリア2（P.22）
時期：1年目夏の月17日以降

高価なこもの類を作れるほか、クワや釣り竿といった道具のパワーアップまでできる風車なんだ。

▲材料となるアイテムも、高価なものが多いんだ。

すてきをはめてさらに便利に

すてきとは、風車にはめると特殊な効果を発揮するアイテムで、全部で6種類あるんだ。それぞれアイテムの品質が上がったり、完成までの時間を早めたりと便利な効果があるけれど、ひとつの風車にはめられるすてきは1種類だけ。作るアイテムによって、どのすてきを使えばいいか、上手に使い分けることが大切だよ。すてきの値段は1個10,000Gで、バザールのSHOP・フーチョフーチョで売っているよ。ただし、SHOP・フーチョフーチョはバザールが第4段階にならないと登場しないので（P.122）、すてきをはめてアイテムを作れるようになるまでには、ちょっと時間がかかるんだ。

◀SHOP・フーチョフーチョが登場して、すてきが売り出されたら、さっそく買ってみよう。

◀風車にすてきをはめる場所は1ヵ所だけなので、ひとつの効果しか使えないよ。

■すてきの種類と効果

赤のすてき

完成アイテムの品質がアップ

完成品の品質が上がりやすくなるので、作物の種や売値が高価なものなど、とくに品質を上げたいアイテムを作るときに使おう。

橙のすてき

作成できる個数が増える

1種類のアイテムを一度に作れる最大数が、10個から30個になるよ。ひりょうや種など、農作業に使うアイテムを作るときに使うといいよ。

黄のすてき

5個作ると1個増える

材料の数よりも多く完成するという、うれしい効果。売値が高価なものや、なかなか材料を集められないアイテムを作るときに利用しよう。

緑のすてき

作成できる種類が増える

一度に作れるアイテムの種類が、6種類から12種類になるよ。いろいろな種類のアイテムを作ることが多い、発酵風車で活躍してくれるよ。

青のすてき

作成時間が短くなる

完成に必要な時間が2段階（P.88）早くなるよ。完成までに何日もかかるようなアイテムを作るときは、これを使って完成を早めよう。

紫のすてき

特別なアイテムを作れる

風車を使うとき一覧には表示されないアイテムは、紫のすてきをはめると作れるんだ。さまざまな効果のある指輪（P.89）は便利だよ。

完成アイテムの品質を上げるには？

完成したアイテムの品質（★の数）には基本となる材料の品質が大きく影響しているよ。また、品質の高い材料を多く使えば使うほど完成するアイテムの品質は高くなるんだ。このとき赤のすてきをはめていると、完成するアイテムの品質が★×0.5ぶんアップするよ。ただし、同じ品質のアイテムでも品質の数値（右表を参照）の差があるため、完成したアイテムの品質にも差が出てくるよ。

合成のルール

1：基本となる材料の品質が完成したアイテムの基準となる
（完成するアイテムの品質は基本となる材料の品質より下がらない）

2：その他の材料の数と品質が基本となる材料に影響する

3：赤のすてきを使うと完成するアイテムの品質が★×0.5ぶんアップする

例1：★×2の雑草と★×1.5の丸太でひりょうを作ると
…★×2～★×2.5のひりょうが完成

例2：赤のすてきをはめて、★×2の雑草と★×1.5の丸太でひりょうを作ると
…赤のすてきの効果で★×2.5～★×3のひりょうが完成

▶いちばん左のアイテムが基本となる材料だよ。

◀完成したアイテムの鮮度は「ばつぐん！」になる。

品質の数値について

ゲーム中では見られないけれど品質には数値があって、それぞれ30ずつの幅があるよ。この品質の数値は作物に与えるダメージ（P.63）にも関係しているよ。

品質と数値

品質	品質の数値
★×0.5	1～30
★×1	31～60
★×1.5	61～90
★×2	91～120
★×2.5	121～150
★×3	151～180
★×3.5	181～210
★×4	211～240
★×4.5	241～270
★×5	271～300

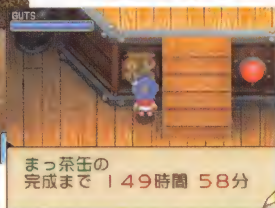
赤のすてきの効果

品質の数値＋30
（★×0.5ぶん）

風の強さで完成時間は早くなる

完成までの時間は、アイテムごとに決まっているよ。だけど、その日の風力が強いと時間が短くなるんだ。マイクに息を吹きかけたり、青のすてきをはめると、さらに時間を早められるよ。下の表では、チーズ1個を作るとき、風の強さによって時間がどれくらい変わるか比べてみたので、参考にしてね。

▼一度に作る個数が多いと完成時間が長くなるよ。

▲風力3になるのは台風や吹雪の日なんだ。

チーズ1個が完成するまでの時間

その日の風力	基本の完成時間	マイクに息を吹きかける	青のすてきをつける	マイクに息を吹きかける+青のすてきをつける
風力0	3時間	2時間	1時間30分	1時間
風力1	2時間	1時間30分	1時間	45分
風力2	1時間30分	1時間	45分	36分
風力3	1時間	45分	36分	30分

オススメの作成アイテムはコレ！

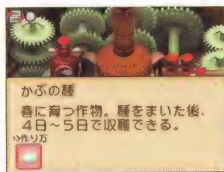
作れるアイテムの種類が多くて、どれを作ればいいか迷っちゃう！　という人のために、オススメのアイテムを紹介するよ。タダで材料が集まるものや、材料を集めるのがむずかしいけれど便利な効果があるものなど、どれも一度は挑戦したいアイテムばかりなんだ。

すべての材料がタダで作れるアイテム

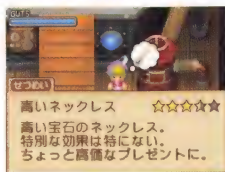
そのままではあまり使い道のないようなものでも、風車を使えば立派なアイテムに早変わり。ひりょうは作物の品質を上げてくれるし、クルミ、ハチのす、くりは加工したほうが高く売れるだけでなく、料理に使えるようにもなるよ。どれも落ちているものを利用するので、材料費がかからないのもうれしいね。

アイテム名	材料
ひりょう	雑草／枝
ハーブ香水	ミント／カモミール／ラベンダー
クルミのビン詰め	クルミ
ハチミツ	ハチのす
くりのビン詰め	くり

完成する数が材料の2倍になる作物の種

野菜全般の作物は、粉砕風車を使うと作物の種にできるよ。しかも、1個の実から2個の種が完成するので、どんどん数を増やしていけるんだ。また、P.64で紹介しているように、自分で種を作ることは、作物の品質を上げるための重要なポイントにもなっているよ。

◀種の数が2倍になるのは野菜全般。果樹やお茶の木は数が増えないんだ。

鉱石を加工してこもの類に

もともとの売値が高い鉱石同士を加工したこもの類は、材料費の合計よりも高く売れてお得だよ（P.206）。さらにすてきを使って数や品質をアップさせれば、かなり稼げるよ。

◀品質が上がればさらに高価に。

■材料を買って加工した例

材料	アメジスト	金	合計 50,600G
	銀	銅	
完成品	青のネックレス（★×3.5）		バザール出品で 70,400G（19,800Gの稼ぎ）

便利な効果が得られる指輪

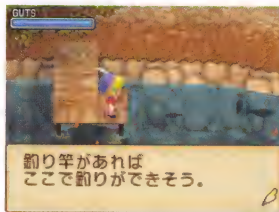
指輪は、加工風車で紫のすてきをはめたときにだけ作れるアイテム。毎日の作業効率や住人との仲良し度がアップしたり、バザールでお客さんが集まりやすくなるものもあるんだ。材料集めが大変だけど、ぜひ作ってみよう。

アイテム名	材料	効果
水色の指輪	めのう／ミスリル／アダマンタイト	装備道具を使ったときのGUTS（ガッツ）ゲージ消費が半分になる
紫の指輪	ダイヤモンド／ミスリル／アダマンタイト	プレゼントを渡した相手の仲良し度が10％アップ
黄色の指輪	トパーズ／ミスリル／アダマンタイト	バザールでベルを鳴らしたときの集客率が10％アップ
緑の指輪	ペリドット／ミスリル／アダマンタイト	身につけて寝ると翌日の風力が1段階アップ

釣りと虫とりでコンプリートをめざそう

釣りや虫とりは、種類が多くて集めるのが大変だけど、こだわるなら全種類を制覇してみたいよね。ここではコンプリートのためのポイントを紹介するよ。

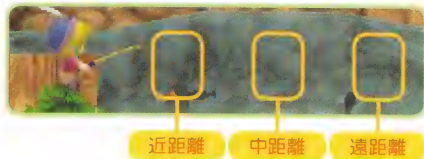
釣りの基本をおさらい

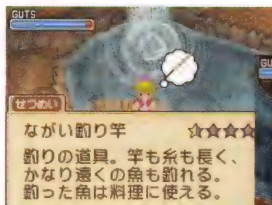
1年目の夏の月、フェリックスに釣り竿をもらうと釣りができるようになるんだ。釣りをする場所は川のさん橋で、全部で5ヶ所あるよ。釣り方は、釣り竿を装備してさん橋でBボタンを押し、魚が釣り糸に食いついたら、Aボタンを連打するだけ。ただし、釣り上げるまでに4秒以上かかると魚が逃げてしまうよ。

▲川にさん橋がついている場所で、魚釣りができるよ。

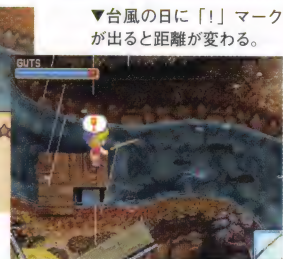
▼魚のサイズが大きいほど、釣り上げるまで時間がかかるよ。

魚のすみかと釣れる季節

魚の種類によって、釣れる場所と季節が決まっていて、なかには台風の日にだけ釣れる魚もいるよ。どの魚が、どの釣りポイントにいるか、P.92～をチェックしよう。また、5ヶ所ある釣りポイントのそれぞれには、釣り糸が届く距離によって近距離、中距離、遠距離の3エリアに分かれ、ここでも釣れる魚の種類が変わるんだ。

■釣り糸が届くエリア

釣り竿の種類と長さ

近距離、中距離、遠距離というエリアをねらうには、その長さに合った釣り竿が必要。町長からもらえるみじかい釣り竿は近距離用なので、中距離用と遠距離用の釣り竿はフェリックズ（P.131）で買おう。ただし、台風の日は釣り竿の長さよりも1段階、近くに落ちたり遠くに落ちたりすることがあるんだ。

▲遠距離の魚を釣るには、ながい釣り竿が必要だよ。

▼台風の日に「！」マークが出ると距離が変わる。

釣りでお金を稼ごう

釣れる魚の品質は釣り竿の品質と関係があるんだ。釣り竿の品質が上がるほど釣れる魚の品質も良くなるよ。また、品質の高い釣り竿を使うと、魚の食いつきがよくなって短い時間でたくさんの魚が釣れるようになるんだ。魚の値段はサイズではなく品質で決まるよ。材料が集まったら、早めに加工風車で釣り竿の品質を上げておこう。

釣り竿の品質が高いと…

★ 魚がくいつきやすくなる
★ 魚の品質が高くなる

◀釣り竿の品質が★×3の場合、★×2～4の魚が釣れるよ。

◀仕事が終わった夜に楽しもう。GUTSゲージが減っても釣った魚を食べて回復。

料理できる魚はお得！

釣った魚をそのまま売るよりも、料理すればもっと高く売れるよ。調理器具をそろえて、魚料理を極めよう。

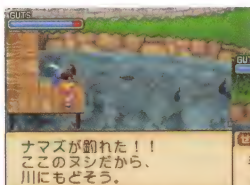
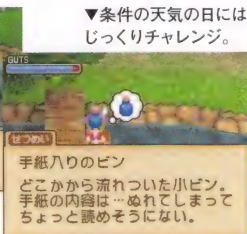
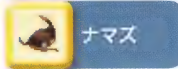
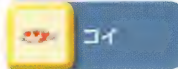
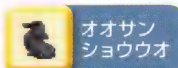
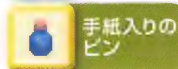
■魚だけでつくれる料理

魚	料理
カワムツ／スズキ／ヒラメ	かまぼこ
アユ／コクレン／ハクレン／ハス／ホンモロコ	焼き魚
アマゴ／ギンブナ／サバ／タモロコ／ドンコ	魚の煮付け
イワナ／カジカ／ニジマス／ヒメマス／マグロ／マンボウ	刺身

▲夏は、カフェ・メリナの下のポイントがオススメ。料理できる魚が多くいるよ。

幻のヌシとレアアイテムを釣り上げよう

釣りでは、ヌシと呼ばれる大物やレアアイテムが釣れることもあるよ。だけど、場所と季節はもちろん、天気や時間まで細かい条件が決まっているんだ。P.96 のデータで、これらの条件を確認しておこう。

▼条件の天気の日にはじっくりチャレンジ。

▲ヌシを釣っても持ち帰ることはできないよ。

■ヌシリスト（条件などは P.96）

■レアアイテムリスト（条件などは P.96）

魚のデータを確認しよう

魚は全部で49種類。これらをすべて釣り上げたとき、主人公の釣りレベル（P.119）も最高になるんだ。以下では魚の種類ごとに、釣れるポイントと季節をまとめているので、このデータをチェックしながら全種類のコンプリートをめざしていこう。

魚データの見方

1. 名前：魚（釣れるもの）の名前（レアなものは文字色が白）
2. サイズ：サイズの下限と上限。単位はcm
3. 季節：釣れる季節
4. 基本価格：魚の品質が★×0.5でお店に売ったときの値段
5. 釣れるポイント：釣れる場所。【風1A】は風車1エリアの左側、【風1B】は風車エリア1の右側、【町A】は町エリアの左側、【町B】は町エリアの右側、【風2】は風車エリアの釣りポイントのこと。また、【近】【中】【遠】はそれぞれ釣り糸を投げる距離を表し、【全】はすべての距離のこと
6. 回復量：食べたときのGUTSゲージ回復量
7. 売値：バザールで売ったときの品質ごとの価格

アオウオ　春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
90～150	100	12～32

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	遠	遠	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

アブラハヤ　春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
10～15	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	近	近	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

アマゴ　春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
15～30	50	6～26

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	中	中	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

アユ　春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
10～25	125	6～26

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	近	近	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	280	320	360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	440	480	520	560

※通信プレイ時に釣れやすくなる（通常プレイ時は5%）

アユモドキ　春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
5～15	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	近	近
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

イワナ　春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
20～80	50	8～28

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	遠	–	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

ウグイ　春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
15～35	50	6～26

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	中	中	中	中	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

ウナギ　春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
50～100	100	10～30

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	遠	遠
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

オイカワ

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
7～15	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	近	近
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

オオウナギ

夏

サイズ	基本価格	回復量
90～150	100	12～32

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	遠	遠	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

オヤニラミ

春 夏 秋

サイズ	基本価格	回復量
5～12	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	近	–	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

カジカ

春 冬

サイズ	基本価格	回復量
7～17	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	近	近	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

カワムツ

春 夏

サイズ	基本価格	回復量
10～15	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	近	–	近	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

キンブナ

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
7～20	50	6～26

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	近	近
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

ギンブナ

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
10～30	50	6～26

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	中	中
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

コクレン

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
50～100	100	10～30

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	遠	–	遠	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

サケ

秋

サイズ	基本価格	回復量
30～70	200	8～28

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	中	–	–	–	中
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

※通信プレイ時に釣れやすくなる（通常プレイ時は5%）

シラウオ

春 冬

サイズ	基本価格	回復量
3～10	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	–	近
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

スズキ

夏

サイズ	基本価格	回復量
70～90	100	10～30

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	–	遠
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

ソウギョ

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
70～120	100	12～32

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	遠	–	遠
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

タナゴ

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
6～10	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	近	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

タモロコ

春 夏

サイズ	基本価格	回復量
5～12	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	近	近	近	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

ドジョウ

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
50～100	100	10～30

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	–	遠

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

トミヨ

秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
5～8	35	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	近	–	–	–	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

ドンコ

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
15～25	50	6～26

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	近	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

ニゴイ

春 夏

サイズ	基本価格	回復量
30～60	50	8～28

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	中	中

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

ニジマス

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
50～100	100	10～30

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	遠	遠	–	–	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

ハクレン

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
50～100	100	10～30

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	遠	遠	–	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

ハス

春 夏 秋

サイズ	基本価格	回復量
15～30	50	6～26

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	中	–	中

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

ヒメマス

秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
20～50	50	8～28

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	中	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

ブラックバス

春 夏 秋 冬

サイズ	基本価格	回復量
30～50	50	8～28

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	中	中	中

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

ブルーギル

冬

サイズ	基本価格	回復量
15～25	125	6～26

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	近	近

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	280	320	360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	440	480	520	560

※通信プレイ時に釣れやすくなる（通常プレイ時は5%）

ホンモロコ

春 **夏** **秋** 冬

サイズ	10～15
基本価格	35
回復量	4～24

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	近	－	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

ムギツク

春 夏 秋 冬

サイズ	10～15
基本価格	35
回復量	4～24

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	近	－	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

メダカ

春 **夏** 秋 冬

サイズ	4～6
基本価格	35
回復量	4～24

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	近	－	－	－	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

モツゴ

春 **夏** **秋** 冬

サイズ	5～10
基本価格	35
回復量	4～24

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	－	－	近

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

ヤマメ

春 **夏** **秋** **冬**

サイズ	20～30
基本価格	50
回復量	6～26

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	中	中	－	－	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

ライギョ

春 夏 秋 冬

サイズ	40～70
基本価格	200
回復量	8～28

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	中	中	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

※通信プレイ時に釣れやすくなる（通常プレイ時は5%）

ワカサギ

春 夏 秋 **冬**

サイズ	10～15
基本価格	35
回復量	4～24

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	－	近	近

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	50	60	70	80	100
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	110	120	130	140	150

カツオ

春 **夏** 秋 冬

サイズ	80～100
基本価格	500
回復量	14～34

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	－	近	近

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	800	960	1,120	1,280	1,440
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

※天気が台風のときに釣れる

マグロ

春 **夏** 秋 冬

サイズ	140～200
基本価格	500
回復量	14～34

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	－	中	中

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	800	960	1,120	1,280	1,440
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

※天気が台風のときに釣れる

マンボウ

春 **夏** 秋 冬

サイズ	250～300
基本価格	750
回復量	14～34

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	－	遠	遠

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,200	1,440	1,680	1,920	2,160
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,400	2,640	2,880	3,120	3,360

※天気が台風のときに釣れる

ウツボ

春 夏 秋 **冬**

サイズ	30～60
基本価格	350
回復量	14～34

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	－	近	近

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	560	670	780	890	1,000
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

※天気が吹雪のときに釣れる

サバ

春 夏 秋 **冬**

サイズ	40～50
基本価格	350
回復量	14～34

釣れるポイント	島1A	島1B	町A	町B	島2
	－	－	－	中	中

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	560	670	780	890	1,000
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

※天気が吹雪のときに釣れる

ヒラメ

サイズ	50～70
基本価格	500
回復量	14～34

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	遠	遠
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	800	960	1,120	1,280	1,440
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

※天気が吹雪のときに釣れる

イトウ

サイズ	200
基本価格	–
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	遠	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	–	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

※オオサンショウウオ、コイ、ナマズを釣ったことがある

オオサンショウウオ

サイズ	185
基本価格	–
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	遠	–	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	–	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

※0:00以降にMAPに入る

コイ

サイズ	155
基本価格	–
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	遠	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	–	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

※天気が晴れ、風力2のときに釣れる

ナマズ

サイズ	170
基本価格	–
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	–	遠	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	–	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

※天気が雨、風力0のときに釣れる

古代魚の化石

サイズ	–
基本価格	2,000
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	遠	遠	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	3,200	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

※天気がくもりのときに釣れる

伝説の宝

サイズ	–
基本価格	1,000
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	遠	近・中	–	–	–
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,600	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

※天気が大雨のときに釣れる

手紙入りのビン

サイズ	–
基本価格	100
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	–	中	中	中
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

※天気が雨、雪のときに釣れる

空き缶

サイズ	–
基本価格	10
回復量	4～24

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	中	全	全	全
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	10	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

魚の骨

サイズ	–
基本価格	10
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	全	全	全	–	全
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	10	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

長ぐつ

サイズ	–
基本価格	10
回復量	–

釣れるポイント	風1A	風1B	町A	町B	風2
	–	中	全	全	全
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	10	–	–	–	–
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	–	–	–	–	–

虫とりマスターをめざそう

そよ風タウンには、チョウやセミ、カブトムシなど、いろいろな種類の虫が住んでいるよ。季節や場所、さらには天気によって、どんな虫と出会えるかが違うし、とり方のコツも変わってくるんだ。また、なかなか見つけることのできないレアな虫も存在するよ。虫とりコンプリートをめざすためにも、種類ごとの特徴をしっかり覚えておこう。

タイプごとの出現する特徴をチェック

虫は全部で85種類もいるけれど、セミ、カブトムシ、トンボ、ホタル、カエル、チョウ、バッタという7つのタイプに大きく分けられるんだ。タイプごとに特徴があり、たとえばセミやカブトムシタイプは必ず木に止まって出現し、主人公が近づくと逃げる。カエルタイプは雨が降っている日の水辺に出現するといった特徴があるよ。

虫が集まりやすい場所と、タイプごとの特徴を下の表にまとめたので、虫を探すときの参考にしてね。ちなみに、ほとんどの虫が出現するのは春から秋の季節。冬の月は、出現する虫の種類がとても少なくなっているよ。

◀虫が集まりやすい場所は決まっていて、家の近くにはほとんど現れないよ。

◀冬の月に現れる虫は少ないけれど、そのぶんレアな種類がいるんだ。

■虫が集まる場所

草地

▲草がたくさん生えている場所は、トンボやバッタなどの虫が集まるよ。

花畑

▲チョウが集まりやすいのは花がたくさんあるところ。バッタも現れるよ。

水辺

▲カエルとホタルは水辺を中心に現れるよ。セミとカブトムシ以外の虫も集まるよ。

木

▲セミとカブトムシは、必ず木に止まった状態で現れるよ。

■出現しやすい時期と場所

タイプ	期間				時間帯	天気	場所	特徴
セミ		夏			6:00～20:00	晴れ・くもり	木	近づくと逃げる
カブトムシ		夏			1日中	晴れ・くもり・雨	木	近づくと逃げる
トンボ		夏	秋	冬	6:00～22:00	晴れ・くもり・雨	草地・水辺	近づいても逃げない
ホタル		夏			17:00～5:00	晴れ・くもり・雨	水辺	走って近づくと逃げる
カエル	春	夏	秋		1日中	雨・大雨・台風	水辺	近づいても逃げない
チョウ	春	夏	秋		6:00～17:00	晴れ・くもり・雨	草地・花畑・水辺	つかまえるのに失敗し続けると逃げる
バッタ	春	夏	秋	冬	1日中	晴れ・くもり・雨	草地・花畑・水辺	近づいても逃げない

※時間帯はもっとも早く出る時間～もっとも遅く出る時間を表している

タイプごとのつかまえるコツを覚えよう

虫は主人公が近づくと、おどろいて逃げようとするよ。タイプによって普段の動き方には特徴があって、これに合わせた近づき方とつかまえ方があるんだ。このページでは、タイプごとにつかまえるコツをまとめて紹介しているので、これらをマスターして、どんな虫でもつかまえられるようになろう。

キャッチゾーンでBボタン

◀どの虫でも、つかまえられる位置ではBボタンを連打しよう。

セミ・カブトムシ タイプ

木の横からそっと近づこう

じっとしているので、つかまえやすいように見えるけれど、主人公が近づくと逃げてしまうよ。気づかれないように木の横から歩いて、写真くらいまで近づいたら、ジャンプしながらつかまえよう。

◀重要なのは近づき方。歩いて横から近づこう。

トンボ タイプ

空中で止まる瞬間をねらおう

空を飛んでいるところを、ジャンプしてつかまえるんだけれど、スピードが速くてキャッチしにくいんだ。だけど、空中で動きを止める瞬間があるから、そこをねらうと簡単につかまえられるよ。

◀ジャンプしながらトンボの動きに合わせよう。

ホタル タイプ

光っているときがチャンス

ホタルは夜から明け方までの暗い時間帯に現れて、体を光らせているよ。この光を目印に歩いて近づいたら、光っている瞬間につかまえよう。反対に、光っていないときはつかまえられないんだ。

◀近づくのもキャッチするのも、光が目印だよ。

バッタ・カエル タイプ

着地したときにキャッチしよう

バッタもカエルも、地面をピョンピョンとはね回っているよ。はねているときはつかまえられないので、着地した瞬間をねらうんだ。また、このタイプは走って追いかけたほうがつかまえやすいよ。

◀少しのあいだ止まっているときがチャンス。

チョウ タイプ

逃げられないうちにジャンプキャッチ

チョウのスピードは遅いので、ジャンプの高さを合わせればつかまえるのはむずかしくないよ。だけど、失敗が続くと、チョウは空高く逃げてしまい、こうなるとつかまえることができなくなるんだ。

◀ジャンプのタイミングをはかってつかまえよう。

レアな虫を見つけ出そう

出現するエリアや時間帯まで、すべて条件が決まっているという、とてもレアな虫がいるよ。牧場エリアで畑を拡張しないと行けない場所だったり、2年目にならないと出現しなかったりと、ゲームを始めたばかりでは絶対に見つけられない種類もいるんだ。出現条件をしっかりと確認して、時期がきたらさっそく探しに行ってみよう。

■レア虫リスト

虫の名前	出現エリア	とれる季節	天気	その他の条件
チッチゼミ	風2	夏の月21～31日・16:00～24:00	晴れ・くもり	なし
アトラスオオカブト	牧場	夏の月19:00～24:00	雨	2年目以降
ヘラクレス	風2	夏の月1～15日・24:00～5:00	晴れ・くもり	2年目以降
グラントシロカブト	風2	夏の月20～31日・20:00～24:00	雨	2年目以降
ベニトンボ	風2	秋の月15～31日・6:00～16:00	雨	2年目以降、ボードコース途中の平地
ムカシヤンマ	牧場	秋の月15～31日・6:00～15:00	晴れ・くもり	2年目以降、畑を3段階目まで広げた水くみ場
オオギンヤンマ	牧場	秋の月15～31日・12:00～17:00	晴れ・くもり	2年目以降、畑を3段階目まで広げた水くみ場
オオマドボタル	牧場	夏の月15～31日・20:00～5:00	晴れ・くもり	2年目以降、畑を3段階目まで広げた水くみ場
シブイロヒゲボタル	牧場	夏の月15～31日・20:00～5:00	晴れ・くもり	なし
トノサマガエル	牧場・風1・風2	夏の月6:00～5:00／秋の月17:00～5:00	台風（夏）／大雨（秋）	畑を3段階目まで広げている
シロモルフォ	牧場	春の月6:00～17:00	晴れ・くもり	2年目以降、畑を2段階目まで広げている
オオキチョウ	風1	秋の月6:00～17:00	晴れ・くもり	2年目以降、マップ左のタルで登った場所
ヘレナモルフォ	牧場	春の月6:00～17:00	晴れ・くもり	2年目以降、畑を3段階目まで広げた水くみ場
アリヅカコオロギ	風2	秋の月17:00～20:00	晴れ・くもり	2年目以降、ボードコース下側の平地

※【牧場】は牧場エリア、【風1】は風車エリア1、【風2】は風車エリア2を示す

虫のデータを確認しよう

ここからは、全部で85種類いる虫のデータをくわしく紹介していくよ。季節ごとの出現エリアや天気など、虫を見つけるための情報をまとめているんだ。だけど、条件に合っていても、タイミングが悪いと出現しないこともあるので、時間帯を変えて探してみよう。

虫データの見方

❶ アブラゼミ					基本価格	10 ❷
					登場年数 ❸	1年目から
					天気 ❹	晴れ・くもり
出現エリア ❺	春	—	夏	牧場・風1・風2		
	秋	—	冬	—		
売値 ❻	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	
	10	10	20	20	20	
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5	
	30	30	30	40	40	

❶ **名前**：虫の名前（レアなものは文字色が白）

❷ **基本価格**：虫の品質が★×0.5でお店に売ったときの値段

❸ **登場年数**：何年目から登場するようになるか表記

❹ **出現する天気**：虫が出現する天気

❺ **出現エリア**：虫が出現するエリア、【牧場】は牧場エリア、【風1】は風車エリア1、【町】は町エリア、【風2】は風車エリア2を示す

❻ **売値**：バザールで売ったときの品質ごとの価格

セミ

セミタイプは全部で12種類。夏の月を中心に、雨以外の天気で出現するよ。必ず木に止まった状態で現われるので、木がはえている場所を探すと見つけやすいよ。

アブラゼミ					
基本価格	10				
登場年数	1年目から				
天気	晴れ・くもり				
出現エリア	春	—	夏	牧場・風1・風2	
	秋	—	冬	—	
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	10	10	20	20	20
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	30	40	40

ニイニイゼミ					
基本価格	10				
登場年数	1年目から				
天気	晴れ・くもり				
出現エリア	春	—	夏	牧場	
	秋	—	冬	—	
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	10	10	20	20	20
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	30	40	40

ハルゼミ					
基本価格	20				
登場年数	1年目から				
天気	晴れ・くもり				
出現エリア	春	—	夏	牧場・風2	
	秋	—	冬	—	
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	30	30	40	50	50
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	60	70	70	80	80

ヒメハルゼミ					
基本価格	50				
登場年数	1年目から				
天気	晴れ・くもり				
出現エリア	春	—	夏	風1・風2	
	秋	—	冬	—	
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

クサゼミ					
基本価格	15				
登場年数	1年目から				
天気	晴れ・くもり				
出現エリア	春	—	夏	牧場・風2	
	秋	—	冬	—	
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	20	20	30	30	40
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	50	60	60

ツクツクボウシ					
基本価格	15				
登場年数	1年目から				
天気	晴れ・くもり				
出現エリア	春	—	夏	牧場	
	秋	—	冬	—	
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	20	20	30	30	40
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	50	60	60

ミンミンゼミ					
基本価格	50				
登場年数	1年目から				
天気	晴れ・くもり				
出現エリア	春	—	夏	牧場・風1	
	秋	—	冬	—	
売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

チッチゼミ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
125	1年目から	晴れ・くもり	—	風2	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	200	240	280	320	36	400	440	480	520	560

※夏の月21 ～ 31日の16:00 ～ 20:00に出現

コエゾゼミ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
20	1年目から	晴れ・くもり	—	町・風1	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	5	60	70	70	80	80

エゾゼミ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
25	1年目から	晴れ・くもり	—	風1	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	40	50	60	70	80	80	90	100	110

ヒグラシ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
60	1年目から	晴れ・くもり	—	牧場	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	90	110	130	150	170	190	210	230	240	260

クマゼミ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
200	1年目から	晴れ・くもり	—	風2	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	380	440	510	570	640	700	760	830	890

カブトムシ

カブトムシタイプは12種類。セミと同じで、夏の月を中心に現れて、木に止まった状態で見つけられるよ。天気が雨のときは、レアな種類が出現するチャンスなんだ。

カブトムシ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
20	1年目から	晴れ・くもり・雨	—	牧場	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

クワガタ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
20	1年目から	晴れ・くもり	—	風1	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

オオクワガタ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
30	1年目から	晴れ・くもり	—	風2	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130

アトラスオオカブト

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
50	2年目以降	雨	—	牧場	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

※19:00 ～ 24:00に出現

ゾウカブト

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
25	1年目から	晴れ・くもり	風2	牧場	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	40	50	60	70	80	80	90	100	110

ツヤクワガタ

基本価格	登場年数	天気	出現エリア 春	夏	秋	冬
25	1年目から	晴れ・くもり	—	風1	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	40	50	60	70	80	80	90	100	110

アヌビスゾウカブト

基本価格	35
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	風1	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	50	60	70	80	100	110	120	130	140	150

ヘラクレス

基本価格	100
登場年数	2年目以降
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	風2	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	190	220	250	280	320	350	380	410	440

※夏の月1～15日の24:00～5:00に出現

マヤシロカブト

基本価格	30
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	牧場	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130

モロンシロカブト

基本価格	30
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	風1	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130

ヒルスシロカブト

基本価格	90
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	風2	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	140	170	200	230	250	280	310	340	370	400

グラントシロカブト

基本価格	300
登場年数	2年目以降
天気	雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	風2	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	570	670	760	860	960	1,050	1,150	1,240	1,340

※夏の月20～31日の20:00～24:00に出現

トンボ

トンボタイプは全部で15種類。出現する季節は秋が中心だけれど、種類によっては冬に入っても現れるよ。川近くの草地や、牧場エリアの水くみ場近くも探してみよう。

アカトンボ

基本価格	10
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	牧場・風1	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

リスアカネ

基本価格	10
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	風1	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

ウミアカトンボ

基本価格	10
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	町・風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

アメイロトンボ

基本価格	20
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

ベニトンボ

基本価格	50
登場年数	2年目以降
天気	雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

※秋の月15～31日の6:00～16:00にボードコースの途中の平地に出現

アオトンボ

基本価格	登場年数	天気
20	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	牧場	牧場

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

シオカラトンボ

基本価格	登場年数	天気
20	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	風2	風1	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

アオヤンマ

基本価格	登場年数	天気
30	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	町・風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130

アオハダトンボ

基本価格	登場年数	天気
50	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	町・風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

ムカシヤンマ

基本価格	登場年数	天気
400	2年目以降	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	牧場	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	760	890	1,020	1,150	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

※秋の月15～31日の6:00～15:00に畑を3段階目まで広げた水くみ場に出現

キイトトンボ

基本価格	登場年数	天気
30	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	牧場・風1・風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130

オニヤンマ

基本価格	登場年数	天気
50	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	牧場・風1	町

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

ハラビロトンボ

基本価格	登場年数	天気
100	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	町・風2	町

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	190	220	250	280	320	350	380	410	440

ギンヤンマ

基本価格	登場年数	天気
200	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	町・風2	風1

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	380	440	510	570	640	700	760	830	890

オオギンヤンマ

基本価格	登場年数	天気
1,000	2年目以降	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	牧場	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,600	1,920	2,240	2,560	2,880	3,200	3,520	3,840	4,160	4,480

※秋の月15～31日の12:00～17:00に畑を3段階目まで広げた水くみ場に出現

ホタル

ホタルタイプはすべて夜の水辺に現れるよ。体を光らせているから、ほかの虫より見つけやすく、歩いて近づけば逃げられることもないんだ。ほかの虫と比べても、とてもつかまえやすいよ。

ゲンジボタル

基本価格	登場年数	天気
10	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	牧場・町	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

クロマドボタル

基本価格	10
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア			
春	—	夏	風1・風2
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
10	10	20	20	20
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
30	30	30	40	40

アキマドボタル

基本価格	15
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア			
春	—	夏	町・風1・風2
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
20	20	30	30	40
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
40	50	50	60	60

オオマドボタル

基本価格	50
登場年数	2年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア			
春	—	夏	牧場
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
80	90	110	120	140
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
160	170	190	200	220

※夏の月15日～31日の20:00～5:00に畑を3段階目まで広げた水くみ場に出現

ヘイケボタル

基本価格	15
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア			
春	—	夏	牧場
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
20	20	30	30	40
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
40	50	50	60	60

スジグロボタル

基本価格	15
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア			
春	—	夏	町・風1
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
20	20	30	30	40
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
40	50	50	60	60

キイロスジボタル

基本価格	20
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア			
春	—	夏	町・風2
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
30	30	40	50	50
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
60	70	70	80	80

シブイロヒゲボタル

基本価格	150
登場年数	2年目以降
天気	晴れ・くもり

出現エリア			
春	—	夏	牧場
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
240	280	330	380	430
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
480	520	570	620	670

※夏の月15日～31日の20:00～5:00に出現

ヒメボタル

基本価格	20
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア			
春	—	夏	牧場・風1
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
30	30	40	50	50
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
60	70	70	80	80

オバボタル

基本価格	20
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア			
春	—	夏	町・風1
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
30	30	40	50	50
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
60	70	70	80	80

ナツミオバボタル

基本価格	40
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア			
春	—	夏	町・風2
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
60	70	80	100	110
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
120	140	150	160	170

オオオバボタル

基本価格	600
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア			
春	—	夏	牧場・風2
秋	—	冬	—

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
960	1,150	1,340	1,530	1,720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,920	2,110	2,300	2,490	2,680

カエル

カエルタイプは全部で5種類と少なく、冬以外に現れるよ。だけど、雨が降った日でないと現れないので、見つけたときは必ずつかまえるようにしておこう。

アマガエル

基本価格	10
登場年数	1年目から
天気	雨・大雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	牧場・町・風1・風2	牧場・風1・風2	牧場・風1・風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

クツワアメガエル

基本価格	15
登場年数	1年目から
天気	雨・大雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	風1・風2	牧場	牧場・町	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	20	30	30	40	40	50	50	60	60

アカメアマガエル

基本価格	15
登場年数	1年目から
天気	雨・大雨・台風

出現エリア	春	夏	秋	冬
	牧場・町・風2	牧場・町・風1・風2	牧場・風1・風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	20	30	30	40	40	50	50	60	60

イエアメガエル

基本価格	10
登場年数	1年目から
天気	雨・大雨・台風

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	牧場・風1・風2	町・風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

トノサマガエル

基本価格	50
登場年数	1年目から
天気	大雨(夏)・台風(秋)

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	牧場・風1・風2	牧場・風2	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

※夏は6:00～5:00、秋は17:00～5:00に出現、畑を3段階目まで広げている

チョウ

全部で15種類いるチョウタイプは、春を中心に夏、秋まで見つけられるよ。レアな種類は、タルを使わないと行けない場所や、畑を拡張したあとで行けるようになる場所を探してみよう。

モンシロチョウ

基本価格	10
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	牧場・町・風1	—	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

ゴマシジミ

基本価格	10
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	風1	—	牧場	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

オオゴマダラ

基本価格	15
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	町・風2	風1	風1	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	20	30	30	40	40	50	50	60	60

シロタイスアゲハ

基本価格	20
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	風1・風2	町	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

シロモルフォ

基本価格	50
登場年数	2年目以降
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	牧場	—	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

※6:00～17:00に畑を2段階目まで広げた場所に出現

アゲハチョウ

基本価格	15
登場年数	1年目から
天気	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	牧場	—	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	20	30	30	40	40	50	50	60	60

モンキチョウ

基本価格	登場年数	天気
15	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	風1・風2	—	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	20	30	30	40	40	50	50	60	60

キタテハ

基本価格	登場年数	天気
20	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	町・風1	—	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

ヒョウモンチョウ

基本価格	登場年数	天気
25	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	町・風1・風2	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	40	50	60	70	80	80	90	100	110

オオキチョウ

基本価格	登場年数	天気
100	2年目以降	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	—	—	風1	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	190	220	250	280	320	350	380	410	440

※6:00～17:00にマップ左のタルで登った場所に出現

オオムラサキ

基本価格	登場年数	天気
20	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	牧場・風1	—	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

ミヤマカラスアゲハ

基本価格	登場年数	天気
25	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	町・風1・風2	—	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	40	50	60	70	80	80	90	100	110

ムラサキタテハ

基本価格	登場年数	天気
30	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	町・風2	牧場・風1	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130

ビロードタテハ

基本価格	登場年数	天気
50	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	風2	町	風1	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

ヘレナモルフォ

基本価格	登場年数	天気
200	2年目以降	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	牧場	—	—	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	380	440	510	570	640	700	760	830	890

※6:00～17:00に畑を3段階目まで広げた水くみ場に出現

バッタ

バッタタイプは1年を通じて現れるよ。また、草地や花畑など、いかにも虫が好みそうな場所にいるので見つけやすいんだ。トンボのつぎに種類が多いので、根気よくつかまえていこう。

ショウリョウバッタ

基本価格	登場年数	天気
10	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	春	夏	秋	冬
	牧場・風1	牧場・風2	町・風2	町・風2

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

オンブバッタ

基本価格	登場年数	天気
10	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	春	夏	秋	冬
	町	町・風1・風2	牧場	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

コバネイナゴ

基本価格	登場年数	天気
10	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	町・風1・風2
夏	町
秋	牧場・風1
冬	牧場・風1

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	20	20	20	30	30	30	40	40

クツワムシ

基本価格	登場年数	天気
20	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	—
夏	町・風1
秋	町・風1・風2
冬	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

トノサマバッタ

基本価格	登場年数	天気
50	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	
春	—
夏	—
秋	町
冬	風1

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

コオロギ

基本価格	登場年数	天気
15	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	—
夏	町
秋	牧場
冬	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	20	30	30	40	40	50	50	60	60

マダラバッタ

基本価格	登場年数	天気
15	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	牧場・風1
夏	牧場・風1
秋	町
冬	牧場・風1・風2

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	20	30	30	40	40	50	50	60	60

ツチイナゴ

基本価格	登場年数	天気
15	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	牧場・町・風2
夏	町・風2
秋	牧場
冬	牧場・町・風1・風2

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	20	30	30	40	40	50	50	60	60

ハラヒシバッタ

基本価格	登場年数	天気
15	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	風1
夏	牧場
秋	町・風2
冬	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	20	30	30	40	50	50	60	60	70	70

エンマコオロギ

基本価格	登場年数	天気
100	1年目から	晴れ・くもり

出現エリア	
春	—
夏	牧場
秋	風1
冬	風2

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	190	220	250	280	320	350	380	410	440

トゲヒシバッタ

基本価格	登場年数	天気
20	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	牧場・町・風1・風2
夏	風2
秋	牧場
冬	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

ヒガシキリギリス

基本価格	登場年数	天気
20	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	—
夏	牧場・風1・風2
秋	町・風1
冬	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	30	30	40	50	50	60	70	70	80	80

ミツカドコオロギ

基本価格	登場年数	天気
30	1年目から	晴れ・くもり・雨

出現エリア	
春	—
夏	町
秋	町・風1・風2
冬	牧場・町

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130

アリヅカコオロギ

基本価格	登場年数	天気
300	2年目以降	晴れ・くもり

出現エリア	
春	—
夏	—
秋	風2
冬	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	570	670	760	860	960	1,050	1,150	1,240	1,340

※17:00～20:00にボードコースの下側の平地に出現

料理を極めてお金を稼ごう

畑でとれた作物や家畜からの副産物は、そのまま売るよりも料理にしたほうが売値は高くなるんだ。料理の基本とアレンジを覚えて、お金稼ぎに役立てよう。

いろいろな材料を組み合わせよう

全料理のレシピはP.209へ

料理を作る方法は2種類。すでに覚えているレシピから作る方法と、自分で材料を選んで作る方法だよ。レシピから作れば失敗しないですむけれど、自分で材料を組み合わせるとアレンジ料理も作れるんだ。どちらの場合も、料理を作るにはたくさんの種類の材料が必要。作物や家畜の副産物だけでなく、風車で作ったアイテムや売り物なども利用して材料を集めておこう。

■材料のおもな入手方法

お店で買う

バザールのフェリックスやチェン商店で、めずらしい食材が手に入るよ。

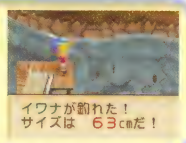
畑で育てる

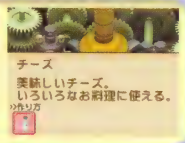
畑で収穫できる作物は、ほとんどがそのまま料理の材料として使えるんだ。

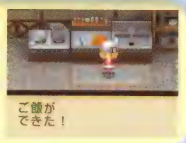
家畜の副産物

ニワトリが産む卵とウシからしぼるミルクは、いろいろな料理に使えるよ。

魚釣りをする

川で釣れる魚も食材に。ただし、料理に使える魚は決まっているんだ。

風車で作る

チーズやワインなど、風車で作ったアイテムも料理の材料になるよ。

料理を使う

ご飯やパンなど、完成した料理が新しい料理の材料にもなるよ。

CHECK! 調理道具は早めにそろえよう

レシピを覚えている料理で、材料がすべてそろっていても、必要な調理道具がなければ失敗作になってしまうんだ。調理道具は、バザールの規模が第2段階になったときに登場する金物屋（P.134）で売っているよ。いろいろな料理にチャレンジするために、調理道具をそろえておくことが必要だね。

◀失敗作になる原因が、調理道具不足なのはもったいないよ。

料理の品質を上げるには?

材料となるアイテムの品質が高く、さらに材料を多く使っていれば、完成した料理の品質は上がるよ。また、レシピを覚えた数でアップしていく、主人公の料理レベル（P.119）の高さもポイントになっているんだ。

◀材料の品質は、料理の品質を上げる大切なポイントなんだ。

品質アップのポイント

★ 使った材料の個数
★ 使った材料の品質
★ 主人公の料理レベル

◀カフェで料理を買って、レシピを増やしていく方法もオススメ。

アレンジすればいろいろお得!

アレンジも
レシピリストで！
P.209

料理をするとき、必要食材の一部を上質なものに変更したり、必要食材以外の食材を追加したりすることで、アレンジ料理ができるよ。アレンジに成功すると、料理名は同じでもGUTS（ガッツ）ゲージの回復量や品質が通常より上がってお得なんだ。ただし、料理によって変更や追加する食材が決まっていて、それ以外の食材を使うと失敗作になってしまうよ。

アレンジする効果

★ 完成品の品質がアップ
★ 完成品の回復量がアップ

アレンジのパターン

①必要食材を変更する

例：焼きとうもろこし

元のレシピ
とうもろこし＋バター
アレンジ
とうもろこし＋上バター

②食材を追加する

例：かぼちゃスープ

元のレシピ
かぼちゃ
アレンジ
かぼちゃ＋じゃがいも

アレンジの方法は上記の２種類。なお、アレンジして上書きされたレシピは、元のレシピで料理することで、上書きされて元通りになるよ。

CHECK! 高く売れる料理に挑戦してみよう

売値が高い料理を右にリストアップしてみたよ。値段は品質が★×0.5で、町のお店で売ったときのものなので、品質を上げてバザールで売れば、もっと高い値段になるよ。材料をそろえることが難しいものが多いけれど、料理を極めるなら一度はチャレンジしたいメニューだね。

売値が高い料理トップ5

順位	料理名	店売値	レシピ
1位	グラスワイン四季	27,750	四季のワイン
2位	王様ミルクティー	8,000	金色ミルクティー／ジャージーミルク or ミラクルミルク
3位	金色ブレンドティー	7,540	黄金ブレンド紅茶缶
4位	グラスワイン春風	6,660	春風のワイン
5位	至高のカレー	5,000	虹カレー／牛乳カレー／失敗作

お祭りに出場して優勝をめざそう

そよ風タウンで開催されるたくさんのお祭りの中でも、順位がつく大会はいつも大盛り上がり。ここでは、お祭りで優勝をねらうためのポイントを紹介するよ。

草けいば大会でベストタイムを出そう

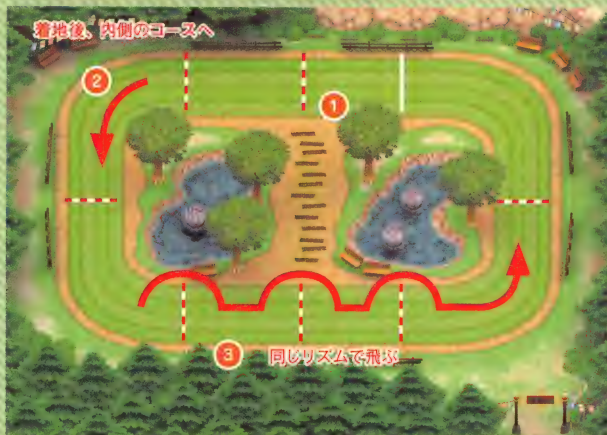
草けいば大会

開催日：夏の月28日（2年目以降）

仲良し度：参加している住人＋500、優勝でさらに＋1,000

夏の月の28日に開催される草けいば大会は、ウマを飼っていることが出場条件だよ。草原エリアのコースを3週して、ほかの出場者とタイムを競うんだ。優勝するとアメジストをもらえるから、コースの特徴を覚えてしっかり練習しておこう。もちろん、毎日のお世話で仲良し度を上げて、ウマのスピードをアップさせておくことも大切だよ（P.84）。

▲障害物やコースの外にぶつかると、大きなタイムロスだよ。

草けいばの攻略ポイント

❶ 最初の障害物

スタート直後はスピードに乗っていないため、普段より近い距離でジャンプしよう。

❷ コーナー

最初のコーナーを回るときに走行コースを内側に調節しよう。内側から２番目がベスト。

❸ 3連続障害物

ウマのスピードに合わせてタイミングよくジャンプしよう。最初のジャンプが重要だよ。

タイムを縮めるポイント

タイムを早くするために、もっとも大切なのはウマのスピードなんだ（P.84）。次に重要なのは障害物をよけるテクニックや走るコースをよく覚えること。ミスをしないで効率よくコースを回れるようコントロールできるコツを紹介するのでチェックしてね。

コースを覚えてミスをなくそう

レース本番中にコースを確認しながら走っていては、速いタイムを出せないよ。障害物がいくつあって、どのタイミングでジャンプするかは、事前に準備できているくらいが理想的。ミスすることなく障害物をクリアして、最大コンボ数（連続ジャンプ成功）を伸ばしながらタイムを縮めよう。

▲障害物が見えたらすぐにジャンプできる準備が大切。

▼コンボ数が多いほど、タイムは縮まるよ。

コーナーを回るときはインコースを

コーナーを回るときは、コースレーンの外側を走るよりも、内側を走ったほうがタイムを縮められるよ。コーナーに入るタイミングが早すぎると、コースを外れてしまうこともあるので注意しよう。コースから外れるとタイムが遅くなるので、慎重にね。

◀直角には曲がれないので、少し早めのタイミングでコーナーに入ろう。

ウマのスピードに合わせてコントロール

ウマの仲良し度が上がると、最高スピードもアップするけれど、スピードが速いほどコントロールがむずかしくなるよ。障害物をジャンプするタイミングは早めにして、直線では着地と同時に連続ジャンプしないと間に合わないんだ。日ごろの練習で、感覚を覚えておこう。

◀仲良し度が最高なら、ジャンプの踏み切りはコレくらいの距離がいいよ。

CHECK! 草けいば大会の優勝タイムは？

大会で26秒台のタイムを出せれば、ほぼ確実に優勝できるよ。ジャンプやコーナーを曲がるコントロールにもよるものの、このタイムを記録するには、仲良し度は♥×5個以上はほしいところ。毎日のお世話と練習で、仲良し度とコントロールの技術を上げておこう。

優勝タイムの目安
26秒

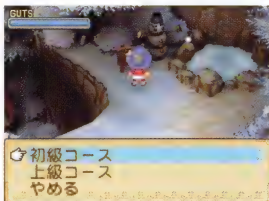
◀26秒台が出るかはウマのスピードの影響が大きいよ。

スノーボード大会で1位をとろう

1年目の冬に、フェリックスからスノーボードをプレゼントされると、風車2エリアの坂でスノーボードの練習ができるようになるよ。そして、冬の月20日にはスノーボード大会が開催されるんだ。コースは初級と上級の2種類があって、大会では1年ごとに使用コースが入れ替わるよ。ほかのふたりの出場者とタイムを競い、優勝すると賞品としてサンドローズをもらえるんだ。スノーボードは草けいば大会と違って最高スピードを上げる方法がなく、タイムは自分のコントロールしだい。一発勝負の本番にそなえて、当日までにしっかり練習をしておきたいね。

スノーボード大会 開催日：冬の月20日

仲良し度：参加している住人＋500、優勝でさらに＋1,000

1年目は必ず初級コースでレースが行われる。翌年以降、上級コースと初級コースで交互に開催される。

◀掲示板を調べると、コースごとの練習ができるので、しっかり準備しておこう。

冬以外はスケートボードで練習

冬以外の月は雪がなくなるけれど、スケートボードを持っていれば、スノーボードと同じように練習できるんだ。スケートボードはバザールのフェリックスズで（P.131）売っているよ。

◀操作方法やスピードは、スノーボードとまったく同じだよ。

ミスをなくしてベストタイムをめざそう

スノーボードのコースは曲がりくねっていて、障害物も置いてあるんだ。コースの柵や障害物にぶつかるとスピードダウンするし、平らな場所では止まることもあるよ。速いタイムを出すために、まずはミスをしないですべれるようになろう。

▶中央を通ってぶつからないように。

コースの柵

障害物

◀コースがさらに狭くなっているよ。

CHECK! コースごとの優勝タイムの目安は？

スノーボード大会の優勝タイムの目安は、おおよそ右のとおり。これくらいのタイムを出せば、ライバルの記録を上回ることができるはずなので、これ基準に練習しておこう。

優勝タイムの目安

★初級コース・・・5.0～5.5秒
★上級コース・・・6.5～7.0秒

初級コースの攻略ポイント

① 最初のカーブ

最初のカーブでは、ミスをしないでスピードに乗ることが大切。急に内側に曲がると障害物にぶつかるので注意。

② 3つの障害物

コース内側を通りたいけれど、障害物が置いてあるよ。ここでは外側から回り込んで進もう。

③ ゴールの直前

ゴール直前の上り坂は、かなり狭くなっている。最後の最後で柵にぶつからないように真ん中をすべろう！

上級コースの攻略ポイント

① 最初のカーブ

初級コースと違って、コースの両脇に障害物があるよ。慎重に真ん中を通り抜けよう。

② 下り坂の出口

橋の真ん中に向かって曲がろう。外にふくらんでも、小回りしすぎても柵にぶつかるよ。

③ 橋の上

橋の真ん中を通るようにしよう。途中で左右に動くと障害物にぶつかりやすいの注意。

③ ゴールの直前

コースの幅はそれなりに広いけれど、両側の障害物には要注意。道に沿って通過しよう。

賞品をもらえるお祭りは要チェック

動物祭りや草けいば大会、スノーボード大会のほかにも、賞品をもらえるお祭りがあるよ。せっかく参加するんだから、開催日までにしっかり準備を整えておいて、最高の賞品をもらいたいよね。お祭りごとに賞品をもらえる条件を下にまとめているので、参考にしてね。

お茶会

開催日：春の月30日
受付時間：12：00～15：59

仲良し度：参加している住人＋500

主人公が茶葉や紅茶缶を提供して、町のみんなでお茶を楽しむお祭り。お祭り後に**もらえるアイテムは、渡したお茶の品質によって変わる**よ。1年目は町長がくれる春茶葉で参加できるけれど、2年目以降は自分で用意することになるので、**品質が高く鮮度のよいお茶を準備**しておこう。

■お茶会でもらえるアイテム

お茶の品質	もらえるアイテム
★×0.5～2.5	クッキー
★×3～3.5	アップルパイ
★×4～	ホールケーキ

▲鮮度が「そろそろヤバイ…！」より落ちたお茶は使えないよ。

料理祭

開催日：秋の月15～16日
受付時間：12：00～15：59

仲良し度：参加している住人＋500、優勝でさらに＋1,000

2日間にわたって開催される料理祭は、1日目がメイン、2日目がデザート部門の審査になるよ。審査の基準は料理の品質で、**どちらの部門も品質が★×4.5以上あれば優勝できるんだ**。品質の高いアイテムを材料にするのはもちろん、主人公の料理レベルを高くして、優勝をねらえる料理を作ろう。

■料理祭でもらえるアイテム

部門	賞品
メイン	トリュフ
デザート	ベリー紅茶缶
2日連続で優勝※	ピンクダイヤモンド

※デザートの賞品が「ベリー紅茶缶」から「ピンクダイヤモンド」に変わる。

序盤のオススメ料理は？

作れる料理が少ない序盤で優勝をねらうなら、メインは焼き魚、デザートはプリンがオススメ。釣った魚の品質が高ければ★×4以上の焼き魚が完成。また、プリンはニワトリとウシの仲良し度が高いと、こちらも簡単に★×4以上になるよ。

ワイン祭

開催日：秋の月23日
受付時間：12：00～15：59

仲良し度：参加している住人＋500

主人公が用意したワインを、住人のみんなで味わうお祭り。春のお茶会と同じように、1年目は町長が用意してくれたワインで参加できるけれど、2年目以降は自分で準備しなければならないよ。また、**ワインの品質によって、お祭りのあとにもらえるアイテムが変わるのも、お茶会と同じなんだ**。

■ワイン祭でもらえるアイテム

ワインの品質	もらえるアイテム
★×0.5～2.5	ハーブチーズ
★×3～3.5	上ハーブチーズ
★×4～	極ハーブチーズ

▲カフェで売っているグラスワインでも参加できるよ。

お祭りに参加すれば仲良し度アップ

順位を決めるコンテスト系のお祭りは、成績がいいほど仲良し度が大きくアップするけれど、実はどのお祭りでも参加するだけで住人の仲良し度はアップするんだ。参加するために特定のアイテムが必要なお祭りもあるので、開催日になって慌てないよう準備しておこう。

花祭り

開催日：春の月8～12日
受付時間：12:00～15:59

仲良し度：参加している住人＋500、優勝でさらに＋1,000

開催期間で、住人のみんなにどれだけお花を渡せるか競うお祭り。およそ50個が優勝の目安になるので、事前にたくさん用意しておこう。

対象となるお花

ムーンドロップ草　ピンクキャット草
マジックブルー草　マジックレッド草
トイフラワー

かぼちゃ祭り

開催日：秋の月31日

仲良し度：料理を渡した相手＋1,000

当日、主人公の自宅に子供がやってくるのでデザート料理を3つ用意しておこう。料理を渡した子供の仲良し度が1,000アップするよ。

■家にやってくる子供たち

時間	子供
6:00～8:59	ケヴィン
9:00～10:59	シギュンとララミー
18:00～20:59	主人公の子供

春の感謝祭

開催日：春の月14日

仲良し度：男主人公→料理を渡した相手＋1,000
女主人公→料理をくれた相手＋500

主人公が女の子なら、男の子がプレゼントを持ってくるよ。主人公が男の子ならチョコクッキーなどのチョコ系の料理を恋人候補に配ろう。

■家にやってくる住人（女主人公の場合）

時間	住人
8:00～8:59	ユリス
9:00～9:59	ディルカ
10:00～10:59	ロイド
11:00～11:59	アギ
12:00～12:59	シュミット

※一度屋外に出てから自宅に戻らないと住人がやってこない

冬の感謝祭

開催日：冬の月14日

仲良し度：女主人公→料理を渡した相手＋1,000
男主人公→料理をくれた相手＋500

冬の感謝際では女の子が恋人候補にチョコクッキーなどのチョコ系の料理を渡すんだ。当日はカフェ・メリナでチョコ系の料理を売っているよ。

■家にやってくる住人（男主人公の場合）

時間	住人
8:00～8:59	シェルファ
9:00～9:59	エンジュ
10:00～10:59	フレイヤ
11:00～11:59	アネモネ
12:00～12:59	カゲツ

※一度屋外に出てから自宅に戻らないと住人がやってこない

星夜祭

開催日：冬の月24日
受付時間：6:00～4:59（前日）
受付時間：20:00～23:59（前日）

仲良し度：誘った相手＋1,000、参加した住人＋500

仲良し度のハートが水色以上になっている恋人候補と、いっしょに過ごせる日。前日に話しかけて、約束しておく必要があるよ。

恋人候補	待ち合わせ場所	恋人候補	待ち合わせ場所	恋人候補	待ち合わせ場所
ユリス	カフェ・メリナ	アギ	ホテル・サニワート	ロイド	町長の家
ディルカ	カフェ・メリナ	アネモネ	ホテル・サニワート	シェルファ	町長の家
フレイヤ	カフェ・メリナ	シュミット	ホテル・サニワート	エンジュ	町長の家

カウントダウン

開催日：冬の月31日
受付時間：20:00～23:59

仲良し度：参加した住人＋500

当日の夜、町エリアの広場に住人みんなが集合して新年を迎えるお祭り。終了後は自動的に自宅に戻ることになるよ。

◀20：00以降に広場の町長に話しかけると、お祭りが始まるんだ。

大牧場主への道のりは資産表でチェック

資産表には主人公のいろいろな記録がのっていて、この記録で主人公の称号も変わっていくんだ。情報たっぷりの資産表をチェックしながら大牧場主をめざそう。

資産表の情報を活用しよう

資産表は７ページに分かれて表示されるようになっていて、いろいろなジャンルの情報を確認できるよ。主人公がこれまで記録してきた達成状況やジャンルごとの称号をチェックできるので、今後の目標を決めることにも利用できるんだ。各情報の活用方法を紹介するので役立ててみてね。

資産表で表示されるページの種類

- ★総合情報
- ★年間収支
- ★風車
- ★料理
- ★釣り・虫とり
- ★住人一覧
- ★他情報

上画面

バザール称号
この国一の大バザール

◀下画面で選んだジャンルの、くわしい情報が表示されるよ。

下画面

◀十字ボタンの左右で、表示するページを切り替えられるよ。

牧場ライフの現状をチェック！　総合情報

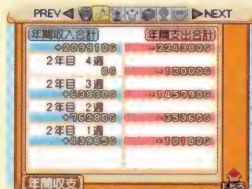
主人公の名前とバザール達成度、飼っている動物の合計数をチェックできるよ。ゲーム開始当初に表示されていない枠は、結婚相手と生まれた子供の名前が入るんだ。とくにバザール達成度を上げていくことは、ゲームの大きな目標になるよ。

■総合情報画面の見方

PREV　NEXT
1 マーベラス
2 ロイド
3 ダン
4 バザール達成度 75%
5 合計 4/20
6 合計 0/20
7 合計 4/10
8 合計 1/1
総合情報
もどる

1. 主人公の名前
2. ダンナさん、または奥さんの名前
3. 子供の名前
4. バザール達成度
   （達成度とバザール規模の関係はP.122を参照）
5. 飼っているウシ・ヒツジの数
6. 飼っているニワトリの数
7. 飼っているイヌ・ネコの数
8. 飼っているウマの数

売上確認！ 年間収支

その年の収入（稼いだ金額）と支出（使った金額）を確認できるよ。週ごとの金額も表示されるので、バザールの売上がどれくらいだったかのチェックするのにも利用できるんだ。

◀収入の金額が、少しずつでも上がっていることが大切なんだ。

材料確認！ 風車

風車で作成できるアイテムのリスト。上画面には材料の種類も表示されるので、まだ作ったことのないアイテムがあれば、材料を準備して作ってみよう。

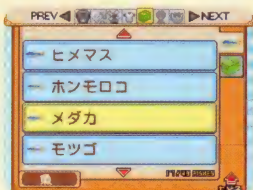
◀風車の種類は、LボタンとRボタンで切り替えられるよ。

レシピ数確認！ 料理

主人公が覚えているレシピのリストが表示されるページ。料理のジャンルごとに、レシピの総数と覚えている数を比べられるよ。ページを全部うめて、レシピコンプリートをめざそう。

◀作ったことがなくても、レシピを覚えていれば記録されるよ。

つかまえた数を確認！ 釣り・虫とり

主人公が釣ったことのある魚と、つかまえたことのある虫をチェックできるページ。魚と虫のすべての種類をコンプリートしたいなら、チェックリストとして利用できるね。

◀上画面では、魚や虫それぞれのくわしい情報が表示されるよ。

住人の好き嫌い確認！ 住人一覧

そよ風タウンの住人と、バザールで出店する人の紹介がのっているページ。町の住人の場合、主人公との仲良し度が表示されるので、みんなの仲良し度を最大にすることを目標にしよう。

◀上画面では、相手の好きなものと苦手なものも確認できるよ。

コンプリートへの道のり確認！ 他情報

牧場とそうこの増築度や、お祭りの優勝回数、さらには各ジャンルの称号をチェック。レシピや釣りなどが、あとどれくらいでコンプリートできるか確認するなら、この画面が便利だね。

◀下画面では達成度を、上画面では称号を確認できるよ。

牧場ポイントと主人公の称号

牧場ポイントとは主人公の行動によって入手しているもので、毎日コツコツと積み重ねられるものから、大きな目標を達成したときに入るものまでさまざま。そして牧場ポイントが一定値になると、主人公の称号がアップするんだ。以下の表を参考に、より高い称号をめざそう。

◀あらゆるジャンルを極めたとき、最高の称号を手に入れられるんだ。

牧場ポイントが上がる行動

行動	上昇ポイント
動物の連続踏みを成功させる（※1）	1×回数
1日が経過する	5×年数
道具を使う	10
魚を釣る	10
虫をつかまえる	10
動物の世話をする（※2）	10
買い物をする	10
住民と会話をする	10
手紙入りのビンを持っている（※3）	10×年数
作物ができる	10
風車小屋でものを作る	50
料理を作る	50
つかまえたことのない虫をつかまえる	50
アイテムを出品する	100
住人にプレゼントを渡す	100
作ったことのない料理を作る	200
ヌシを釣る	500
釣ったことがない魚を釣る	200
年間行事に参加する	500
住民エピソードを発生させる	1,000
ライバル恋愛イベントを発生させる	2,000
恋愛イベントを発生させる	5,000
バザールの店を第2段階に拡張する	5,000
大会で3位になる	5,000
子供が乳児になる	5,000
大会で2位になる	7,000
バザールの店を第3段階に拡張する	10,000
動物の仲良し度を最高にする（※4）	10,000
住人の仲良し度を最高にする（※5）	10,000
子供が幼児になる	10,000
大会で優勝する	10,000
結婚をする	15,000
子供が生まれる	20,000
バザールの店を第4段階に拡張する	20,000
料理のレシピをコンプリートする	30,000
バザールの達成度を100%にする	50,000

※1　1日1回のみ　※2　1匹につき1日1回ずつ。「エサ」「ブラシ」「会話」「訓練」ごとに上昇　※3　1日経過するごとに上昇
※4　1匹につき1回ずつ　※5　ひとりにつき1回ずつ

主人公の称号と必要牧場ポイント

主人公の称号	牧場ポイント
生まれたての牧場主	0
ちいさな手の牧場主	50,001
育ちざかりの牧場主	100,001
歩き始めた牧場主	150,001
まっすぐな牧場主	200,001
夢見る牧場主	250,001
ほほえみの牧場主	300,001
有名な牧場主	350,001
人気の牧場主	400,001
牧場のアイドル	500,001
牧場村の村長	600,001
牧場町の町長	700,001
カリスマ牧場主	800,001
牧場島の王	900,001
牧場国の国王	1,000,001
牧場王	1,500,001
国をむすぶ牧場王	2,000,001
幸せを運ぶ牧場王	3,000,001
世界の牧場王	4,000,001
星を渡る牧場王	5,000,001
銀河を渡る牧場王	6,000,001
宇宙を渡る牧場王	7,000,001
牧場天使	8,000,001
風をうたう牧場天使	9,000,001
雨をうたう牧場天使	10,000,001
光をうたう牧場天使	11,000,001
星々をうたう牧場天使	12,000,001
牧場神	13,000,001
風を抱く牧場神	14,000,001
光を抱く牧場神	15,000,001
めぐみを抱く牧場神	16,000,001
星々を抱く牧場神	17,000,001
生命を抱く牧場最高神	18,000,001
神を超越せし者	19,000,001

すべての称号をコンプリートしよう

主人公には牧場主としての称号のほかに、風使いや料理といったジャンルごとの称号もつくよ。風車の称号以外は、コンプリートに近づくほど高い称号を得られるんだ。左ページの牧場ポイントが上がる行動とも関係しているので、各称号のレベルアップもめざしてみよう。

◀少しずつレベルアップを繰り返して、称号の完全制覇にチャレンジ。

風使いレベル →P.86

風車を使用した回数	レベル	称号
0～19	1	初めての風使い
20～39	2	見習いの風使い
40～59	3	覚えたての風使い
30～49	4	町の風使い
50～69	5	ベテランの風使い
70～99	6	スゴ腕の風使い
100～149	7	一国の風使い
150～199	8	カリスマの風使い
200～254	9	世界の風使い
255	10	伝説の風使い

料理レベル →P.109

入手レシピ数	レベル	称号
0～4	1	料理素人
5～9	2	料理見習い
10～14	3	料理見習い初伝
15～29	4	料理見習い中伝
30～59	5	調理師奥伝
60～99	6	調理師皆伝
100～149	7	調理師準師範
150～199	8	調理師師範
200～228	9	調理師大師範
229	10	料理師大明神

釣りレベル →P.90

釣った種類	レベル	称号
0～9	1	素人の釣り人
10～14	2	かけだしの釣り人
15～19	3	ミドル級な釣り人
20～24	4	達人級な釣り人
25～29	5	マニアックな釣り人
30～34	6	テクニシャンな釣り人
35～39	7	カリスマな釣り人
40～44	8	おサカナはかせ
45～48	9	おサカナ親善大使
49	10	マスター・オブ・サカナ

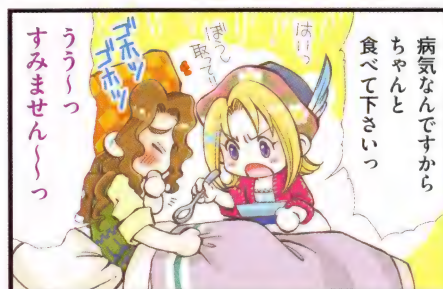
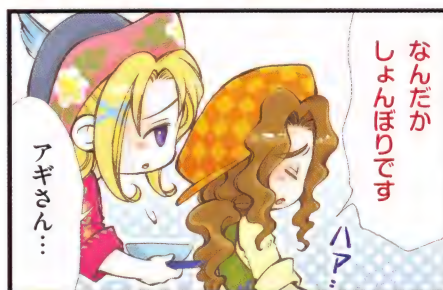
虫とりレベル →P.97

捕まえた種類	レベル	称号
0～9	1	虫とり初心者
10～19	2	虫とり好き
20～29	3	虫とりの達人
30～39	4	虫とりの長
40～49	5	虫とりエース
50～59	6	虫とりセレブ
60～69	7	虫とりキング
70～79	8	ワールド・オブ・虫とり
80～84	9	虫の親善大使
85	10	虫とりマスター

風バザ 4コマ劇場

作・油屋よし

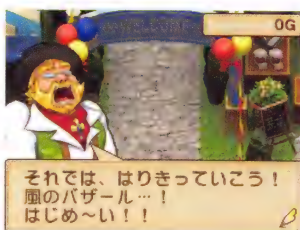
100倍の人

おかゆ

第4章
盛り上がろう!
風のバザール
バザールとお店のデータを紹介するよ。
「風の大バザール」復活までの道のりも
日記ふうに解説しているので、世界一
の大バザールをめざしてみよう!

世界一の大バザールをめざそう

風のバザールは、主人公の売り上げが多いほど規模が大きくなって以前の活気を取り戻していくんだ。ここでは、バザールで上手にアイテムを売るコツを紹介するよ。

バザールの活気を取り戻そう

以前はたくさんのお客さんでにぎわっていた風のバザールだけれど、最近では活気がなくて規模も小さくなっているよ。これはバザールで大人気だった「風の大牧場主」が、いなくなったからなんだ。だから、新しく牧場主になった主人公のお店に人気が出れば、バザールにも活気が戻るというわけ。バザールを成功させることが、物語の大きな目標になっているんだ。

◀毎週末に開催されるバザールで、たくさんお金を稼ごう。

主人公の売り上げでバザールの規模がアップ

バザールの規模が大きくなっていくには、主人公のバザールでの累計売り上げ金額が条件になっているよ。下の表に条件となる累計金額をまとめたので資産表の情報と照らし合わせてチェックしよう。なお、バザールの達成度が100%に達し、世界一の大バザールとなるとストーリークリアだよ。

▼バザール翌日の結果発表で、規模のアップを教えてくれる。

▲規模が大きくなれば、ほかの出店数や商品も増えるんだ。

■バザールの規模が大きくなる条件

バザールの規模		バザール達成度	次の規模への累計売上
初期段階	いなか町の小バザール	0%	40,000G
第2段階	この地方で一番の中バザール	25%	450,000G
第3段階	この国一の大バザール	50%	1,500,000G
第4段階	大陸一の大バザール	75%	5,000,000G
第5段階	世界一の大バザール	100%	—

◀あといくらで次の規模になるかはわからないんだ。

週末のバザールを目標に生活しよう

週末のバザールで目標金額を稼ぐためにも、毎日の仕事でより多くの商品を準備しておくことが大切だよ。また、同じアイテムでも、町のお店よりバザールのほうが高く売れるのでお得なんだ。

お店の売り上げと評判でトップをとろう

バザールの翌日には結果発表があり、売り上げ金額の合計で、上位3位までに入るとごほうびのアイテムがもらえるよ。毎回設定される目標金額（右の表）を超えれば1位になりやすいんだ。また、お店の評判が高いとき（P.126）もアイテムをもらえるよ。

■バザールの規模ごとの目標金額

バザールの規模	目標金額
初期段階	15,000～20,000G
第2段階	40,000～50,000G
第3段階	80,000～100,000G
第4段階	150,000～200,000G
第5段階	500,000G～600,000G

■バザールの結果発表でもらえるアイテム

	バザール規模：初期段階	バザール規模：第2段階		バザール規模：第3段階	
売上1位	ミルク	オリーブ	羊毛	ミント紅茶缶	いちご紅茶缶
売上2位	卵	カレーパン	ジャムパン	ハーブオイル	春茶葉
売上3位	ひりょう	油	ハチミツ	枝豆	黒い卵
評判1位	バター	小麦粉	木の実オイル	上ハーブバター	上ハーブチーズ
売上1位+評判1位	チーズ	お米	上マヨネーズ	ラベンダー紅茶缶	おすし
売上2位+評判1位	ヨーグルト	きな粉	カレー粉	カモミールティー	なすピクルス
売上3位+評判1位	ラベンダー	米粉	りんごジャム	かぼちゃ	夏茶葉

	バザール規模：第4段階			
売上1位	マスカット紅茶缶	にんじんピクルス	コーヒー豆	ラディシュピクルス
売上2位	スパイス	みそ	ほうれん草ピクルス	コーヒーパック
売上3位	トライフル	上ハーブマヨネーズ	ハーブ香水	にんじんピクルス
評判1位	いい羊毛	フラワー香水	ドリア	いちごワイン
売上1位+評判1位	りんご紅茶缶	果実ヨーグルト	もも紅茶缶	オレンジ紅茶缶
売上2位+評判1位	スコーン	まっ茶缶	ロゼワイン	せん茶缶
売上3位+評判1位	ぶどう種オイル	大豆	パエリャ	ブルーベリージャム

	バザール規模：第5段階			
売上1位	ももワイン	バナナ紅茶缶	カリフラワピクルス	ベリー紅茶缶
売上2位	ウーロン茶缶	モンブラン	グレープ紅茶缶	ブルーベリーパイ
売上3位	オリーブピクルス	パプリカピクルス	キッシュ	たまねぎピクルス
評判1位	ブルーベリーワイン	りんごワイン	チェリー酒	シャンパン
売上1位+評判1位	上果実ヨーグルト	きゃべつピクルス	鋼	ハチミツ酒
売上2位+評判1位	くり酒	チチャ	パインワイン	天ぷら
売上3位+評判1位	スープスパゲッティ	トマトワイン	パイナップルパイ	ホールケーキ

※第2段階以降は表内の該当アイテムのどれかひとつを入手

CHECK! 結果発表は必ず聞きにいこう

もしバザールの売り上げが少なくて、上位3位までに入れそうにないとしても、翌日の結果発表は必ず聞いておこう。結果発表を聞かないと、バザールの規模がアップする累計金額に到達していても変化しないよ。また、結果発表に参加すれば、住人との仲良し度が300アップするよ。

商品の売り方をチェック

バザールは10：00から19：00までのあいだ開催されているけれど、商品を多く準備するほど、時間内に完売できなくなることも増えるんだ。手ぎわよく注文にこたえていくのはもちろん、出品する商品の順番やお客さんの集め方にもコツがあるよ。ここでは商品の売り方と効率よく売り上げ金額を伸ばしていくポイントを紹介するよ。

出品する商品を選ぶ

お店のたなに出品できる数にはかぎりがあるから、どんな順番で出すかがポイントだよ。優先するのは、まとまった数があって鮮度が変化するもの。完売するのに時間がかかり、売れ残ると次の週まで鮮度がもたないかもしれないからだよ。このほか、売り上げ目標をクリアするため、売値が高いアイテムも早めに出そう。

▲種類と品質が同じなら、まとめて出品できるよ。

早めに出品したいもの

①前回のバザールで売れ残った料理や作物
②まとまった数の作物
③売り上げが高いアイテム

お客さんを集めて商品を売る

出品する商品をたなに並べたら、次はBボタンでベルを鳴らそう。ベルの音が聞こえた人たちが、お店のまえに集まってくるよ。タイミングによっては、お店の近くに人がいないこともあるので、お店の中の範囲で人が見えるところまで移動し、聞こえるようにベルを鳴らすのも効果的なんだ。あとは集まったお客さんの注文に、素早く対応してたくさんの商品を売ろう。

売り方のコツ

商品と商品の間に立って左右のお客さんに応対する

◀たなの左右に移動しても、必ずまん中に戻るくせをつけよう。

CHECK! お客さんは何が好き？

ベルを鳴らしてお客さんを集めても、なかなか商品を買ってくれないこともあるよ。実は、バザールにやってくるお客さんにも好みがあって、嫌いなものは買ってくれないんだ。そういう場合は思い切って、たなの商品を一新してみよう。

あと、お客さんの中にそよ風タウンの住人もいるんだ。彼らはバザールに来る時間帯が決まっているよ。主人公の店を訪ねてくることも多いのでしっかりと応対してあげよう。

バザールにくるお客さんの好み

お客さん	おもな好物	お客さん	おもな好物
女性	料理、宝石	農家の女性	作物、虫
中年の男性	作物、魚	男性	酒、らくのう品
老人	作物、採取物	子供	デザート、虫

バザールにくる住人たち

キャラクター	来場する時間	条件
ユリス、ディルカ、アギ、エンジュ、フレイヤ、アネモネ、エーリッヒ、ケヴィン	14:00～16:00	―
シュミット	13:00～19:00	―
主人公の子供	14:00～16:00	バザールが第2段階以上
ピエール	14:30～18:30	料理祭に一度でも参加

ポイント1 お客さんの動きに注目しよう

商品を効率よく売るには、お客さんの動きに注目することが大切だよ。お客さんがどの商品を注文してくれるかわかれば、いち早くその商品の前に移動して、すぐに売ることができるんだ。これを見抜くポイントは、反応マークの種類と歩く方向。ベルを鳴らしてお店に興味を持ったお客さんには「！」マークが出るので、以下のパターンを参考に動きをよく見ておこう。

◀注文と同時に販売できれば、短い時間で完売をめざせるよ。

お店の前でウロウロ

▲ベルの音に反応して、お店の商品をながめているところ。この後の動きに注目だよ。

「…」マークを出す

▲商品に興味がない状態。これが続くようなら、ベルを鳴らし続けるより、たなの商品を変えたほうがいいよ。

商品に向かって直進

▲たなの商品にまっすぐ歩いてくれば、注文する可能性大。すぐにその前で迎えよう。

バザールの規模でお客さんの数が増える

お客さんの数は、バザールの規模が大きくなるごとに増えていくんだ。お客さんが多くなると注文の数も増えるので、売り上げもアップするし、売れ残る商品も少なくなるよ。

バザールの規模	お客さんの数
初期段階（いなか町の小バザール）	16人
第2段階（この地方で一番の中バザール）	32人
第3段階（この国一の大バザール）	48人
第4段階（大陸一の大バザール）	64人
第5段階（世界一の大バザール）	79人

ポイント2 お店を広げて効率アップ

お店のたなは、最初は３つしか商品を並べられないけれど、ゴラン大工屋（P.134）に依頼するとたなを広げられるんだ。並べられる数は最大で12個になるので、いろいろな種類の商品をまとめて売れるよ。お金はかかるけれど、早めに拡張して一度にたくさんの商品を売ろう。

■お店の大きさと商品の数

お店の大きさ	並べられる商品の数
第１段階	3個
第２段階	6個
第３段階	9個
第４段階	12個

※バザールの規模が第4段階になった時に主人公のお店が第2段階以下だとフェリックスが無料で第3段階にしてくれる

◀たなが2段になれば、より多くの商品をより早く売ることができるよ。

お客さんとの会話で評判を上げよう

お客さんの中には、主人公に話しかけてくる人もいるよ。ここでどんな対応をしたかによってお店の評判が変わり、評判が1位（評判60以上）だと翌日の結果発表でアイテムをもらえるんだ（P.123）。また、選択肢によっては、その場で商品を買ってくれるものもあるよ。

◀安い商品ならタダであげてもいいけど、高い商品の場合は大損なので注意

会話の選択肢と評判の変化　（選択肢のうちもっとも評判が上がるものを赤で記載してあります）

キャラクター	質問	選択肢	評判	売り値
ユリス	お疲れさまです。調子はどうですか？	うん、まあまあかな	+5	
		ぜんぜんダメ…	−5	
		とってもいい感じ♪	+10	
	そこで迷子の子がいて…。	そんなのほっとけばいいよ	−10	
		親を探してあげたの？	+5	
		大変！　助けてあげよう！	+10	
	この○○、安く売ってもらえませんか？	じゃあ倍額で	−10	
		じゃあ半額で	+5	半額で売る
		タダであげちゃう！	+10	タダであげる
	春のバザールってなんだか良いですよね。ボク、春のバザールが一番好きです。	雰囲気が良いよね	+10	
		冬の方がいいよ	+5	
		それより何か買っていって	−10	倍額で売る
ディルカ	遊びにきたぜっ♪	いらっしゃいませ〜♪	+10	
		遊ぼう、遊ぼう！	−5	
		バイバイ	−10	
	う〜ん。○○がほしいけど、お金がなぁ…。	半額にしようか？	+5	半額で売る
		タダであげるよ！	+10	タダであげる
		残念でしたー！	−10	
	いそがしいとこ、ごめん。うちのオーナー見なかった？	メリーニさんは会場の右上	+10	
		メリーニさんは会場の左上	−5	
		オウナさんなら会場の左下	−5	
	やっぱり、夏のバザールが一番わくわくするよなっ♪	春の方が好きだな	+5	
		日差しが良い感じだよね！	+10	
		暑いから、ちょっと…	−5	
アギ	動物屋をさがしているんですがどこにあるか知ってますか？	会場の右すみの方だよ	+5	
		会場の左すみの方だよ	+10	
		今いそがしいから後で！	−10	
	う〜ん…、う〜ん…。	道に迷ったの？	−5	
		おなかがすいたの？	−5	
		絵の悩み？	+10	
	こ、この○○、ひとつ、くれませんか!?	倍額でならいいよ	−10	倍額で売る
		どうぞ、どうぞ♪	+10	タダであげる
		絶対あげない！	−10	
	秋のバザールって芸術的なしげきにあふれていると思いませんか？	うん、とってもそう思う！	+10	
		全然思わない	−10	
		…よくわかんないや	+5	
シュミット	町長を探しているんだが…、どこにいるか知らないか？	会場の左上の方じゃないかな	+10	
		会場の右上の方だよ	−5	
		はい、町長です	+5	
	…なぜだろう。なんだか、この○○に、とてもひかれる気がするんだ。	う〜ん、どうしてかな？	−5	
		気になるなら倍額で♪	−10	
		じゃあ、タダであげる！	+10	タダであげる

キャラクター	質問	選択肢	評判	売り値
シュミット	調子はどうだ。頑張っているのか？	手伝ってくれるの？	+5	
		すごく頑張ってるよ♪	**+10**	
		早く帰りたい…	−10	
	寒い中、お疲れさま。この寒さだ。 さすがに冬のバザールは つらいんじゃないのか？	**冬は好きだから平気！**	**+10**	
		こごえ死ぬかもしれない…	+5	
		はやく春になればいいのに	+5	
エンジュ	…あ、ちょうど良かったわ。 素材屋を探してるんだけど。	さあ、どこだったかな？	−5	
		右下にあるよ	**+10**	
		右上にあるよ	−10	
	………。この、○○…。	どうしたの？	−5	
		あげるよ	**+10**	タダであげる
		キミにはあげない！	−10	
	ふーん。いろいろ出品してるのね。 …ものを売るのって、楽しい？	**楽しいよ♪**	**+10**	
		あんまり楽しくない	−10	
		お店だしてみたら？	+5	
	…こんな暑い中、大変ね。	**…大丈夫？**	**+5**	
		平気だよ！	**+5**	
		暑いからよってこないで	−10	
フレイヤ	あら、あなたも出店してたの。 どう？　頑張ってる？	**めちゃくちゃ頑張ってる！**	**+5**	
		それなりに頑張ってる	**+5**	
		サボってる	−5	
	ちょっと聞きたいのだけれど、 カフェはどこかしら？	町にあるよ	−10	
		会場の右上にあるよ	**+5**	
		会場の右下にあるよ	−5	
	んー…この○○、もう少し安くならない？	これがせいいっぱいだよ	−5	
		じゃあ、半額で！	+5	半額で売る
		じゃあ、タダで！	**+10**	タダであげる
	春のバザールの雰囲気っていいわよね。 わたし、とっても好きだわ。	わかる気がする！	+5	
		あんまり変わらないよ	−5	
		なんだかほんわかするよね	**+10**	
アネモネ	助けてくださいー！お客さんの大切な ○○を落としてしまったんですぅ…。 この○○、くれませんか？	絶対やだ	−10	
		いいけど、お金は？	−5	
		うん、いいよ♪	**+10**	タダであげる
	わたし…、たくさん歩いて 疲れちゃいました。ここで、ちょっと お休みしていっていいですか？	**ここでよければどうぞ**	**+10**	
		ちょっとだけなら…	+5	
		ダメ！	−10	
	ここに動物園があるって聞いたんですが、 どこにあるんですか？	そんなものはないよ	−10	
		動物屋なら左上だよ	**+5**	
		町長のお店なら上にあるよ	**+5**	
	食欲の秋ですね！わたし、 おなかがすいて…。 ○○が、おいしそうに見えてきました。	**じゃあ、あげるよ**	**+10**	タダであげる
		じゃあ、買って	−5	
		じゃあ、半額で！	+5	半額で売る
エーリッヒ	キミも出店していたんだね。どうだい？ バザールは、楽しんでいるかな？	楽しくないです	−10	
		とっても楽しいです♪	**+10**	
		それなりに楽しいです	+5	
	キミも出店していたんだね。 お店の調子はどうだい？売れてるかい？	売れすぎてこまってます	+5	
		ぼちぼち売れてます	+5	
		全然売れてません	**+10**	
	お店の調子はどうだい？ん？ この○○は、良いものだね。	**あげましょうか？**	**+10**	タダであげる
		半額でどうですか？	+5	半額で売る
		2倍でどうですか？	−5	倍額で売る
	お店を出してるって、 話を聞いてね。様子を見に来たんだ。	**ゆっくりして行ってください**	**+5**	
		何か買ってください	−5	
		商売のジャマです	−5	

キャラクター	質問	選択肢	評判	売り値
ケヴィン	ハッハッハー! オレっち、いいこと思いついちゃった♪ この○○、オレっちにくれない?	…イタズラに使うの?	−5	タダであげる
		絶対、ダメ!	+10	
		いいよ、あげる♪	−10	タダであげる
	○○、ってすげーな。かっこいいな。イカすよな。	あげないよ?	−5	
		わかってるね～	−10	タダであげる
		じゃあ、買ってよ	+10	
	いいとこにいたぜ。 母ちゃんどこにいるか知らないか?	…迷子になったの?	−5	
		上に行けばいるんじゃない?	−10	
		おかしをねだる気でしょ?	+10	
	オイ!お店、大変そうだな! どうだ?オレっちがお店手伝ってやろうか?	手伝ってもらおうかな	−10	
		えんりょしとくよ	+10	
		今はいそがしくないよ	+5	
ピエール	やっぱり出品するならおいしい料理デスよね!	あたりまえだ!!	+5	
		ほかにもいろいろだしたい	+10	
		料理なんて絶対ださない	−5	
	お店頑張ってマスね。 でも、ご飯はしっかり食べてマスか?	バッチリ!	+5	
		ちょっとだけ…	+5	
		よけいなお世話デス	−10	
	こ…この○○は、良い品デスね…。	あげない!	−10	
		ほしいの?	+5	倍額で売る
		半額にしてあげるよ	+10	半額で売る
	料理の練習は欠かさずやっていマスか?	やってマス!	+5	
		いそがしいから後でね	−5	
		それ、今言わなきゃダメ?	+10	
主人公の子供	あっちにおいしそうなおかしがあったんだよ。 あれ、食べたいなぁ～。	後で買ってあげるよ	+5	
		後で同じの作ってあげるよ	−10	
		ガマンしなさい	+10	
	お店いそがしい?	どうしたの?	+5	
		いそがしいよ	−5	
		いそがしくないよ	+5	
	人がたくさんいるね!	そうだね	+5	
		だから何?	−5	
		そんなにいないよ	+5	
	左上に動物がいっぱいいたよ。	良かったね	−5	
		よし! いっしょに行こう!	+5	
		今、いそがしいから後でね	−5	
中年の男性	どうも!ナベシー&グッチでぇ～す。 今日は、お呼びいただきありがとうございま～す!	誰も呼んでない	−5	
		1人じゃん	+5	
		よ! 待ってました!	+10	
	ねぇ、○○いいじゃな～い!タダでほしいわ～♪	ちょっとそれは…	−10	タダであげる
		あげません!	+10	
		お金をはらってください	−5	タダであげる
	どうも!ナベシー&グッチでぇ～す。 えー本日はお日がらも良く、 最高のバザール日よりですね。	一人で二役なの?	−5	
		めいわくです	−10	
		グッチ…、ナベシーは?	+10	
	ねぇねぇ、ここにグッチって名前の人が 来なかったかしら?ナベシー&グッチの。	動物屋前で泣いてた	+10	
		誰それ?	−10	
		鉱石流光にいたかも…	+5	
女性	道を聞きたいのだけど…。 ラッピング屋さんって、どこにあるのかしら?	今いそがしいの!	−5	
		会場の左下の方ですよ	+10	
		会場の左上の方ですよ	+5	
	あら、可愛い子ね。美人なお姉さんに、 タダでこの○○くれない?	どうぞ、どうぞ～!!	−5	タダであげる
		や、タダは、ちょっと!	+5	
		え…、買ってくれないの?	+5	倍額で売る

キャラクター	質問	選択肢	評判	売り値
女性	うぅ…。おなかが…すいて、 力が、でませ、んー…。 たおれ、てしまいますぅー…。	売りものでよければあげる	+10	タダであげる
		おろおろ、わたわた…!!	−5	
		頑張れ！　ファイトー！	+5	
	ここは今からわたしの コンサート会場よん!みんな、わたしの歌を聞きなさぁい♪	ここはバザール会場です！	+10	
		その歌声は嵐を呼ぶ!!	−10	
		良い歌声ですね♪	−5	
老人	ほほぅ…。ちょっとお前さん。 この○○をひとつ、タダでくれぬか…?	ダメに決まってるでしょ?	+5	
		…?　かまいませんけど?	+10	タダであげる
		えーどうしよっかなぁ〜	−5	
	あんやぁ、聞きたいんだけど。 らぴんぐ屋は、どごにあるんだがね?	何語!?	−10	
		大工屋なら右側です	−5	
		ラッピング屋は左下です	+10	
	うぉー…もうダメじゃあ…。一歩もあるけん。 クタクタじゃぁ…。 ○○をくれればなんとかなるかもしれんー…。	…え、何で?	−5	タダであげる
		いいですよ。お大事に♪	+10	タダであげる
		絶対いやだ	−10	
	おお…、おまいさん、わしの孫に、 よう似とる…っ!わしと少し話しを せんかの?	今は出品中なので…	−5	
		いいですよ♪	+10	全部売る
		ムリです。ごめんなさい	−10	
子供	ねぇねぇ。ボクね…。 この○○ほしいの。ひとつちょうだい♪	ハイ、どーぞ♪	+10	タダであげる
		お金はどうしたのかな?	+5	
		何言ってんの、ダメダメ!	−10	
	ぶ〜ん、ぶ〜んっ♪ヒコウキだぞー!!	あぶないからやめようね	+10	
		どんどんやれ〜♪	−5	
		こらっ、店先で遊ばない!	−10	
	ごっつーんっ!!!!	だ、大丈夫っ!?	+10	
		あたらしい、なき声…?	−5	
		走り回るからだよ	−10	
	あうー…。ママ?　パパ?　どこぉ?	げっ、迷子?	−10	
		一緒に探してあげる!	+10	
		はい、パパとママです	−5	
男性	こ…、これは…!!この○○を ひとつくれないか!?	タダであげるよ	+10	タダであげる
		そんなにほしいなら倍額で	−5	倍額で売る
		ダメダメ、あげない!	−10	
	あ、すみませーん!大工屋さんって、 どこにあるかわかりますかー?	会場の右側にありますよ	+10	
		会場の右上にありますよ	+5	
		そんなものないよ	−10	
	ボク、困っている人がいたらほっとけないんです。 そしてボクは今、あなたの事を全力で助けたいと 思ってるんです!	お願いします	+10	
		やめて下さい	+5	
		何か買って下さい	−10	
	ボクは、ミーナファンクラブの会員番号317315 さ!今日は、彼女に会いに来たんだけど、 ミーナさんはどこにいるのかな?	ミーナさんは上です	+10	
		ミーナさんは下です	+5	
		そんな人知りません	−10	
農家の女性	はあ…、どうしてもこの○○がほしい。 だけどお金が少し足りない…。	半額にしましょうか?	+10	半額で売る
		タダにしましょうか?	+5	
		あきらめがカンジンですよ	−5	
	メガネ、メガネ…、 わたしのメガネがどこにもありません〜…。	メガネは売ってないです…	−5	
		探すの手伝いましょうか?	+5	
		あ、頭の上に…!!	+10	
	ちょっと、おたずねしたいのですが…、 その…、ロ、ロイドさんてどこにいますか?	右下じゃないかな?	+10	
		左下だったと思うよ	+5	
		ロイドさんなんていません	−5	
	あの、すみません。 作物の種屋さんってどこにあるのかしら?	そんな店ないよ	−10	
		会場の上側にあるよ	+5	
		会場の下側にあるよ	+10	

バザールのお店で買い物をしよう

バザールでは、ほかのお店でもいろいろなものを売っているよ。牧場ライフをより充実させるために、すべてのお店の商品をチェックしてどんどん利用しよう。

バザールの規模でお店が増える

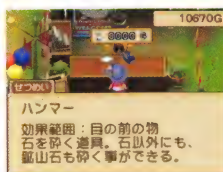
バザールに登場するお店は19種類。それぞれのお店でいろいろな商品を売っていて、主人公の生活に欠かせないものもたくさんあるよ。ただし、最初から全部のお店が登場しているのではなく、バザールの規模が大きくなるごとに出店数が増えていくんだ。なお、すべて出店するのは第4段階の「大陸一の大バザール」になったとき。道のりは長いけど、ここまでくれば牧場の仕事はさらに楽になるよ。

■バザールエリアマップ

■バザールの規模と出店状況

バザールの規模	お店の名前	配置番号	ページ数
いなか町の小バザール（初期段階）	フェリッククズ	①	P.131
	オープンカフェ・メリナ	②	P.131
	ウィルバー工務店	③	P.132
	SHOP・ルーチョルーチョ	④	P.132
	鉱石流光	⑤	P.132
	ラッピング屋ラピ	⑥	P.133
	SHOP・ムーチョムーチョ	⑦	P.133
この地方で一番の中バザール（第2段階）	チェン商店	⑧	P.133
	ながれの家具屋	⑨	P.134
	金物屋	⑩	P.134
	フルーツ・タネリア	⑪	P.134
	ゴラン大工屋	⑫	P.134
この国一の大バザール（第3段階）	クレア食堂	⑬	P.135
	占い屋カネヨシ	⑭	P.135
	クッザイア情報局	⑮	P.135
	クジ引き屋ロット	⑯	P.136
大陸一の大バザール（第4段階）	レアクジ引き屋のレアロット	⑰	P.136
	リストランテ・ビミ	⑱	P.137
	SHOP・フーチョフーチョ	⑲	P.137

買ったアイテムを生活に役立てよう

バザール以外で主人公が買い物できるのは、町のムーチョのお店とカフェだけ。そのため、バザールでしか買えないものがたくさんあるんだ。牧場の仕事の効率をよくしたり新しい仕事を増やしたりと、バザールで買い物をすることによって主人公の生活はどんどん便利になるよ。

◀フェリックズで売っている道具類は、とくに毎回チェックしておこう。

① フェリックス

出店時期：初期段階

町長のフェリックスのお店で、農具や動物の世話をする道具など、主人公の生活に欠かせないアイテムを売っているよ。ひとつの道具を買うと、次回のバザールで新しい道具が出品されるしくみになっているので、最初のうちは優先的に買い物をして、すべての道具を買いそろえよう。

■フェリックス商品リスト

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
チョコレート	200	○	○	○	○	1年目
カマ	1,000	○	○	○	○	1年目
オノ	4,000	○	○	○	○	1年目
ハンマー	8,000	○	○	○	○	1年目
スケートボード	9,000	○	○	○	○	1年目
ブラシ	3,000	○	○	○	○	1年目
ベル	5,000	○	○	○	○	1年目
ちょうしんき	4,000	○	○	○	○	1年目
すず	2,500	○	○	○	○	1年目
骨ガム	2,500	○	○	○	○	1年目

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
そば粉	220	○		○		1年目
枝豆	400		○			1年目
トリュフ	1,000			○		1年目
おもち	200				○	1年目
大豆	250	○				2年目
小麦の種	60	○	○			2年目
そば	560		○		○	2年目
飼い葉の種	600			○	○	2年目
ふつうの釣り竿	3,000	○	○	○	○	2年目
ながい釣り竿	6,000	○	○	○	○	4年目

② オープンカフェ・メリナ

出店時期：初期段階

メリーニとミーナのお店で、いろいろな料理を売っているカフェ。料理を買えばレシピも教えてもらえるので、主人公の料理レベルをアップさせるためにも役立つよ。ただし、季節によってメニューが変わって、3品ずつしか出品しないため、忘れずに毎回チェックしよう。

■カフェ・メリナ商品リスト

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
アスパラのスープ	600	○				1年目
ポテトのパンケーキ	700	○	○			1年目
じゃがバター	650	○			○	1年目
サンドイッチ	500	○				1年目
オムレツ	380	○				1年目
チョコクッキー	600	○				1年目
グラスワイン赤	520	○				1年目
グラスワインいちご	940	○				1年目
ストレートティー	600	○		○		1年目
ストロベリーティー	780	○				1年目
ミルクティー	600	○	○			1年目
オニオンサラダ	400		○			1年目
オニオンスープ	720		○			1年目
かぼちゃスープ	750		○			1年目
焼きとうもろこし	750		○			1年目
かまぼこ	100		○			1年目
ドライカレー	350		○			1年目
牛乳カレー	780		○			1年目
グラスワイン白	560		○			1年目
サラダパスタ	800			○		1年目
フレンチトースト	250			○		1年目
ピザ	510			○		1年目
ペンネパスタ	800			○		1年目
きのこご飯	500			○		1年目

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
モンブラン	750			○		1年目
グラスワインりんご	1,220			○		1年目
カレーパン	350				○	1年目
ちゅうかまん	700				○	1年目
牛乳なべ	780				○	1年目
カレーまん	480				○	2年目
春巻	1,200	○				2年目
パスタ	300	○				2年目
ホールケーキ	1,200	○				2年目
ハーブパスタ	900		○			2年目
チョコバナナ	600		○			2年目
ラベンダーティー	880		○			2年目
フルーツサンド	720			○		2年目
チーズまん	480			○	○	2年目
チーズケーキ	600			○		2年目
カフェオレ	600			○	○	2年目
ハーブスープ	1,020				○	2年目
チーズフォンデュ	480				○	2年目
牛乳がゆ	480				○	2年目
チョコレートケーキ	930				○	2年目
グラスチチャ	1,120				○	2年目
ロシアンティー	720				○	2年目
パイナップルパイ	1,120		○			3年目

③ ウィルバー工務店

出店時期：初期段階

牧場の畑を広げるほか、そうこに入れられる数を増やす工事をしてくれるお店。地下室の増築までできれば畑の数は最大になって、いろいろな種類の作物を育てられるようになるよ。

◀依頼した作業は、バザールの翌日にできあがっているよ。

■ウィルバー工務店商品リスト

注文内容	値段
畑を広げる　1回目	30,000
畑を広げる　2回目	60,000
地下室を作る	100,000
そうこを広げる（保存アイテム数 24）	10,000
そうこを広げる（保存アイテム数 36）	20,000
そうこを広げる（保存アイテム数 48）	30,000
そうこを広げる（保存アイテム数 60）	40,000
そうこを広げる（保存アイテム数 72）	50,000
そうこを広げる（保存アイテム数 84）	60,000
そうこを広げる（保存アイテム数 96）	70,000
そうこを広げる（保存アイテム数 108）	80,000

④ SHOP・ルーチョルーチョ

出店時期：初期段階

ニワトリ、ウシ、ヒツジといった家畜を買えるお店。最初は普通の品種の家畜しか売っていないけれど、3年目以降は特別な品種の家畜も登場するよ（P.74）。また、飼っている家畜の数が増えると、イヌやネコといったペットも販売されるようになるんだ。これらの動物は買ったときに名前をつけて、バザールの翌日の朝、ルーチョが牧場に届けてくれるよ。らくのうにこだわる生活を送るなら、とくにお世話になるお店だね。

■ SHOP・ルーチョルーチョ商品リスト

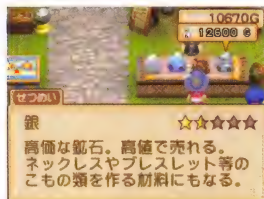
商品名	値段	販売開始
ヒヨコ	3,500	1年目
ニワトリ	6,000	1年目
黒ニワトリのヒヨコ	4,500	3年目
黒ニワトリ	7,000	3年目
仔ウシ	6,000	1年目
ウシ	12,000	1年目
茶仔ウシ	10,000	3年目
茶ウシ	18,000	3年目

商品名	値段	販売開始
仔ヒツジ	8,000	1年目
ヒツジ	16,000	1年目
黒仔ヒツジ	16,000	3年目
黒ヒツジ	28,000	3年目
イヌ	8,000	1年目
耳たれイヌ	10,000	2年目
ネコ	10,000	1年目

※イヌ、耳たれイヌ、ネコは3年目に色違いが販売される

⑤ 鉱石流光

出店時期：初期段階

ロイドが経営する鉱石を扱うお店。鉱石は道具を加工して品質をアップするのに利用できるよ。鉱石は高価なものが多いけど、風車で加工（P.206）して販売すれば、大もうけができるよ。

◀ほしいものは買い逃さないように！

■鉱石流光商品リスト

商品名	値段	販売する月				販売確率	販売開始
		春	夏	秋	冬		
ミスリル	7,800	○	○	○	○	100%	1年目
オリハルコン	7,800	○	○	○	○	100%	1年目
銅	1,400	○	○	○	○	40%	1年目
銀	12,600	○	○	○	○	40%	1年目
金	14,000	○	○	○	○	20%	1年目
アダマンタイト	9,100	○	○			40%	1年目
ムーンストーン	14,400	○	○			40%	2年目
アメジスト	12,000			○	○	20%	2年目
サンドローズ	12,000			○	○	20%	2年目

⑥ ラッピング屋ラピ

出店時期：初期段階

自分のアイテムをキレイにラッピングしてくれるお店。ラッピングしたアイテムをプレゼントすると普通に渡すより喜ばれ、相手が好きな色なら、さらに仲良し度がアップするよ(P.149)。

◀ラッピングしたアイテムは鮮度が落ちないんだ。

■ラッピング屋ラピ商品リスト

商品名	値段	販売開始
プレゼントの箱・赤	200	1年目
プレゼントの箱・青	200	1年目
プレゼントの箱・黄	200	1年目

⑦ SHOP・ムーチョムーチョ

出店時期：初期段階

作物の種を売っているムーチョのお店。町のお店では売っていない種類の種があるんだ。出品時期には決まりがあって、次で紹介するチェン商店の種と合わせて下のようになっているよ。

春	ムーチョ	きゃべつの種 きゅうりの種
	チェン	アスパラガスの種 いちごの種
夏	ムーチョ	たまねぎの種 パイナップルの種
	チェン	とうもろこしの種 かぼちゃの種
秋	ムーチョ	ほうれん草の種 さつまいもの種 ピーマンの種
	チェン	カリフラワーの種 パプリカの種

※各月内のどれか1種類は4年目まで発売されない

■SHOP・ムーチョムーチョ商品リスト

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
じゃがいもの種	170	○			○	1年目
きゃべつの種	420	○				1年目※
きゅうりの種	250	○				2年目※
トマトの種	150		○		○	1年目
たまねぎの種	160		○			1年目※
パイナップルの種	1,400		○			2年目※
さつまいもの種	300			○	○	1年目※
ピーマンの種	210			○		1年目※
ほうれん草の種	280			○		2年目

※4年目まで発売されない可能性がある

⑧ チェン商店

出店時期：第2段階から

チェンのお店では、作物の種のほかにもめずらしい食材を売っているよ。お米や油といった商品はいろいろな料理に使える材料だけど、自分で作ることができなくて、売っているのはこのお店だけなんだ。出品していたら、料理用にまとめて買っておこう。

◀油があれば料理の幅が広がるよ。

■チェン商店商品リスト

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
アスパラの種	280	○			○	1年目※
いちごの種	240	○				1年目※
かぼちゃの種	300		○			1年目※
とうもろこしの種	630		○			1年目※
パプリカの種	360			○		1年目※
カリフラワーの種	350			○		1年目※
にんじんの種	160			○		1年目
油	100	○	○	○	○	1年目
のり	210	○	○			1年目
うに	700	○	○			1年目
お米	210			○	○	1年目
カレー粉	300			○	○	1年目

※4年目まで発売されない可能性がある

9 ながれの家具屋

出店時期：第2段階から

このお店では、主人公のお家のベッドを購入することができるよ。ベッドが大きくなれば結婚（P.150）や出産（P.187）をできるようになるので、家族を増やしたいときは、ここでベッドを買おう。

■ながれの家具屋商品リスト

商品名	値段
ベッド（1回目）	10,000
ベッド（2回目）	30,000

※ベッド（2回目）は結婚後に買うことができる

10 金物屋

出店時期：第2段階から

金物屋では、台所の調理器具を売っているよ。調理器具が増えると料理できる種類が増えるので、早めに買いそろえたほうがいいんだ。なお、調味料はフライパンか鍋を買ってから、次回のバザールにならないと出品されないよ。

■金物屋商品リスト

商品名	値段
フライパン	10,000
鍋	10,000

商品名	値段
調味料	10,000

11 フルーツ・タネリア

出店時期：第2段階から

果樹の種を買えるシェルファのお店。果樹は育てる手間が少なくて、収穫の季節には何度も実をつけるお得な作物なんだ。冬以外はいつも収穫できるお茶は、とくにオススメだよ。

◀出品される種は季節で変わるよ。

■フルーツ・タネリア商品リスト

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
ぶどうの種	720	○			○	1年目
マスカットの種	390	○				1年目
ももの種	480		○		○	1年目
オリーブの種	480			○		1年目
お茶の種	210			○	○	1年目
りんごの種	390	○				2年目
バナナの種	540		○			2年目
オレンジの種	440		○			3年目
コーヒーの種	360			○		3年目

12 ゴラン大工屋

出店時期：第2段階から

ゴラン大工屋では、バザールのたなを広げてもらえるよ。たなが広がると、最大で12種類の商品を並べられるようになるんだ。また、自宅のそうこの保存機能をアップする工事も依頼できて、そうこの中にしまってあるアイテムの鮮度がより落ちにくくなるよ。保存機能が第4段階までアップすると、夏の季節でも数週間鮮度を保つことができるから安心だね。

■ゴラン大工屋商品リスト

商品名	値段
バザールのお店を広げる1回目（商品数6）	30,000
バザールのお店を広げる2回目（商品数9）	60,000
バザールのお店を広げる3回目（商品数12）	100,000
そうこのパワーアップ1回目（第2段階）	30,000
そうこのパワーアップ2回目（第3段階）	60,000
そうこのパワーアップ3回目（第4段階）	100,000

13 クレア食堂

出店時期：第3段階から

全部で50種類もの料理を売っている、クレアのお店。同じ料理屋のカフェ・メリナよりも、難しいレシピの料理がいろいろあるよ。ここで初めて見る料理がたくさんあるはずだから、どんどん買ってレシピの数を増やし、主人公の料理レベルをアップさせるのに役立てよう。

■クレア食堂商品リスト

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
マッシュポテト	600	○				1年目
みそ汁	790	○			○	1年目
野菜いため	1,020	○				1年目
卵丼	780	○				1年目
魚の煮付け	420	○				1年目
天ぷらうどん	1,200	○				1年目
いちご大福	360	○				1年目
豆乳	480		○		○	1年目
焼きなす	360		○			1年目
温泉卵	240		○			1年目
野菜カレー	930		○			1年目
豆乳プリン	480		○			1年目
ちまき	960		○			1年目
マカロニサラダ	540			○		1年目
焼きいも	240			○		1年目
茶碗むし	660			○		1年目
しゅうまい	930			○		1年目
たき込みご飯	840			○		1年目
しめじご飯	660			○		1年目
くりご飯	480			○		1年目
焼きりんご	600			○		1年目
くりきんとん	340			○		1年目
ぎょうざ	930				○	1年目
油あげ	420				○	1年目
湯豆腐	900				○	1年目

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
焼きめし	540				○	1年目
焼きビーフン	420				○	1年目
焼きもち	570				○	1年目
ご飯	190	○	○	○	○	2年目
いなりずし	640	○				2年目
まっ茶	1,840	○	○			2年目
なす田楽	770		○			2年目
八宝菜	1,820		○			2年目
のりのつくだ煮	490		○			2年目
スコーン	1,240		○			2年目
カルパッチョ	1,090		○			2年目
辛口カレー	1,090		○			2年目
お好み焼き	1,330		○			2年目
ざるそば	350		○			2年目
天ぷらそば	1,400		○			2年目
グラスビール	890		○			2年目
天ぷら	980			○		2年目
天ぷら丼	1,240			○		2年目
かまぼこ	140			○		2年目
焼きうどん	630			○		2年目
せん茶	1,090			○	○	2年目
プーアル茶	1,000			○		2年目
こうや豆腐	350				○	2年目
フルーツ白玉	1,050				○	2年目
のりカレー	1,090	○				3年目

14 占い屋カネヨシ

出店時期：第3段階から

主人公の運勢を占ってくれるお店。1回の占い料金は100Gで、1日に何回でも占ってもらえるよ。占いの結果によって何かの効果があるわけではないけれど、にぎやかなバザールの雰囲気を楽しむにはピッタリだね。時間に余裕があるときは、ちょっと寄ってみて運勢を占ってもらおう。

15 クッザイア情報局

出店時期：第3段階から

クッザイア情報局では、1回100G払うと、アイザックがいろいろな情報を教えてくれるよ。毎日の生活や牧場の仕事の基本についての情報が多いけれど、中にはちょっとレアな情報もあるんだ。大切な基本を思い出したり、レアで楽しい情報を聞けるので、出店したら一度は足を運んでみよう。

◀意外と知らない情報もあるんだ。1日に何度でも聞けるよ。

16 クジ引き屋ロット

出店時期：第3段階から

このお店では１回 300G でクジを引き、当たりが出れば景品のアイテムをもらえるよ。景品はバザールの規模とランクによって変わり、ランクが高いほどいい景品になるんだ。ただし、各段階で特賞が当たるのは１回だけで、再び特賞が出るようになるのはバザールの規模が最大になってから。だから、第５段階の特賞「極毛糸玉」が当たるのは１回限りなんだ。また、ハズレで景品をもらうことができない確率も 50% あるよ。クジ引きに夢中になって、いつの間にかお金がない!? なんてならないようにしてね。

◀1回300Gかかるので、4等の景品で得するのは第5段階のアイスクリームぐらいだよ。

▶第3～第4段階の特賞はバザールの規模が最大になると、1等として出るようになるよ。

■クジ引き屋ロット商品リスト

第３段階	
ランク	景品
特賞	上毛糸玉
１等	紅茶缶
	赤ワイン
２等	枝豆
	カレー粉
	白パン粉
３等	そば粉
	白玉粉
	お米
	油
４等	枝
	魚の骨
	長ぐつ
	空き缶
	石

第４段階	
ランク	景品
特賞	シャンパン
１等	フラワー香水
	オリーブオイル
２等	上ヨーグルト
	上チーズ
	上バター
３等	毛糸玉
	くりのビン詰め
	ハチミツ
	クルミのビン詰め
４等	木材
	卵
	鉱山石
	どくきのこ
	石材

第５段階			
ランク	景品	ランク	景品
特賞	極毛糸玉	３等	カレー粉
１等	シャンパン		白パン粉
	上毛糸玉	４等	きな粉
２等	フラワー香水		いちご大福
	オリーブオイル		アイスクリーム
	上ヨーグルト		のり
	上チーズ		枝
	上バター		魚の骨
	紅茶缶		長ぐつ
	赤ワイン		木材
３等	果実ヨーグルト		卵
	ホールケーキ		鉱山石
	コイン		どくきのこ
	ハーブチーズ		石材
	ハーブバター		そば粉
	ハーブマヨネーズ		白玉粉
	毛糸玉		お米
	くりのビン詰め		油
	ハチミツ		空き缶
	クルミのビン詰め		石
	枝豆		

17 レアクジ引き屋のレアロット

出店時期：第4段階から

主人公の GUTS（ガッツ）ゲージの最大値が増える「ふしぎな水」など、レアな景品がたっぷり。ただし、クジを引くにはコインが必要で、ゴールドコインは１枚、シルバーコインは３枚、ブロンズコインは５枚で、それぞれ１回ずつ引けるんだ。このときのために、コインは売らずにとっておこうね。

■レアクジ引き屋のレアロット商品リスト

ランク	景品名
特賞	ふしぎな水
１等	ピンクダイヤモンド
２等	ダイヤモンド
３等	エメラルド

ランク	景品名
４等	めのう
５等	ほたる石
６等	クズ鉱石

18 リストランテ・ビミ

出店時期：第4段階から

ネリネの料理屋さんで、メニューは全部で48種類もあるよ。カフェ・メリナやクレア食堂のように、ここで買った料理はレシピも教えてもらえるんだ。最後に登場する料理のお店だから、値段の高いメニューが多いけれど、本書を参考にお金を増やし初めて見る料理はどんどん買ってレシピを増やしていこう。

■リストランテ・ビミ商品リスト

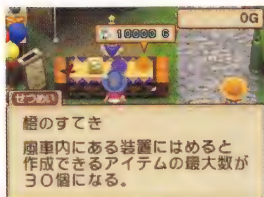
商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
ハーブサンド	910	○				1年目
チーズコロッケ	1,120	○				1年目
シチュー	1,030	○				1年目
お魚のマリネ	1,090	○		○		1年目
エッグタルト	500	○				1年目
チュロス	570	○				1年目
グラスワインロゼ	1,510	○			○	1年目
グラスシャンパン	1,310	○				1年目
コーンフレーク	700		○			1年目
カプレーゼ	630		○			1年目
ヴィシソワーズ	1,330		○			1年目
ガスパチョ	560		○			1年目
ハーブパン	560		○	○		1年目
トマトフォンデュ	680		○			1年目
カルパッチョ	1,090		○			1年目
ブルーベリーティー	1,840		○	○		1年目
カリフラワーソテー	1,260			○		1年目
パイナップルパイ	1,120			○		1年目
コーンスープ	700				○	1年目
キッシュ	1,680				○	1年目
ラクレット※	910				○	1年目
グラタン	1,260				○	1年目
ハーブがゆ	770				○	1年目
リゾット	910				○	1年目

※ラクレットは2年目以降は夏に売り出される

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
グラスワインいちご	1,310				○	1年目
カプチーノ	840	○	○	○	○	2年目
ハッシュドポテト	980	○				2年目
ムニエル	630	○				2年目
フィッシュ&チップ	910		○			2年目
マカロニ&チーズ	700		○			2年目
ハーブクッキー	980		○			2年目
ハチミツケーキ	910			○		2年目
グラスワインベリー	2,260			○		2年目
王様ミルクティー	22,400			○	○	2年目
バターロール	530				○	2年目
フォカッチャ	810			○		2年目
ガレット	1,120				○	2年目
ピンクフォンデュ	910				○	2年目
豆腐ステーキ	700				○	2年目
チョコフォンデュ	490				○	2年目
サングリア	980				○	2年目
カモミールティー	1,030				○	2年目
チェリーパイ	890	○			○	3年目
ストロベリーパイ	890	○			○	3年目
春色ブレンドティー	5,310	○			○	3年目
ブルーベリーパイ	1,280		○			3年目
グラスチェリー酒	1,600			○		3年目
グラスワイン春風	21,310			○		3年目

19 SHOP・フーチョフーチョ

出店時期：第4段階から

なんといっても季節の太陽と、すてきを買えるのが魅力のお店。季節の太陽があれば、好きな作物をいつでも育てられるようになるし、すてきを風車にはめれば便利な効果を得られるんだ(P.87)。これらのアイテムを買いそろえられると、牧場の仕事の環境は最高のレベルになるはずだよ。

◀究極の便利アイテムがズラリ！

■SHOP・フーチョフーチョ商品リスト

商品名	値段	販売する月				販売開始
		春	夏	秋	冬	
スパイス	1,120	○				1年目
チェリーの種	350		○			1年目
ブルーベリーの種	660			○		1年目
きな粉	140	○	○			1年目
白玉粉	440			○	○	1年目
ペリドット	12,000	○	○	○	○	1年目
トパーズ	12,000	○	○	○	○	1年目
ルビー	12,000	○	○	○	○	1年目
夏の太陽	10,000	○	○	○	○	2年目
秋の太陽	10,000	○	○	○	○	2年目
青のすてき	10,000			○	○	2年目
橙のすてき※	10,000	○			○	2年目
緑のすてき	10,000	○	○			3年目
紫のすてき※	10,000	○			○	3年目
黄のすてき	10,000		○	○		3年目
赤のすてき	10,000			○	○	3年目

※橙のすてきは2年目の冬、紫のすてきは3年目の冬以降に販売される

プレイレポート

バザール大繁盛日記

主人公の売上を増やして、「世界一の大バザール」に成長させよう！　ここからはバザール規模が最大になるまでの生活のポイントを、時間を追って紹介するよ。

バザールの成長を見ていこう

このページからは、初めてバザールに参加してから「世界一の大バザール」になるまでの流れを、日記風に紹介していくよ。どの時期にどんな仕事をして売上を増やしていったかわかるから、牧場ライフをどうやって進めたらいいか参考にしてみてね。

町のみんなから
アドバイスを
もらったよ

初めてのバザール

バザール 1年目 春の月 7日

初期段階
いなか町の小バザール

いよいよ今日はバザールの日！　フェリックスさんからもらった種とSHOP・ムーチョで買ってきた種で育てた新鮮なかぶと、摘んできたお花や捕まえたチョウを準備したんだ。全部売り切れて楽しかったけど、今回の目標売り上げにはまだまだ足りなかったよ〜。

◀落ちている枝や石は安いけど、少しでも稼げるよ。

今日のアドバイザー

フェリックスさん

道具をそろえれば……

データ
道具リスト ➡P.12

最初のうちは、焦ることはない。まずは牧場の仕事道具をそろえることを目標にしてはどうかな？
　私の店で売っている道具を買っていけば、できる仕事が増えて売り上げもアップするぞ。

お買い物チェック

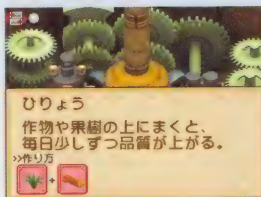
バザールの売り上げで、じゃがいもの種ときゃべつの種を買ったよ。明日からこれを育てて、次のバザールで出品するつもりなんだ。あとはフェリックスでカマもゲット。次回も新しい道具を出品するらしいから、もっとお金を稼がないと！

これまでの合計売り上げ	6,840G
次の段階まで	33,160G

1年目 春の月 29日

風車がクルクル♪

第２段階
この地方で一番の中バザール

牧場ライフをはじめて１ヶ月、最近は作物がたくさん収穫できるようになったし、料理を作れるようになったんだ。それもあって昨日のバザールの売り上げで「この地方で一番のバザール」になったよ！　あと、きのうアイザックさんが来て、風車を使えるようにしてくれたの。これから何を作ろうかな♪

◀風車でひりょうを作って、作物の品質を上げるんだ。

今日のアドバイザー

ルーチョさん

家畜を飼ってみるデスだヨ

データ
家畜について ➡P.74

牧場の風車を使えるようになったなら、ニワトリやウシを育てるといいデスだヨ。卵とミルクから、マヨネーズやチーズを作れるから、料理のレシピが増えてバザールでも高く売れるデスだーヨ。

お買い物チェック

フェリックスズでオノとハンマーを買ったら、落ちている枝と石を加工できるようになったよ。あとは畑で収穫したらすぐに次の作物を育てられるように、種を買い続けたよ。ルーチョさんのアドバイスどおりヒヨコも飼いはじめたんだ。

これまでの合計売り上げ	42,570G
次の段階まで	407,430G

1年目 夏の月 6日

魚料理はおまかせ？

第２段階
この地方で一番の中バザール

フェリックスさんが釣り竿をプレゼントしてくれたよ。農作業に家畜の世話と、朝の仕事の終わったあとに、釣りに挑戦してみたんだ。魚料理も商品にできるしね。でも、釣り場に行こうとジャンプしたら川にドボン。もう最悪って思ったけど、ポケットに金が……(P.14)。これってラッキー？

◀畑では連作できるとうもろこしを育てているんだ。

今日のアドバイザー

ウィルバーさん

魚釣りなら…

町エリアで釣れる魚 ➡P.20

夏の時期に魚を釣るなら、カフェの近くの釣り場がオススメだぞ。近いポイントには、料理に使える魚がたくさんいるからな。おっと、ゴミを釣り上げたら、間違っても川に投げ捨てるなよ。

お買い物チェック

バザールに新しく出店した金物屋さんで、調理道具を買ったよ。これで作れる料理のレパートリーも増えたんだ。それからチェン商店で、とうもろこしの種を買ったよ。ポップコーンに料理できるし、連作できるからお得だね。

これまでの合計売り上げ	81,650G
次の段階まで	368,350G

1年目 夏の月 27日

農作業に大忙し

第２段階
この地方で一番の中バザール

先週のバザールでウィルバーさんに畑を広げてもらったよ。おかげでとうもろこしの収穫量が増えて、目標売り上げが50,000Gを超えたんだ。あれ……、夏はもう終わり？　広げた畑のとうもろこし、少ししか収穫できない！　季節の後半は育てる種類に注意しなきゃ（P.45）。

◀家畜が育って副産物を入手できるようになったんだ。

今日のアドバイザー

アイザックさん

道具を加工してみませんか

農具の品質 ➡P.60　釣り竿の品質 ➡P.91

ふぉっふぉっふぉ。新しい加工風車を使っていますか？　畑を増やしたなら、クワとじょうろをパワーアップするといいですよ。釣りがお好きなようですし、釣り竿も加工したらどうでしょうか。

お買い物チェック

畑を広げるほかに、そうこの増築もお願いしたよ。作物や家畜の副産物で収穫できるものが増えてきたから、いつもそうこがいっぱいになっていたんだよね。あとは鉱石流光で、道具をパワーアップするための鉱石も買っておいたんだ。

これまでの合計売り上げ	143,700G
次の段階まで	306,300G

1年目 秋の月 16日

料理祭で優勝しちゃった！

第２段階
この地方で一番の中バザール

料理祭の結果は……なんと優勝！　メイン部門は、釣り竿をパワーアップしたおかげで品質の高い焼き魚を出せたし、デザート部門はプリンが大好評。おいしい卵とミルクがとれたから、実は自信あったんだ。優勝賞品のピンクダイヤモンドは、次のバザールの目玉商品にしよう♪

◀品質★×4の料理を作れれば、優勝できるかも!?

今日のアドバイザー

シェルファ

お茶を育ててみては？

データ
お茶の成長 ➡P.73

広い畑があるなら、お茶を育ててみてはどうでしょうか。冬以外はいつも葉がついて、月ごとに違った茶葉を収穫できるのは楽しいですよ。水をまかなくても育つので、時間の節約にもなりますね。

お買い物チェック

今回はそうこの保存機能を上げてもらったよ。料理祭でバザールが１回なくなるから、保存しておく商品の鮮度を落とさないようにしないとね。作物の種は、早く育って連作できるさつまいも。あまり高く売れないぶん、たくさん作ってみたよ。

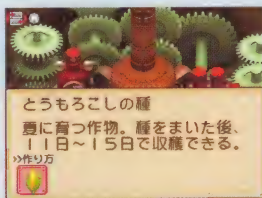
これまでの合計売り上げ	219,550G
次の段階まで	230,450G

1年目
秋の月
24日

作物の種がいっぱい♪

第2段階
この地方で一番の中バザール

アイザックさんが粉砕風車を使えるようしてくれて、全部の風車でアイテムを作れるようになったよ。拾って売るだけだったハチのすやクルミを食材にできるし、何より作物の種を自分で作れるのがうれしいよね。収穫した作物から、品質の高い種を作るのが楽しみだったんだ。

とうもろこしの種
夏に育つ作物。種をまいた後、11日～15日で収穫できる。
»作り方

◀1個の実から種が2個作れるから、とってもお得だね。

今日のアドバイザー

クレアさん
料理の材料を準備してる?

データ
チェン商店 ➡P.133

秋に収穫できる作物は、それだけで料理できるものが少ないのよね。チェン商店で油を買っておけば、カリフラワーをソテーにできるし、拾ったきのこを炒めるのにも使えて便利よ。

お買い物チェック

冬は畑の仕事ができなくなるから、そのぶん家畜のお世話をたくさんできるよね。冬にそなえてヒヨコと仔ウシを増やして、仔ヒツジも買ってみたよ。お世話道具のブラシにベル、ちょうしんきも、ひとつずつ買いそろえていかなくちゃね。

これまでの合計売り上げ	262,250G
次の段階まで	187,750G

バザール
1年目
冬の月
13日

ペットで放牧!

第2段階
この地方で一番の中バザール

バザールでイヌとネコを買って、家畜を放牧から戻すのはおまかせ! と思ったんだけど、翌朝、外に家畜が残っていてビックリ。最初は、手伝える数が少ないんだって。みんな、寒い外に出したままでゴメンなさい! ペットと仲よくなっても、お世話を忘れないように気をつけるね。

◀ストレスが増えると、副産物を入手できないかも。

今日のアドバイザー

ロイド
鉱山石を割ってみたか?

データ
鉱石の出る確率 ➡P.48

冬のあいだは、道に落ちている鉱山石をハンマーで割ってみるといい。だいたいはクズ鉱石だが、たまに高価な宝石が出るんだ。オレの店の鉱石と合わせて、アクセサリーに加工するのもいいな。

お買い物チェック

今回はそうこの大きさと保存機能をアップさせたよ。そうこは大きくて保存が効くほど便利だから、お金に余裕ができたら増築するようにしているんだ。それから、ペットを訓練するために、すずと骨ガムも買っておいたよ。

これまでの合計売り上げ	336,050G
次の段階まで	113,950G

2年目 春の月 10日

バザールが大きくなったよ

第３段階 この国一の大バザール

ついに「この国一の大バザール」になったって。春になって畑仕事も再開したから、この調子でどんどん稼ぐぞ！　そういえば、２年目になって落ちている枝や雑草の品質が高くなったみたい。これなら品質が高いひりょうを作れるから、作物の品質も上げられるね。次の収穫が楽しみ♪

◀品質が高い枝と雑草は、ひりょうの材料にするよ。

今日のアドバイザー

ゴランさん

店のたなを大きくしてやるぜ

データ ゴラン大工屋 ➡P.134

バザールの規模が大きくなったから、お客もたくさんやって来るぜ。店のたなを大きくして、たくさん出品できるようにしないか？　オレに作業を依頼すれば、次のバザールには間に合わせるぜ。

お買い物チェック

２年目になって、みんなのお店の商品も種類が増えてきたよ。フェリックスでふつうの釣り竿を買ったから、これまでと違う魚を釣ってみたいな。あとはクワとじょうろをパワーアップする（P.60）ために、鉱石流光で鉱石を買ったよ。

これまでの合計売り上げ	458,250G
次の段階まで	1,041,750G

2年目 夏の月 1日

牧場の新しい仲間

第３段階 この国一の大バザール

今朝、ルーチョさんがフェリックスさんからのプレゼントを届けてくれたよ。そのプレゼントはなんと、かっこいいウマ！　しかも今年から草けいば大会が開催されて、優勝すると賞品がもらえるんだって。毎日の仕事は忙しいけど、優勝できるようにたくさん練習しようっと！

◀ウマをもらったあと、草原エリアが使えるように！

今日のアドバイザー

ディルカ

バザールのお客さんの好み　その１

データ お客さんの好み ➡P.124

バザールのお客さんで、若い女の人がいるだろ？　鉱石とかこもの類が大好きみたいで、売っているお店がどこか聞かれたんだ。女の人が集まったとき、鉱石を出品するとよく売れるかもな！

お買い物チェック

まだまだ畑を広げて、牧場には全部で３面の畑が完成！　水とひりょうをまく時間がかかるようになったけど、たくさん収穫できるから収入もアップするはずだよ。育てる作物はパイナップル。種は高いけれど高く売れるんだ。

これまでの合計売り上げ	606,550G
次の段階まで	893,450G

2年目 秋の月 29日

いろんな紅茶を作ったよ

第３段階
この国一の大バザール

秋の畑のお楽しみは、お茶の木から収穫できる秋茶葉だよね！　春茶葉や夏茶葉より、いろいろな種類の紅茶ができるよ。パイナップルと合わせたパイナップル紅茶缶は、とくに高く売れるみたい。ハーブ類と合わせてもいいし、缶にしておけば鮮度が落ちないから便利なんだ。

◀ひりょうをまいたら、茶葉が3枚収穫できたよ。

今日のアドバイザー

ケヴィン

バザールのお客さんの好み　その２

データ
お客さんの好み ➡P.124

このあいだ､バザールに来てた子供と話したらさ、やっぱりお菓子とか虫が好きなんだよな。あれ、オレっちと同じか？　と、とにかく、お店の前に子供が集まったら出品してみろよな！

お買い物チェック

まだまだそうこを増築できるから、お金がたまるたびにウィルバーさんにお願いしているよ。保存機能も高くして、早く最高レベルにしたいなぁ。あとはお家のベッドを、ふたり用にグレードアップ。これでいつでも結婚できる……なんてね！

これまでの合計売り上げ	883,590G
次の段階まで	616,410G

2年目 冬の月 17日

鉱石の加工に挑戦！

第３段階
この国一の大バザール

今年はこもの作りにも挑戦するよ。鉱山石をいくつも割って手に入れた鉱石に、鉱石流光で買ってきたものを合わせて加工風車に投入！　完成するまでお金と時間はかかったけれど、青いネックレスと紫のネックレスを作れたよ。これで次の売り上げ１位はいただきだね！

◀鉱山石を集めるために、町中をくまなく探したよ。

今日のアドバイザー

アギ

おじいさんと話していますか？

データ
お客さんとの会話 ➡P.129

バザールにくるおじいさんは、いろいろな種類を買っていくみたいですね。たまに、ものすごく話の長いおじいさんがいて、ちゃんと話を聞いてあげると､商品をまとめて買ってくれるそうですよ。

お買い物チェック

こもの作りの材料に、ロイドのお店で鉱石を買ったよ。ふだん、あまり出品されない金があったから、ついつい買いすぎちゃったかも。でも、ネックレスにしてバザールで売ったら、もとの支出より稼げたから大成功だったんだ。

これまでの合計売り上げ	1,326,650G
次の段階まで	173,350G

第4章★盛り上がろう！ 風のバザール

3年目 春の月 20日

大陸一の大バザールに！

第４段階
大陸一の大バザール

今日の大ニュースは「大陸一の大バザール」になったこと！ いよいよ「世界一の大バザール」のゴールが近づいてきたよ。もっとお金を稼ぐラストスパート用に、お家に地下室を作ったんだ。これまで少しずつ品質を上げてきた種で、高く売れる作物をたくさん育てるぞー！

◀地下室を作ったときに、春の太陽をもらえたよ。

今日のアドバイザー

フーチョさん

掘り出し物デスだヨ

データ
SHOP・フーチョフーチョ ➡P.137

地下室作ったなら、季節の太陽を買っていくといいデスだヨ。育てたい作物に合わせて、自分で季節をセットできるデスだヨ。フーチョのお店、ほかにも掘り出し物ばかり。たくさん買うといいデスだヨ。

お買い物チェック

地下室を作るのにかかった費用は 100,000G ！ これまでで一番高い買い物だったよ。そういえば、バザールが大きくなったとき、フェリックスさんにお店を１段階大きくしてもらったんだ。もう１段階大きくできるから、早めに頼んでおこう。

これまでの合計売り上げ	1,510,800G
次の段階まで	3,489,200G

3年目 夏の月 24日

地下室の作物が大活躍！

第４段階
大陸一の大バザール

地下室で何を育てるか迷ったけど、やっぱり売値が高いパイナップルを作っていくよ。外で育てているパイナップルは、秋になったら地下室に植え換えるつもり。これなら１年中パイナップルを収穫できて、品質も少しずつアップ。作物の収入は、これでひと安心かな。

◀パイナップルの収穫量が増えて収入がぐんとアップ。

今日のアドバイザー

ユリス

珍しい動物がいましたよ

データ
特別な品種 ➡P.74

バザールの動物屋さんに、珍しい色をした家畜がいましたが、あれは普通の家畜と違う副産物を入手できるんです。しかも、家畜祭り（P.82）で優勝すると、もっと特別な副産物をとれるそうですよ。

お買い物チェック

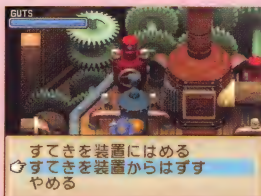
地下室での栽培に欠かせない夏の太陽を、SHOP・フーチョフーチョで買ったよ。それから釣り竿の品質を上げるために鉱石流光で銀と銅を買ったんだ。夏はやっぱり釣りだよね。パワーアップした竿でたくさん釣っちゃうよ。

これまでの合計売り上げ	606,550G
次の段階まで	893,450G

バザール 3年目 秋の月 5日

ステキなすてき

第４段階
大陸一の大バザール

フーチョさんのお店には、掘り出し物がいっぱい！　とくに風車にはめて使う、すてきにはビックリしたよ。アイテムがいつもより早く完成したり、たくさん作れたり、品質まで高くなっちゃうんだから、もう最高！　今度は紫のすてきを買って、新しいアイテム作りに挑戦するよ。

◀すてきは便利だけど、1個しかつけられないんだ。

今日のアドバイザー

ロイド

レアクジ引き屋で運だめし

データ
レアクジ引き屋のレアロット ➡P.136

レアクジ引き屋の特賞を知っているか？　ふしぎな水といって、GUTS（ガッツ）ゲージの上限を増やせるものらしい。増やせるのは５回までだが、仕事がたくさんあって忙しいおまえにはピッタリだな。

お買い物チェック

SHOP・フーチョフーチョですてきを買いそろえて、あとは紫のすてきを残すだけになったよ。そうこもさらに大きくして、お家の増築はもう少しで100％になるんだ。お金にはかなり余裕があるから、早く次のバザールがくるのが楽しみ♪

これまでの合計売り上げ	3,986,750G
次の段階まで	1,013,250G

3年目 冬の月 31日

ついに世界一!!

第５段階
世界一の大バザール

すてきを使いはじめてから、毎週の収入がかなりアップ。そして３年目が終わろうとしたこのとき、バザール達成率が100％に！　ついに「世界一の大バザール」と呼ばれるまでになったよ。なんだかホっとしたけど、まだまだこれから。最高売り上げ記録をめざしてがんばろう！

◀これからの目標は売り上げの最高記録更新だね。

今日のアドバイザー

フェリックスさん

風の大牧場主よ、ありがとう！

バザールがこんなに大きくなって、わたしはとてもうれしいよ。キミが牧場主になってくれてよかった、もうアドバイスすることは何もない。これからも究極の商品を作ってくれたまえ！

お買い物チェック

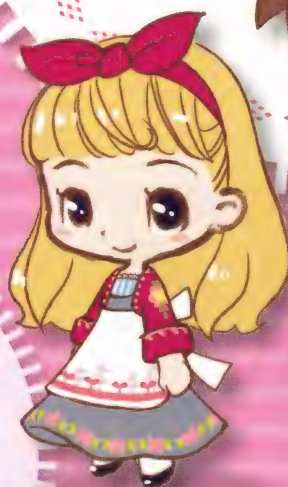
お店のたなを最大まで大きくしたから、商品をまとめて売れるようになったよ。そうこの大きさも最大にしたし、SHOP・フーチョフーチョで紫のすてきもゲット。風車でアイテムを作るのが、これまでより楽しくなりそうだね！

これまでの合計売り上げ	5,020,950G
次の段階まで	―

風バザ4コマ劇場

作・油屋よし

バーニンラブ

猫まっしぐら

第5章
モテモテマスターになろう!
全10人の恋人候補のデータと結婚後
に産まれるかわいい子供のデータを紹
介するよ。2年で恋人候補全員とラブ
ラブになれる方法も掲載しているので、
ぜひ挑戦してみてね。

結婚までの恋愛テクニック

住人の中には仲よくなると、結婚できる恋人候補がいるんだ。ここで、仲よくなる方法と結婚までの手順をチェックして、お目当ての相手のハートを射止めよう!

恋人候補と仲よくなってハートをゲット!

恋人候補になる住人は男女あわせて10人いて、主人公の性別によって5人が恋愛対象になるんだ。気になる相手を見つけたらアタックをかけて、ラブラブな関係になっちゃおう。彼らと仲よくなることで、いろいろな恋愛イベントが見られるよ。さらに、プロポーズの条件をクリアすると、その相手と結婚できるんだ!

◀恋人候補との仲が親密になると、恋人として接してくれるようになるよ。

仲良し度を上げて親しくなろう

まず、結婚したい相手の仲良し度を上げよう。これは仲のよさを表す数値で、会話時に表示される♥の色で確認できるよ。

▶恋人候補に話しかけると、画面の左下に♥が表示されるんだ。

■♥の色と仲良し度の関係

ハートの色	仲良し度の数値
♥(黒)	0～9,999
♥(紫)	10,000～19,999
♥(青)	20,000～29,999
♥(緑)	30,000～39,999
♥(黄)	40,000～49,999
♥(橙)	50,000～59,999
♥(赤)	60,000～

CHECK! シュミット、カゲツは♥が表示されない

シュミットとカゲツのふたりは話しかけたときに♥が表示されないんだ。♥の色で仲良し度をチェックできないので、資産表の♥の数で確認するようにしよう。ちなみに、資産表では仲良し度が約6,500上がると、♥がひとつ増える仕組みになっているよ。

◀「資産表」の「住人一覧」で住人全員の仲良し度を確認できるよ。

仲良し度を上げる方法

仲良し度を上げるおもな方法は下の４つだよ。中でも会話はとくに重要で、７日以上話していないと、仲良し度が下がっちゃうことがあるんだ。必ず１日１回話しかけるようにしようね。また、年間行事は参加するだけで住人たちの仲良し度が上がるので、必ず参加しておこう（P.110）。

①話しかける

相手と会話すると仲良し度が100上がるんだ。ただし、アップするのは１日に１回だけだよ。

②プレゼントを贈る

相手の好きなものをプレゼントすると仲良し度がアップ。嫌いなものを贈るとダウンするよ。

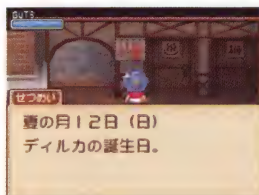
③恋愛イベントを見る

恋愛イベントでの選択で、相手の喜ぶ答えを選ぶと、イベント終了後に仲良し度が上がるよ。

④年間行事に参加

年間行事の中には参加すると、いっしょに参加した住人の仲良し度が上がるものがあるよ。

プレゼントで仲良し度を大きくアップ！

恋人候補と早く仲よくなりたいときは、プレゼントが欠かせないよ。好きなアイテムを贈り続ければ、仲良し度がどんどん上がるので、P.152からの恋人候補の紹介ページで、相手の好き嫌いをチェックしておこう。とくに誕生日は一気に仲良し度を上げるチャンスなので、プレゼントするのを忘れないようにね。

◀誕生日プレゼントはいつも以上によろこんでくれるんだ。

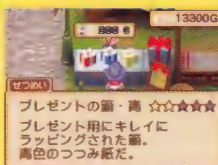
▲大好き以上のものなら、仲良し度が大きくアップ。

■プレゼントによる仲良し度の変化

好き嫌い	通常	誕生日
一番好き	＋800（＋1,000）	＋4,000（＋6,000）
大好き	＋500（＋600）	＋2,500（＋3,000）
好き	＋150（＋250）	＋750（＋1,050）
普通	＋50（＋150）	＋250（＋350）
嫌い	−200（−300）	−1,000（−1,300）
大嫌い	−500（−600）	−2,500（−3,000）
一番嫌い	−1,000（−1,200）	−5,000（−15,000）

※カッコ内はラッピングした場合

CHECK! ラッピングすれば仲良し度が大きくアップ

バザールのラッピング屋でアイテムをラッピングしてプレゼントすると、より大きく仲良し度が上がるよ。誕生日はとくに効果が高くて、一番好きなものなら、仲良し度が合計で6,000も上がるんだ。相手の好きな色でラッピングしていれば、さらに100アップするよ。

◀誕生日のプレゼントはラッピングして贈るようにしよう。

恋愛から結婚式までの流れ

恋人候補たちと仲よくなると、恋愛イベントが発生するんだ。仕事の手伝いをしたり、悩みを聞いたりするなど、いろいろな出来事を通して恋人候補ともっと仲よくなれるよ。さらに、すべてのイベントをクリアすれば、相手と結婚できるんだ。ステキな相手と結ばれれば、牧場ライフはもっと楽しくなるので、結婚までの流れをしっかりチェックしておこう。

4つの恋愛イベントを発生させよう

恋愛イベントは恋人候補の仲良し度が一定以上になると発生するよ。第４段階までの各イベントの選択肢によって仲良し度が変化するのでP.152からの恋人候補データを確認しておこう。

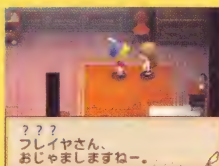
▶相手が喜ぶような答えを選ぶと、仲良し度がアップするよ。

青い羽根でプロポーズ

２年目以降、仲良し度が50,000以上の恋人候補がいると、青い羽根が手に入るよ。これを相手に渡してプロポーズするんだ。右の条件をクリアしていたらOKしてもらえるよ。

▶スチュアートとサニアが主人公に青い羽根をくれるんだ。

CHECK! ほかの住人と仲よしになろう

恋愛イベントの中には、恋人候補以外の住人の仲良し度も発生条件になっているものがあるので、ほかの住人とも仲よくなっておこう。住人たちの仲良し度を上げていくと、彼らとのちょっとしたイベントも楽しめるよ。イベントの内容や発生条件はP.33で紹介しているよ。

◀住人たちとふれあう楽しいイベントが見られるんだ。

恋の相手はどんな人？恋人たちの情報チェック

恋人候補たちと仲よくなるために必要な情報をまとめて公開するよ。これらのデータをもとに、好きな相手とのゴールインをめざしてね。

恋する人と上手につきあおう

個性豊かな 10 人の恋人候補たちのデータを紹介していくよ。まず、これらの情報をチェックして、好きな相手のことをよく知っておこう。左ページではアイテムの好き嫌いや仲よくなるためのポイント、行動スケジュールなどについて解説。右ページでは恋愛イベントの発生条件や仲良し度の変化などを紹介しているよ。

◀好きな相手と上手につきあうには、好みや行動などをよく知っておかないとね。

■ページの見方

1. **名前と誕生日**
   恋人候補の名前と誕生日
2. **恋人候補のプロフィール**
   恋人候補の基本情報。「恋のライバル」はライバルになる異性の恋人候補。「好きな動物」は見せると仲良し度が上がる動物。「好きな色」は仲良し度が上がるラッピングの色。「よくいる場所」は1日の中でもっともよくいるエリア。「アイテムの好き嫌い」は恋人候補のおもな好みを表しているよ。
3. **仲よくなるためのポイント**
   恋人候補の仲良し度を上げる基本的な方法を解説。
4. **おすすめのプレゼント**
   仲良し度を上げるのに効果的なアイテムをピックアップして紹介。
5. **行動スケジュール**
   恋人候補の行動パターンを紹介。恋人候補の時間ごとにいる場所を図にしたもので、ピンク色は恋人候補の家、水色は恋人候補の家以外の屋内、黄色は屋外、緑色はバザール、青は町にいないことを表しているよ。
6. **恋愛イベント一覧**
   恋愛イベントのリスト。「曜日」「時間」「天気」「場所」といったイベントが発生する条件と、イベント終了後の仲良し度の数値の変化を紹介しているよ。

やさしくて紳士的なお兄さん

ユリス

誕生日 秋の月20日

都会で家庭教師をしている、物静かでやさしいお兄さん。弟のディルカといっしょに暮らしていて、いつも弟のことを気にかけている、まじめでしっかりした青年なんだ。

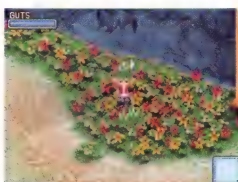
ユリスのデータ

恋のライバル	フレイヤ
好きな動物	ネコ、ニワトリ、ヒヨコ
好きな色	青
よくいる場所	ユリスの家

アイテムの好き嫌い

一番好き	ハーブ香水
大好き	ミント、カモミール、ラベンダー、かぶのサラダ
好き	トンボ類、マジックレッド草、マジックブルー草
普通	クルミ、くり、チョコレート、うに、しめじ、卵
嫌い	チョコクッキー、プリン、ケーキ
大嫌い	雪玉、雑草、石、枝
一番嫌い	チーズホールケーキ

仲よくなるためのポイント ミントやカモミールをプレゼント

ユリスはミントやカモミールといった、香りのよいものが大好きなんだ。これらを毎日プレゼントすれば、すぐに仲よくなれるよ。ハーブ類が手に入りにくいときは花を渡すといいよ。料理の中では、簡単に作れるかぶのサラダ、オニオンサラダ、トマトサラダがおすすめだよ。

▲ユリスの好物のハーブ類はどの季節でも採れるよ。

おすすめのプレゼント

- ★ミント
- ★カモミール
- ★ラベンダー
- ★かぶのサラダ
- ★マジックブルー草
- ★ハーブ香水

ユリスの行動スケジュール

火・水・木曜日の3日間、ユリスは仕事で不在になるので、町に戻ってくる17:00以降に訪ねるようにしよう。風車2エリアの加工風車のそばにいるので、すぐに見つけられるはずだよ。そのほかの曜日は、兄弟の家のユリスの部屋かキッチンにいることが多いよ。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
火・水・木曜日（晴れ・くもり・雪）	兄弟の家	町不在										風車エリア2							兄弟の家	
火・水・木曜日（雨）	兄弟の家	町不在										兄弟の家								
金曜日	兄弟の家			アイザックの家				兄弟の家			町エリア				兄弟の家					
月・日曜日（晴れ・くもり・雪）	兄弟の家			風車エリア2					町エリア						兄弟の家					
月・日曜日（雨）	兄弟の家																			
バザールの日（春）	兄弟の家								バザールエリア		兄弟の家									
年間行事（昼開催）	兄弟の家			町エリア										兄弟の家						
年間行事（夜開催）	兄弟の家										町エリア									兄弟の家

※大雨、台風、大雪の日と夏、秋、冬のバザールの日は一日中、兄弟の家にいる。

ユリスとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件	ユリスと会っている		
曜日	水／木	天気	晴れ／くもり／雪
時間	17:30～22:29	場所	町エリア→風車エリア2
その他の条件	－		
内容	ユリスが魚に興味があるか聞いてくる		
結果	「魚に興味あります」→ユリス+3,000 「あまり興味ありません…」→ユリス－2,000		

恋愛第2段階

発生条件	ユリスの仲良し度10,000以上		
曜日	金	天気	晴れ／くもり／雪
時間	14:00～16:29	場所	町エリア→風車エリア2
その他の条件	－		
内容	ユリスがディルカに対する思いを聞かせてくれる		
結果	「別の話をしましょうか」→ユリス+2000 「大変だったんだね」→ユリス+3000		

恋愛第3段階

発生条件	ユリスの仲良し度20,000以上		
曜日	月／土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	15:00～17:59	場所	風車エリア1→町エリア
その他の条件	－		
内容	何だか元気のないユリス。落ち込んでいるワケは？		
結果	「言い過ぎるのはよくないよ」→ユリス－2,000 「そういう時もあるよ」→ユリス+3,000		

◀ディルカとケンカして、落ち込むユリスをなぐさめてあげよう。

恋愛第4段階

発生条件	ユリスの仲良し度40,000以上		
曜日	月／金／土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	21:00～22:59	場所	ユリスの家
その他の条件	－		
内容	ディルカと仲直りするため、ユリスは彼の好物を作る		
結果	「それはすごいね！」→ユリス+1,000 「兄さんとしてはどうしたい？」→ユリス+5,000		

◀ディルカの好物を作るユリス。弟の親代わりになろうとするんだ。

恋愛第5段階

発生条件	ユリスの仲良し度60,000以上		
曜日	－	天気	－
時間	－	場所	－
その他の条件	ディルカの仲良し度30000以上		
内容	ユリスがプロポーズを受け入れてくれる		
結果	ユリス+3,000、ディルカ+1,000		

◀プロポーズの後、ディルカに報告に行くと結婚を喜んでくれるよ。

恋愛第6段階

発生条件	プロポーズの1週間後		
曜日	－	天気	－
時間	起床時	場所	－
その他の条件	－		
内容	時計台広場でユリスとの結婚式を挙げる		
結果	ユリス+3,000、ディルカ+1,000、 そのほかの出席者+500		

◀みんなに祝福されて、愛する人と結ばれるなんて最高だよね。

いつも元気なユリスの弟

ディルカ

誕生日
夏の月
12日

カフェ・メリナでアルバイトをしている、ユリスの弟。物静かな兄と違って、いつも明るくて元気いっぱい。ちょっと生意気なところもあるけれど、根は兄思いのやさしい青年だよ。

■ディルカのデータ

恋のライバル	エンジュ
好きな動物	イヌ、ネコ、ニワトリ、ヒヨコ
好きな色	赤
よくいる場所	町エリア

■アイテムの好き嫌い

一番好き	クリームコロッケ	普通	カブトムシ以外の虫類、ミルク、卵、ハーブ類
大好き	カブトムシ、牛乳なべ、卵丼、湯豆腐	嫌い	魚、毛糸玉、目玉焼き
好き	クワガタ、マジックレッド草、茶葉、ピザ、ブロンズコイン	大嫌い	ゆで卵、かまぼこ、牛乳がゆ
		一番嫌い	のりのつくだ煮

なかよくなるための ポイント　カブトムシがとれる夏に仲良し度を上げよう

ディルカはカブトムシ類が大好きなんだ。夏になったら、たくさんつかまえてプレゼントしよう。毎日贈れば、一気に仲よくなれるよ。夏以外の月はマジックレッド草や茶葉、ブロンズコインなどのコイン類をプレゼントするといいよ。好きなものがないときは、ハーブ類やバッタなどの虫をプレゼントしよう。

▲魚はどれも嫌いなので、プレゼントしちゃダメだよ

おすすめのプレゼント

★カブトムシ
★クワガタ
★マジックレッド草
★茶葉
★卵丼
★湯豆腐

ディルカの行動スケジュール

ディルカは町エリアの橋の上か、カフェ・メリナにいることが多いんだ。町エリアに行くとき、立ち寄って会っておくといいよ。ちなみに、木曜日は 12:00 ～ 19:00 の間、風車エリア 2 のボード専用コース脇にある木の影に。日曜日は同じ時間、風車エリア 1 にいるよ。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
月・火・水・金曜日（晴れ・くもり・雪・雨）	兄弟の家		町エリア				カフェ						町エリア					兄弟の家		
木曜日（晴れ・くもり・雪）	兄弟の家		町エリア				風車エリア2							兄弟の家						
日曜日（晴れ・くもり・雪）	兄弟の家		町エリア				風車エリア1							兄弟の家						
バザールの日（夏）	兄弟の家								バザールエリア			兄弟の家								
年間行事（夜開催）	兄弟の家			町エリア										兄弟の家						
年間行事（昼開催）	兄弟の家										町エリア									兄弟の家

※雨の日の木曜日と日曜日、大雨、台風、大雪の日及び春、秋、冬のバザールの日は一日中、兄弟の家にいる。

ディルカとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件 ディルカと会っている

曜日	月／火	天気	晴れ／くもり／雪
時間	18:00～19:59	場所	風車エリア1→町エリア

その他の条件 シェルファと会っている

内容 ネコ好きのディルカから、ネコは好きか聞かれる

結果
「ネコ大すき♪」→ディルカ＋3,000
「あまり得意じゃない」→ディルカ－2,000

恋愛第2段階

発生条件 ディルカの仲良し度10,000以上

曜日	木	天気	晴れ／くもり／雪
時間	14:00～16:59	場所	町エリア→風車エリア2

その他の条件 －

内容 ケヴィンにあげる虫をいっしょに探そうと言われる

結果
「虫探すの手伝うよ」→ディルカ＋3,000
「げっ！」→ディルカ＋1,000

恋愛第3段階

発生条件 ディルカの仲良し度20,000以上

曜日	月／火／水／金	天気	晴れ／くもり／雪
時間	12:00～17:29	場所	カフェ・メリナ

その他の条件 メリーニ、ミーナの仲良し度5,000以上

内容 ディルカが考えた新メニューの試食をすることに

結果
「うん、おいしいね」→ディルカ＋3,000
「うん、……」→ディルカ－2,000

◀ディルカの料理を試食するんだ。ほめてあげると、とても喜ぶよ。

恋愛第4段階

発生条件 ディルカの仲良し度40,000以上

曜日	土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	21:00～22:59	場所	兄弟の家

その他の条件 ユリスの仲良し度20,000以上

内容 ちょっとしたことから、ディルカとユリスがケンカに

結果
「気にしないで」→ディルカ－5,000
「いつもの元気はどこ？」→ディルカ＋3,000

◀これを見ると、ユリスの第3段階でケンカをした理由が分かるよ。

恋愛第5段階

発生条件 ディルカの仲良し度60,000以上

曜日	－	天気	－
時間	－	場所	－

その他の条件 ユリスの仲良し度30,000以上

内容 ディルカと結婚することをユリスに伝えに行く

結果 ディルカ＋3,000、ユリス＋1,000

◀ディルカの成長した姿を見て、お兄さんもうれしそう。

恋愛第6段階

発生条件 プロポーズの1週間後

曜日	－	天気	－
時間	起床時	場所	－

その他の条件 －

内容 ついにディルカと結婚。住人たちも祝福してくれる

結果 ディルカ＋3,000、ユリス＋1,000、そのほかの出席者＋500

◀結婚式でも普段どおりのディルカ。とっても彼らしいよね。

ちょっとクールな旅商人

ロイド

誕生日
秋の月
3日

フェリックスの別荘に住んでいる旅の商人。クールな性格でちょっとぶっきらぼうだけど、仲よくなると旅先でのいろいろな話を聞かせてくれるようになるよ。

ロイドのデータ

恋のライバル	シェルファ
好きな動物	イヌ、ネコ
好きな色	青
よくいる場所	風車エリア1

アイテムの好き嫌い

一番好き	パエリャ
大好き	チーズフォンデュ、おすし、ムニエル
好き	虫すべて、紅茶缶、マジックブルー草、茶葉
普通	ハーブ類、トイフラワー、ムーンドロップ草、卵
嫌い	魚類、卵がけご飯
大嫌い	おにぎり、焼きなす
一番嫌い	ゆで卵

なかよくなるための**ポイント**

「好き」「普通」のもので仲よしに

ロイドはブイヤベースやムニエルなどの、材料をたくさん使う料理が大好きなんだ。これらを作るのは大変なので、最初は「好き」や「普通」のものをプレゼントしていこう。好きなものの中では、手に入りやすい虫やマジックブルー草などが、とくにおすすめだよ。

▲捕まえやすいバッタやホタルで仲良し度を上げるといいよ。

おすすめのプレゼント

- ★虫類
- ★茶葉
- ★マジックブルー草
- ★チーズフォンデュ
- ★紅茶缶
- ★おすし

ロイドの行動スケジュール

ロイドはいつも風車1エリアか町エリアにいるので簡単に会えるんだ。風車1エリアでは自分の家かその周辺。町エリアではカフェ・メリナにいることが多いよ。ただし、火曜日の8:00以降と水曜日は仕事で町の外に出ちゃうので、会うことはできないよ。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
月・日曜日（晴れ・くもり・雪）	ロイドの家		風車エリア1								町エリア					ロイドの家				
木曜日（晴れ・くもり・雪）	ロイドの家		風車エリア1				町長の家				町エリア					ロイドの家				
木曜日（雨）	ロイドの家						町長の家				ロイドの家									
金曜日（晴れ・くもり・雪）	ロイドの家				カフェ						風車エリア1							ロイドの家		
火・水曜日（晴れ・くもり・雪）	ロイドの家		町不在																	
水曜日（火曜日から不在の場合）	町不在																			
バザールの日	ロイドの家			バザールエリア														ロイドの家		
年間行事（昼開催）	ロイドの家			町エリア											ロイドの家					
年間行事（夜開催）	ロイドの家										町エリア									ロイドの家

ロイドとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件	ロイドと会っている		
曜日	木／金／土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	6:00～7:59	場所	ロイドの家
その他の条件	―		
内容	注文書が見つからず困っているロイドを助けてあげる		
結果	「注文書探しを手伝う」→ロイド＋3000 「がんばってね」→ロイド－2000		

恋愛第2段階

発生条件	ロイドの仲良し度10,000以上		
曜日	木	天気	晴れ／くもり／雪
時間	14:00～16:59	場所	町長の家
その他の条件	フェリックスの仲良し度5,000以上		
内容	町長に旅の話をするロイド。いっしょに彼の話を聞く？		
結果	「聞かせてほしいな」→ロイド＋3,000、フェリックス＋2,000 「いえ、結構です」→ロイド－2,000、フェリックス－1,000		

恋愛第3段階

発生条件	ロイドの仲良し度20,000以上		
曜日	木	天気	晴れ／くもり／雪
時間	18:00～19:59	場所	風車エリア1→町エリア
その他の条件	―		
内容	町で会ったロイドと少し話をすることになる		
結果	「ぜひ、聞きたい」→ロイド＋3,000 「まだ、仕事があるので…」→ロイド－2,000		

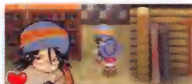
◀橋の上でロイドとバッタリ。話がしたいという彼にどう答える？

恋愛第4段階

発生条件	ロイドの仲良し度40,000以上		
曜日	月／木／金／土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	6:00～7:59	場所	ロイドの家
その他の条件	―		
内容	ロイドから自分の話はおもしろいか聞かれる		
結果	「わたしはおもしろいと思う」→ロイド＋3,000 「おもしろくないかも…」→ロイド－2,000		

◀ロイドは自分の話がどう思われているのか気になっていたんだ。

恋愛第5段階

発生条件	ロイドの仲良し度60,000以上		
曜日	―	天気	―
時間	―	場所	―
その他の条件	フェリックス、シェルファの仲良し度30,000以上		
内容	ロイドは照れながらも青い羽根を受け取ってくれる		
結果	ロイド＋3,000、 フェリックスとシェルファ＋1,000		

◀いつもクールなロイドがドギマギしているところを見られるよ。

恋愛第6段階

発生条件	プロポーズの1週間後		
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	―
その他の条件	―		
内容	ロイドとの結婚を住人全員が祝ってくれる		
結果	ロイド＋3,000、フェリックスとシェルファ＋1,000、 そのほかの出席者＋500		

◀ついに結ばれたふたり。これからロイドとの新生活が始まるんだ。

芸術を愛する純真な青年

アギ

誕生日
冬の月
28日

町長のフェリックスの像の制作に取り組んでいる、芸術家の青年だよ。性格はおだやかだけど好奇心はおうせい。ただ、天気の悪い日はヤル気をなくしちゃうんだよね。

■アギのデータ

恋のライバル	アネモネ
好きな動物	ネコ
好きな色	黄
よくいる場所	アギの家

■アイテムの好き嫌い

一番好き	オムライス
大好き	チーズケーキ、アイスクリーム、極チーズ
好き	ムーンドロップ草、卵、ミルク、くり、クルミ
普通	トンボ以外の虫類、石材、木材、ハーブ類
嫌い	魚類、トンボ類、ピクルス
大嫌い	ワイン類、ビール
一番嫌い	おかゆ

なかよくなるための**ポイント**

らくのう品や果物をプレゼント

アギは果樹類と卵、ミルクなどのらくのう品が好きなので、早めに果樹や家畜を育てておこう。ムーンドロップ草、チョコレートなどもおすすめだよ。ちなみに、大好きなものはチーズケーキ、アイスクリーム、極チーズなど。どれも材料が多くて作るのは大変なので、これらは誕生日のプレゼントにするといいよ。

▲甘いものが好きなので、お菓子類もいいプレゼントになるよ。

おすすめのプレゼント

- ★ムーンドロップ草
- ★卵
- ★ミルク
- ★チョコレート
- ★クルミ
- ★チーズケーキ

アギの行動スケジュール

アギは自宅にいることが多いんだ。20:00を過ぎると必ず家に戻るので、確実に会いたいなら夜に訪ねるといいよ。ただし、日・月・火曜日は夕方まで外出していて、7:00から12:00までは風車エリア1に。12:00から17:00までは町エリアにいるよ。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
日・月・火曜日（晴れ・くもり・雪）	アギの家	風車エリア1					町エリア					風車エリア2			アギの家					
水・木・金曜日（晴れ・くもり・雪）	アギの家									風車エリア2					アギの家					
バザールの日（秋）	アギの家								バザールエリア		アギの家									
年間行事（昼開催）	アギの家	町エリア																		
年間行事（夜開催）	アギの家								町エリア										アギの家	

※雨、大雨、台風、大雪の日と春、夏、冬のバザールの日は一日中アギの家にいる。

アギとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件	アギと会っている		
曜日	月/火/土/日	天気	晴れ/くもり/雪
時間	8:00～11:59	場所	牧場エリア→風車エリア1
その他の条件	―		
内容	川のそばで絵を描いていたアギと少しお話することに		
結果	「いい場所だよね」→アギ+3,000 「変わってるね」→アギ－2,000		

恋愛第2段階

発生条件	アギの仲良し度10,000以上		
曜日	月/水/木/土/日	天気	晴れ/くもり/雪
時間	13:00～16:59(土、日は13:59まで)	場所	町長の家
その他の条件	―		
内容	町長の家で絵の手入れをするアギに声をかけてあげる		
結果	「優しいんだね」→アギ+3,000 「大変だね」→アギ変化なし		

恋愛第3段階

発生条件	アギの仲良し度20,000以上		
曜日	水/木/金	天気	晴れ/くもり/雪
時間	6:00～13:59	場所	アギの家
その他の条件	ケヴィンの仲良し度5,000以上		
内容	アギが作っている町長の像にケヴィンがイタズラを!		
結果	「注意する」→アギ+3,000、ケヴィン+500 「様子を見る」→アギ－3,000		

◀ケヴィンのイタズラをほうっておくと、とんでもないことに。

恋愛第4段階

発生条件	アギの仲良し度40,000以上		
曜日	水/木/金	天気	晴れ/くもり/雪
時間	6:00～13:59	場所	アギの家
その他の条件	―		
内容	作品の制作がうまくいかず落ち込むアギをはげます		
結果	「ちゃんと見てもらわなきゃ!」→アギ+3,000 「もう、やめたら?」→アギ－5,000		

◀像の制作にいきづまているアギにアドバイスしてあげよう。

恋愛第5段階

発生条件	アギの仲良し度60,000以上		
曜日	―	天気	―
時間	―	場所	―
その他の条件	―		
内容	主人公の気持ちをアギは喜んで受け入れてくれる		
結果	アギ+3,000		

◀まさかのプロポーズにアギはビックリしたみたいだね。

恋愛第6段階

発生条件	プロポーズの1週間後		
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	―
その他の条件	―		
内容	結婚式でアギが幸せにすると誓ってくれる		
結果	アギ+3,000、そのほかの住人+500		

◀結婚式の最後に、アギが「幸せにする」といってくれるんだ。

故郷を愛するステキな王子様

シュミット

誕生日
冬の月
26日

1年目の冬の月4日になると町にやってくる、異国の王子様。ミステリアスであまり感情を表に出さないけれど、実は故郷の妹のことを思っている心やさしい青年なんだ。

シュミットのデータ

恋のライバル	―
好きな動物	イヌ、ネコ、ニワトリ、ヒヨコ
好きな色	黄
よくいる場所	ホテル・サニワート

アイテムの好き嫌い

一番好き	シチュー
大好き	ご飯、チョコバナナ、チョコクッキー、焼きなす
好き	クワガタ、ミルク、茶葉、ムーンドロップ草
普通	クワガタ以外の虫類、ハーブ類、卵、クルミ
嫌い	魚類、紅茶缶、コイン
大嫌い	チーズ、うに、トリュフ
一番嫌い	至高のカレー

なかよくなるための**ポイント**

チョコレート菓子で仲よしに

シュミットは秋になると町からいなくなって、冬まで帰ってこないんだ。会える時期が限られているので、早く結婚したいなら、毎日の会話とプレゼントは欠かせないよ。チョコレートを使ったお菓子が大好きなので、早めに作れるようになっておこう。ミルク、茶葉、ムーンドロップ草、ご飯などもオススメだよ。

▲シュミットは毎年秋になると、故郷に帰ってしまうんだ。

おすすめのプレゼント

- ★ご飯
- ★チョコバナナ
- ★ムーンドロップ草
- ★ミルク
- ★茶葉
- ★クワガタ

シュミットの行動スケジュール

シュミットはホテル・サニワートのロビーか、自分の泊まっている部屋にいることが多いよ。外出するのは13:00～18:00で、月・火・木・金曜日は風車2エリアのバザール会場へ行く道の途中。火曜日と日曜日は町エリアの時計広場のあたりにいるよ。

◀シュミットは左側の階段を上って右の部屋に泊まっているよ。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
月・水・木・金曜日（晴れ・くもり・雪）	シュミットの部屋（ホテル）			ホテルロビー				風車エリア2					ホテルロビー				シュミットの部屋（ホテル）			
火・日曜日（晴れ・くもり・雪）	シュミットの部屋（ホテル）			ホテルロビー				町エリア					ホテルロビー				シュミットの部屋（ホテル）			
バザールの日（冬）	シュミットの部屋（ホテル）							バザールエリア			シュミットの部屋（ホテル）									
年間行事	シュミットの部屋（ホテル）																			

※雨、大雨、台風、大雪の日は一日中ホテルのシュミットの部屋のいる。また、秋は町不在になる。

シュミットとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件　シュミットが登場している

項目	内容	項目	内容
曜日	土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	6:00～8:59	場所	シュミットの部屋
その他の条件	―		
内容	シュミットの部屋をたずねて、いろいろお話をする		
結果	「ま…まちがえました！」→シュミット－2,000 「遊びにきちゃった」→シュミット＋3,000		

恋愛第2段階

発生条件　シュミットの仲良し度10,000以上

項目	内容	項目	内容
曜日	木	天気	晴れ／くもり／雪
時間	10:00～11:59	場所	ホテル・サニワート
その他の条件	スチュアート、サニア、アネモネの仲良し度10,000以上		
内容	質問攻めにされているシュミットを助けてあげる		
結果	「まかせて」→シュミット＋3,000、サニア＋1,000、スチュアートとアネモネ－1,000 「自分で何とか～」→シュミット－2,000		

恋愛第3段階

発生条件　シュミットの仲良し度20,000以上

項目	内容	項目	内容
曜日	水／木	天気	晴れ／くもり／雪
時間	9:00～10:59	場所	牧場エリア→風車エリア1
その他の条件	―		
内容	子供のたちを見てシュミットは妹のことを思い出す		
結果	「そうかもね…」→シュミット－2,000 「そんなことないよ」→シュミット＋3,000		

シュミット
昔を思い出していたんだ。
オレにも妹がいてな。

◀妹のことを思い出ししてしんみりするシュミットになんていう？

恋愛第4段階

発生条件　シュミットの仲良し度40,000以上

項目	内容	項目	内容
曜日	水／木	天気	晴れ／くもり／雪
時間	9:00～10:59	場所	牧場エリア→風車エリア1
その他の条件	―		
内容	シュミットのもとに故郷の妹から手紙が届く		
結果	「早く帰ってあげたら？」→シュミット－2,000 「帰らないよね？」→シュミット＋3,000		

後、お兄さまに会いたいから、
帰ってきてと書いてあったな。

◀妹に手紙を書いたというシュミット。故郷が恋しいのかなあ？

恋愛第5段階

発生条件　シュミットの仲良し度60,000以上

項目	内容	項目	内容
曜日	―	天気	―
時間	―	場所	―
その他の条件	―		
内容	シュミットが主人公のプロポーズを受け入れてくれる		
結果	シュミット＋3,000		

……青い羽根…？
ちょ…ちょっと待て。
いいのか…本当にいいのか…？

◀主人公から青い羽根を見せられて、シュミットはビックリ！

恋愛第6段階

発生条件　プロポーズの1週間後

項目	内容	項目	内容
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	―
その他の条件	―		
内容	シュミットの故郷のやり方で結婚式をとり行う		
結果	シュミット＋3,000、フェリックス＋500		

◀シュミットとの結婚式は主人公の家で行われるんだ。

いつも笑顔のやさしいお嬢様

シェルファ

誕生日 春の月 16日

町長のフェリックスのひとり娘。父の仕事を助けるために家事をしたり、バザールにお店を出したりするしっかり者で、町の住人みんなから好かれているステキな女性なんだ。

シェルファのデータ

恋のライバル	ロイド
好きな動物	イヌ、ネコ、ニワトリ、ヒヨコ
好きな色	黄
よくいる場所	町エリア

アイテムの好き嫌い

一番好き	ハーブサラダ
大好き	かぶのサラダ、トマトサラダ、マッシュポテト、オニオンサラダ
好き	チョウ類、ムーンドロップ草、おにぎり、うどん、豆乳
普通	チョウ以外の虫類、ハーブ類、トイフラワー、ミルク
嫌い	長ぐつ、魚、雑草
大嫌い	カレーライス、ワイン類
一番嫌い	辛口カレー

なかよくなるための**ポイント**

好物のサラダ料理を贈ろう

シェルファはサラダ料理が大好きなんだ。サラダ類は簡単に作れるので、どんどんプレゼントしてあげよう。まっ茶や緑茶などのお茶類やチョウ類も好きだよ。なお、シェルファと結婚するには、フェリックス、ロイドとも仲よくなる必要があるんだ。このふたりの仲良し度もしっかり上げておこうね。

▲フェリックスの好きなものはカブトムシやワイン類などだよ。

おすすめのプレゼント

- ★かぶのサラダ
- ★トマトサラダ
- ★オニオンサラダ
- ★マッシュポテト
- ★チョウ類
- ★ムーンドロップ草

シェルファの行動スケジュール

シェルファがおもに行く場所は風車エリア1、ホテル・サニワート、町エリアの時計広場など。探すのはちょっと大変なので、立ち寄った場所で見つけたら、あいさつをしておこう。なお、雨の日は1日中町長の家にいるので、好きな時間に訪ねるといいよ。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
月・火・木・金曜日（晴れ・くもり・雪）	町長の家			風車エリア1					町エリア						町長の家					
水曜日（晴れ・くもり・雪）	町長の家			ホテルロビー							町エリア						町長の家			
日曜日（晴れ・くもり・雪）	町長の家						町エリア										町長の家			
バザールの日（2段階以上）	町長の家			バザールエリア														町長の家		
年間行事（昼開催）	町長の家		町エリア												町長の家					
年間行事（夜開催）	町長の家								町エリア											町長の家

※雨、大雨、台風、大雪の日は一日中町長の家にいる。バザールが第1段階の場合はバザールの日も1日中町長の家にいる。

シェルファとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件	シェルファと会っている		
曜日	土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	13:00～16:59	場所	風車エリア1→町エリア
その他の条件	サニア、クレア、ネリネと会っている		
内容	シェルファが住人たちのことをいろいろ教えてくれる		
結果	「髪の毛にねぐせが…」→シェルファ－2,000 「顔が広いね」→シェルファ＋3,000		

恋愛第2段階

発生条件	シェルファの仲良し度10,000以上		
曜日	月／火／木／金	天気	晴れ／くもり／雪
時間	12:00～13:59	場所	町エリア→風車エリア1
その他の条件	―		
内容	風車の近くで休んでいたシェルファとお話をする		
結果	「何をしているの？」→シェルファ＋3,000 「いいえ、何もないです」→シェルファ－2,000		

恋愛第3段階

発生条件	シェルファの仲良し度20,000以上		
曜日	土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	7:00～15:59	場所	町長の家
その他の条件	フェリックスの仲良し度20,000以上		
内容	町長の家でシェルファと町長の話を聞いてしまう		
結果	「それでは失礼します」→シェルファ、フェリックス－2,000 「どうかしたの？」→シェルファ＋2,000、フェリックス－1,000		

◀シェルファとの結婚式ではスチュアートが進行役になるんだ。

恋愛第4段階

発生条件	シェルファの仲良し度40,000以上		
曜日	土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	13:00～15:59	場所	町エリア→風車エリア1
その他の条件	―		
内容	シェルファが町長のことで相談があると言ってくる		
結果	「結婚しなければ…」→シェルファ－2,000 「フェリックスさんも大人だよ」→シェルファ＋3,000		

◀父親のことは気になるけど、シェルファの本当の気持ちは……。

恋愛第5段階

発生条件	シェルファの仲良し度60,000以上		
曜日	―	天気	―
時間	―	場所	―
その他の条件	フェリックス、ロイドの仲良し度30,000以上		
内容	シェルファが結婚すると聞いて町長は……？		
結果	シェルファ＋3,000、 フェリックスとロイド＋1,000		

◀突然、娘から結婚するといわれて、フェリックスはオロオロ。

恋愛第6段階

発生条件	プロポーズの1週間後		
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	―
その他の条件	―		
内容	時計台広場でシェルファと結婚式を挙げる		
結果	シェルファ＋3,000、フェリックス＋1,000、 そのほかの出席者＋500		

◀シェルファとの結婚式ではスチュアートが進行役になるんだ。

シェルファ

都会から来たクールな美少女

エンジュ

誕生日
冬の月12日

父親とふたりで暮らしている都会から来た女の子。ツンとしていてとっつきにくいけれど、離れて暮らす母親に対して複雑な思いを持っている、さみしがりやなんだ。

■エンジュのデータ

恋のライバル	ディルカ
好きな動物	ネコ
好きな色	青
よくいる場所	エンジュの家

■アイテムの好き嫌い

一番好き	チェリーティー
大好き	極バター、極チーズ、極毛糸玉、こもの類
好き	カエル類、チョコレート、マジックブルー草、紅茶缶
普通	カエル・バッタ以外の虫類、卵、ハーブ類
嫌い	石材、木材、雑草
大嫌い	バッタ類、魚類、お酒類
一番嫌い	卵かけご飯

なかよくなるための ポイント 手軽に手に入るものを贈ろう

エンジュは指輪やネックレスなどが大好きなんだけれど、これらを作るのは大変。最初はカエルやチョコレートなどをプレゼントしておこう。エンジュと結婚するには、父親のエーリッヒの仲良し度も重要なんだ。彼の好きなサラダ、スープなども手に入れておくといいよ。エーリッヒは夜にカフェ・メリナに来るよ。

▲雨の日にカエルをたくさん捕まえておくといいよ。

おすすめのプレゼント

- ★カエル類
- ★チョコレート
- ★マジックブルー草
- ★紅茶缶
- ★極チーズ
- ★チェリーティー

エンジュの行動スケジュール

エンジュは風車エリア１か風車エリア２にいることが多いんだ。風車エリア１にいる時間は滝の近く。風車エリア２にいる時間はボード専用コースか噴水の近くにいるよ。18:00になると自分の家に戻るので、昼間に会いそびれたときは夜になってから訪ねるといいよ。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
月・金・日曜日（晴れ・くもり・雪）	エンジュの家		町エリア		風車エリア１								エンジュの家							
火・水・木曜日（晴れ・くもり・雪）	エンジュの家		町エリア		風車エリア２								エンジュの家							
バザールの日（夏）	エンジュの家									バザールエリア		エンジュの家								
年間行事（昼開催）	エンジュの家					町エリア					エンジュの家									
年間行事（夜開催）	エンジュの家												町エリア						エンジュの家	

※雨、大雨、台風、大雪の日と春、秋、冬のバザールの日は一日中エンジュの家にいる。

エンジュとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件　エンジュと会っている

曜日	金／土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	13:00～16:59	場所	町エリア→風車エリア1
その他の条件	―		
内容	川のそばにたたずんでいるエンジュとお話をする		
結果	「仕事はもう終わったから」→エンジュ＋3,000 「エンジュと話しをしたい」→エンジュ－2,000		

恋愛第2段階

発生条件　エンジュの仲良し度10,000以上

曜日	水／木	天気	晴れ／くもり／雪
時間	11:00～13:59	場所	町エリア→風車エリア2
その他の条件	―		
内容	エンジュが都会にいる母親について話してくれる		
結果	どちらを選んでもエンジュ＋2,000		

恋愛第3段階

発生条件　エンジュの仲良し度20,000以上

曜日	金	天気	晴れ／くもり／雪
時間	18:30～20:59	場所	エンジュの家
その他の条件	エーリッヒの仲良し度10,000以上		
内容	物分りのよい父に不満気なエンジュ。そのワケは？		
結果	「気を使わせてごめんね」→エンジュ＋3,000 「いいお父さんだね」→エンジュ－2,000		

◀エーリッヒが気を使って、エンジュとふたりきりにしてくれるよ。

恋愛第4段階

発生条件　エンジュの仲良し度40,000以上

曜日	―	天気	晴れ／くもり／雪
時間	14:00～16:59	場所	牧場エリア→主人公の家
その他の条件	―		
内容	エンジュが相談があると言って主人公の家にやってくる		
結果	「いそがしいのでまた今度」「自分の思うようにしろ！」→エンジュ－5,000 「エンジュなら大丈夫！」→エンジュ＋3,000		

◀「どうぞ～」→「エンジュなら～」と選べば仲良し度が+3,000。

恋愛第5段階

発生条件　エンジュの仲良し度60,000以上

曜日	―	天気	―
時間	―	場所	―
その他の条件	エーリッヒの仲良し度30,000以上		
内容	エンジュが喜んでプロポーズを受け入れてくれる		
結果	エンジュ＋3,000、エーリッヒ＋1,000		

◀プロポーズのあと、ふたりでエーリッヒのところに行くんだ。

恋愛第6段階

発生条件　プロポーズの1週間後

曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	―
その他の条件	―		
内容	結婚式でエンジュと将来を誓い合う		
結果	エンジュ＋3,000、エーリッヒ＋1,000、そのほかの出席者＋500		

◀いつも落ち着いているエンジュも、さすがにちょっと照れ気味？

エンジュ

おだやかな大人の女性

フレイヤ

誕生日 秋の月25日

都会でバリバリ仕事をしているキャリアウーマンで、落ち着いた上品な女性なんだ。仲よくなると、仕事の悩みなどをいろいろ打ち明けてくれるようになるよ。

フレイヤのデータ

恋のライバル	ユリス
好きな動物	ネコ、ヒヨコ
好きな色	赤
よくいる場所	カフェ・メリナ

アイテムの好き嫌い

一番好き	シトラス香水
大好き	ピザ、極チーズ、鉱石類、こもの類
好き	チョウ類、ミルク、チョコレート、マジックレッド草、チーズ
普通	ハーブ類、トイフラワー、ピンクキャット草、卵
嫌い	魚類、甘いお酒、石、枝
大嫌い	カエル類、空き缶、長ぐつ
一番嫌い	天ぷら

なかよくなるためのポイント チョウをプレゼント

フレイヤはチョウが好きなので、プレゼント用にたくさんつかまえておこう。ミルク、マジックレッド草などもかんたんに手に入るのでおすすめだよ。ちなみに、大好きなものはこのも類、鉱石類、チーズ料理など。これらは手に入れにくいので誕生日のプレゼントにするといいよ。

▲チョウは冬以外ならいつでも見つけられるよ。

おすすめのプレゼント

- ★チョウ類
- ★ミルク
- ★チョコレート
- ★マジックレッド草
- ★極チーズ
- ★ピザ

フレイヤの行動スケジュール

フレイヤは朝から仕事で町の外に出ちゃうんだ。17:00になると帰ってくるので、夕方以降に訪ねるようにしよう。木曜日以外は、戻ってから22:00までカフェ・メリナにいるよ。また、土曜日と日曜日は1日中町にいるので、好きな時間に会いに行けるんだ。

<table>
<tr><th>状況</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>13</th><th>14</th><th>15</th><th>16</th><th>17</th><th>18</th><th>19</th><th>20</th><th>21</th><th>22</th><th>23</th><th>0</th><th>1</th></tr>
<tr><td>月~水・金曜日（晴れ・くもり・雪）</td><td>フレイヤの家</td><td colspan="10">町不在</td><td colspan="5">カフェ</td><td colspan="4">フレイヤの家</td></tr>
<tr><td>木曜日（晴れ・くもり・雪）</td><td>フレイヤの家</td><td colspan="10">町不在</td><td colspan="9">フレイヤの家</td></tr>
<tr><td>月~金曜日（雨）</td><td>フレイヤの家</td><td colspan="10">町不在</td><td colspan="9">フレイヤの家</td></tr>
<tr><td>土・日曜日（晴れ・くもり・雪）</td><td colspan="6">フレイヤの家</td><td colspan="6">風車エリア1</td><td colspan="4">町エリア</td><td colspan="4">フレイヤの家</td></tr>
<tr><td>土・日曜日（雨）</td><td colspan="6">フレイヤの家</td><td colspan="5">カフェ</td><td colspan="9">フレイヤの家</td></tr>
<tr><td>バザールの日（春）</td><td colspan="7">フレイヤの家</td><td colspan="3">バザールエリア</td><td colspan="10">フレイヤの家</td></tr>
<tr><td>年間行事（昼開催）</td><td colspan="3">フレイヤの家</td><td colspan="10">町エリア</td><td colspan="7">フレイヤの家</td></tr>
<tr><td>年間行事（夜開催）</td><td colspan="10">フレイヤの家</td><td colspan="9">町エリア</td><td>フレイヤの家</td></tr>
</table>

※大雨、台風、大雪の日と夏、秋、冬のバザールの日は一日中フレイヤの家にいる。

フレイヤとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件 フレイヤと会っている

曜日	火 / 水 / 金	天気	晴れ / くもり / 雪
時間	20:00～21:59	場所	カフェ・メリナ
その他の条件	―		
内容	カフェ・メリナでフレイヤとおしゃべりを楽しむ		
結果	「カフェによく来る」→フレイヤ＋3,000 「あまり来ない」→フレイヤ－2,000		

恋愛第2段階

発生条件 フレイヤの仲良し度10,000以上

曜日	土 / 日	天気	晴れ / くもり / 雪
時間	13:30～17:59	場所	町エリア→風車エリア1
その他の条件	―		
内容	仕事で失敗して落ち込むフレイヤをはげましてあげる		
結果	どちらも選んでもフレイヤ＋2,000		

恋愛第3段階

発生条件 フレイヤの仲良し度20,000以上

曜日	月 / 火 / 水 / 金	天気	晴れ / くもり / 雪
時間	20:00～21:59	場所	カフェ・メリナ
その他の条件	―		
内容	ミーナと話すフレイヤ。そこに主人公がやってきて……。		
結果	「お茶を飲みにきた」→フレイヤ－2,000 「ちがうよ」→フレイヤ＋3,000		

◀カフェに来た理由を聞くフレイヤに、なんて答える？

恋愛第4段階

発生条件 フレイヤの仲良し度40,000以上

曜日	日	天気	晴れ / くもり / 雪
時間	22:00～23:59	場所	フレイヤの家
その他の条件	―		
内容	フレイヤから牧場の暮らしは楽しいか聞かれる		
結果	「牧場の暮らしは楽しいよ」→フレイヤ＋2,000 「楽しいばかりじゃないよ」→フレイヤ－5,000		

◀「牧場の～」を選ぶと、ちょっといいムードになるんだ。

恋愛第5段階

発生条件 フレイヤの仲良し度60,000以上

曜日	―	天気	―
時間	―	場所	―
その他の条件	―		
内容	フレイヤが喜んで青い羽根を受け取ってくれる		
結果	フレイヤ＋3,000		

◀プロポーズを受けて、いつもは冷静なフレイヤも喜びいっぱい。

恋愛第6段階

発生条件 プロポーズの1週間後

曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	―
その他の条件	―		
内容	住人たちが見守る中でフレイヤと結婚式を挙げる		
結果	フレイヤ＋3,000、 そのほかの出席者＋500		

◀言葉は少ないけれど、フレイヤはほんとうに幸せそうだね。

いつも一所懸命ながんばり屋さん

アネモネ

誕生日
春の月
27日

ホテル・サニワートに住みこみで働いている、都会出身の明るくて元気な女の子。ちょっとドジで、失敗しちゃうこともあるけれど、決してめげないがんばり屋さんだよ。

アネモネのデータ

恋のライバル	アギ
好きな動物	イヌ、ネコ、ヒヨコ
好きな色	赤
よくいる場所	ホテル・サニワート

アイテムの好き嫌い

一番好き	ストロベリーパイ
大好き	スイートポテト、チョコバナナ、かぼちゃプリン、クッキー
好き	チョウ類、ホタル類、花類、チョコレート、プリン
普通	ハーブ類、卵、ミルク、クルミ、くり、ハチのす
嫌い	カブトムシ類、バッタ類、トンボ類
大嫌い	セミ類、カエル類、虹カレー
一番嫌い	トノサマガエル

なかよくなるための**ポイント**

甘いものと花で仲良し度アップ

アネモネは甘いものや花などの女の子らしいものが好きなんだ。大好きなもの中では、作りやすいスイートポテトとチョコバナナがおすすめ。ホタルやチョウも好きなので、つかまえてプレゼントするといいよ。また、彼女と早く結婚したいなら、ホテルにいるスチュアートとサニアとも仲よくなっておこうね。

▲チョウとホタル以外の虫は嫌いなので、贈っちゃだめだよ。

おすすめのプレゼント

- ★スイートポテト
- ★花類
- ★ホタル類
- ★チョウ類
- ★チョコレート
- ★プリン

アネモネの行動スケジュール

アネモネはたいていホテル・サニワートにいて、あまり外に出ないんだ。外出先もアギの家の近くとバザールエリアだけなので、会いそびれる心配はないよ。ただし、水曜日は7:00から17:00まで実家に帰って不在になるので、必ず町に戻ってから訪ねるようにしようね。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
月・火・木・金曜日（晴れ・くもり・雪）	アネモネの部屋（ホテル）	ホテルロビー									風車エリア 2				アネモネの部屋（ホテル）					
水曜日（晴れ・くもり・雪）	アネモネの部屋（ホテル）	町不在										アネモネの部屋（ホテル）								
日曜日（晴れ・くもり・雪）	アネモネの部屋（ホテル）		ホテルロビー				町エリア								アネモネの部屋（ホテル）					
バザールの日（秋）	アネモネの部屋（ホテル）							バザールエリア			アネモネの部屋（ホテル）									
年間行事（昼開催）	アネモネの部屋（ホテル）		町エリア											アネモネの部屋（ホテル）						
年間行事（夜開催）	アネモネの部屋（ホテル）										町エリア								アネモネの部屋（ホテル）	

※雨、大雨、台風、大雪の日と春、夏、冬のバザールの日は一日中ホテルのアネモネの部屋にいる。

アネモネとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件 アネモネと会っている

曜日	火／木／金	天気	晴れ／くもり／雪
時間	7:00～15:59	場所	ホテル・サニワート
その他の条件	―		
内容	アネモネがこの町で暮らしている理由を話してくれる		
結果	「いい町だと思うよ」→アネモネ＋3,000 「まだわからない」→アネモネ－2,000		

恋愛第2段階

発生条件 アネモネの仲良し度10,000以上

曜日	月／火／木／金	天気	晴れ／くもり／雪
時間	18:00～18:59	場所	町エリア→風車エリア2
その他の条件	アギの仲良し度5,000以上		
内容	アネモネが甘いものは好きか聞いてくる		
結果	「甘いものは普通かな」→アネモネ－2,000 「大好き」→アネモネ＋3,000		

恋愛第3段階

発生条件 アネモネの仲良し度20,000以上

曜日	月／火／木／金	天気	晴れ／くもり／雪
時間	7:00～15:59	場所	ホテル・サニワート
その他の条件	スチュアート、サニアの仲良し度5,000以上		
内容	掃除中にアネモネのはたきが絵に当たってしまう		
結果	「どうしたの？」→アネモネ＋2,000 「絵は無事？」→アネモネ－1,000		

◀ホテルの掃除をするアネモネ。このあとアクシデントが発生!?

恋愛第4段階

発生条件 アネモネの仲良し度40,000以上

曜日	土／日	天気	晴れ／くもり／雪
時間	14:00～16:59	場所	風車エリア1→町エリア
その他の条件	―		
内容	失敗続きで落ち込むアネモネを元気づけてあげる		
結果	「そんなこと言わないで」→アネモネ－5,000 「だったら動こうよ」→アネモネ＋3,000		

◀仕事で失敗して落ちこんでいるアネモネをはげましてあげよう。

恋愛第5段階

発生条件 アネモネの仲良し度60,000以上

曜日	―	天気	―
時間	―	場所	―
その他の条件	スチュアート、サニアの仲良し度30,000以上		
内容	ずっとこの町で暮らせるとアネモネは大喜びする		
結果	アネモネ＋3,000、 スチュアートとサニア＋1,000		

◀アネモネが結婚すると聞いて、スチュアートは少しさみしそう。

恋愛第6段階

発生条件 プロポーズの1週間後

曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	―
その他の条件	―		
内容	ついにアネモネと結婚。住人たちも祝ってくれる		
結果	アネモネ＋3,000、スチュアートとサニア＋1,000、 そのほかの出席者＋500		

◀明るくあいさつするアネモネ。いつも元気な彼女らしいよね。

異世界に住む神秘的な女性

カゲツ

誕生日
春の月
5日

カゲツは2年目の春の月の1日以降、21:00を過ぎてから風車1エリアに行くと登場するよ。滝の裏側にある異世界に住んでいて、町の住人は気づいてないみたい。

カゲツのデータ

項目	内容
恋のライバル	ー
好きな動物	イヌ、ネコ、ニワトリ、ヒヨコ
好きな色	青
よくいる場所	カゲツの家

アイテムの好き嫌い

区分	アイテム
一番好き	豆乳プリン
大好き	豆乳、豆腐、冷奴、湯豆腐、ふしぎな水
好き	ハーブ類、花類、茶葉類、野菜類、果樹類
普通	ミルク、卵、うに、のり、しめじ、小麦粉、羊毛
嫌い	豆腐料理以外の料理、雑草、石
大嫌い	こもの類、鉱石類、ワイン類
一番嫌い	究極のカレー

なかよくなるための**ポイント**

毎日プレゼントしよう

カゲツとの恋愛イベントは仲良し度だけでなく、プレゼントをした回数も発生条件になっているんだ。嫌いなもの以外のプレゼントを、毎日何か贈るようにしよう。カゲツは加工していない自然のままのものが好きなので、畑でとれる作物やハーブ類などをプレゼントし続ければ、すぐに仲よくなれるよ。

▲カゲツと結婚するには120回以上のプレゼントが必要だよ。

おすすめのプレゼント

- ★ミント
- ★カモミール
- ★ラベンダー
- ★花類
- ★豆腐
- ★豆乳

カゲツの行動スケジュール

カゲツは1日中カゲツエリアにいるよ。ほかのエリアには行かないので、好きなときに会いに行けるんだ。ただし雨の日は不在になるので、天気のよい日に訪ねるようにしようね。ちなみに、カゲツと結婚すると、彼女は23:00以降と雨の日だけ主人公の家にいるようになるよ。

◀カゲツが家の外にいるときに話しかけると、会話の内容が変わるよ。

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
晴れ・くもり・雪の日	カゲツの家														カゲツエリア					
雨・大雨・台風・大雪の日	町不在																			
年間行事	カゲツの家																			

カゲツとの恋愛イベント

恋愛第1段階

発生条件　2年目春の1日以降

項目	内容	項目	内容
曜日	−	天気	晴れ／くもり／雪
時間	21:00～1:59	場所	牧場エリア→風車エリア1
その他の条件	季節が春		
内容	滝の裏にある不思議な空間でカゲツと出会う		
結果	−仲良し度は変化しない		

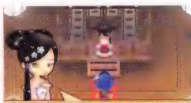
恋愛第2段階

発生条件　カゲツの仲良し度10,000以上

項目	内容	項目	内容
曜日	−	天気	晴れ／くもり／雪
時間	17:00～18:59	場所	カゲツの家
その他の条件	カゲツに30回以上プレゼント		
内容	外の世界を知らないカゲツの疑問に答えてあげる		
結果	「すぐに買えるからね」→カゲツ−2,000 「1つ1つ大切にしてるよ」→カゲツ+2,000		

恋愛第3段階

発生条件　カゲツの仲良し度20,000以上

項目	内容	項目	内容
曜日	−	天気	晴れ／くもり／雪
時間	17:00～18:59	場所	カゲツの家
その他の条件	カゲツに50回以上プレゼント、畑を1段階増築		
内容	カゲツから牧場について、いろいろ聞かれる		
結果	「すごく大変だよ…」→カゲツ−3,000 「大切な家族だから」→カゲツ+3,000		

◀外の世界のことを知らないカゲツに牧場について説明するんだ。

恋愛第4段階

発生条件　カゲツの仲良し度40,000以上

項目	内容	項目	内容
曜日	−	天気	晴れ／くもり
時間	24:00～1:59	場所	カゲツエリア
その他の条件	カゲツに80回以上プレゼント、季節が冬以外		
内容	カゲツが外の世界を見てみたいと言ってくる		
結果	「一緒に行こう！」→カゲツ+4,000 「また今度ね」→カゲツ−5,000		

◀「一緒に行こう！」を選ぶと、カゲツが外の世界に出るんだ。

恋愛第5段階

発生条件　カゲツの仲良し度60,000以上

項目	内容	項目	内容
曜日	−	天気	−
時間	−	場所	−
その他の条件	カゲツに120回以上プレゼント		
内容	カゲツもずっと一緒にいたいと言ってくれる		
結果	カゲツ+3,000		

◀結婚するとカゲツは主人公の家で暮らすようになるよ。

恋愛第6段階

発生条件　プロポーズの1週間後

項目	内容	項目	内容
曜日	−	天気	−
時間	起床時	場所	−
その他の条件	−		
内容	カゲツの家でふたりだけで結婚式を挙げる		
結果	カゲツ+3,000		

◀結婚式はカゲツの家で彼女とふたりだけで行うんだ。

カゲツ

モテモテになれる実践テクニック

恋人候補みんなと仲よくなって、モテモテになりたい！　そんな人のために２年で全員の仲良し度をマックスまで上げる方法を紹介するよ。

恋人候補と全員ラブラブに

特定の相手にプロポーズするまでは、何人と恋愛してもかまわないんだ。もちろん、恋人候補全員とラブラブになってもOK。うまくやれば２年くらいでみんなの仲良し度がほぼ最大になって、誰にでもプロポーズできるようになるよ。恋人候補全員と仲よくなっていけば、恋愛イベントもすべて見られるので、ぜひ挑戦してみてね。

◀全員の仲良し度を最大まで上げて、恋人候補たちを恋のとりこにしちゃおう。

早く仲よくなるためのポイント

まずは、恋人候補全員に毎日プレゼントして、仲良し度を少しずつ上げていこう。相手の好きなものを贈るのが基本だけど、なければ「普通」のものでもかまわないよ。アイテムがたくさん必要になるので、町を回ってハーブ類や花を拾ったり、虫をつかまえたりしておこうね。年間行事もかなり重要なんだ。優勝すると仲良し度が上がるものが多いので、必ず参加しようね。

「好き」以上のものをプレゼント

相手が「好き」以上のものをプレゼントするのが基本。毎日贈り続ければ、１年でかなり仲良し度が上がるよ。

▲恋人候補の好きなものをチェックしておこう。

年間行事で優勝をねらおう

行事で優勝すると参加者全員の仲良し度が上がるので、計画的に作業して優勝をねらえるようになっておこう。

▲優勝できなくても仲良し度は少し上がるよ。

誕生日をチェックしておこう

誕生日は仲良し度を稼ぐチャンス。必ず「大好き」以上のものをプレゼントして、仲良し度を大きく上げておこう。

▲大好きなものは料理や加工品などがほとんどだよ。

全員攻略 主人公 女の子編

男の子と仲よくなる上手な方法

男の子へのおもなプレゼントは虫、らくのう品、ハーブ類などだよ。とくにロイドは虫ならなんでも好きなので、いっぱい捕まえておこう。カブトムシはディルカ、クワガタはシュミットに贈るといいよ。らくのう品はアギへのよいプレゼントになるので、売り物以外に多めに作っておこう。ユリスはハーブ類が大好きなので、見つけたら拾っておこうね。

▶虫はアギ以外全員好きなのでプレゼントに最適だよ。

■恋人候補の主な好きなもの

名前	おもに好きなもの
ユリス	ハーブ類、サラダ類、トンボ
ディルカ	カブトムシ、マジックレッド草、茶葉
ロイド	虫類、マジックブルー草、茶葉
アギ	卵、ミルク、ムーンドロップ草
シュミット	チョコレート、ミルク、クワガタ

仲良し度を上げておく住人たち

全員の恋愛イベントを発生させるには、下で紹介している住人とも仲よくなっておく必要があるよ。毎日ではなくてもいいのでマメにプレゼントして、彼らの仲良し度も上げておこうね。なお、ユリスはディルカと仲よくなっていればプロポーズできるので、同時に仲良し度を上げていれば問題はないよ。

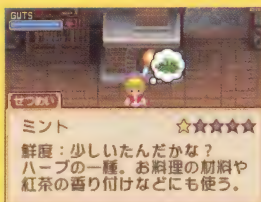
◀特定の住人と仲よくなっていないと発生しない恋愛イベントもあるんだ。

■恋愛イベント発生に必要な住人

恋人候補	対応する住人	おもに好きなもの
ディルカ	メリーニ	花類、卵、チョコレート
	ミーナ	ハーブ類、花類、卵
ロイド	フェリックス	カブトムシ類、マジックレッド草、チーズ
	シェルファ	ムーンドロップ草、チョウ類

恋人候補	対応する住人	おもに好きなもの
アギ	ケヴィン	虫類、雑草、空き缶
	アネモネ	花類、チョウ類、ホタル類
シュミット	スチュアート	ゆで卵、ムーンドロップ草、羊毛
	サニア	花類、ゆで卵、羊毛

CHECK! アイテムの鮮度をチェック！

アイテムの鮮度が落ちてくさってしまうと、プレゼントしても相手が受け取ってくれなくなるんだ。せっかくのアイテムがムダになるので、鮮度が落ちてきたら早めに誰かに渡すようにしよう。くさっていなければ「そろそろヤバイ…！」の状態になっていても仲良し度に影響しないので、プレゼントしても大丈夫だよ。

◀夏はとくに鮮度が落ちやすいので気をつけておこう。

女の子主人公の恋愛スケジュール

男の子全員と仲よくなるための手順を紹介していくよ。

1年目 春の月

昆虫、花、ハーブを贈ろう

アギはムーンドロップ草、ロイドは虫で仲良し度をアップさせよう。ディルカは手に入りやすい花や虫などで仲良し度を上げておこう。ユリスにはミントやカモミールのハーブ類を贈っておくと仲良し度が大きく上がるよ。

住人の仲良し度の目標

- メリーニ：4,000（♥×0）
- ミーナ：4,000（♥×0）
- フェリックス：5,000（♥×0）
- シェルファ：5,000（♥×0）
- ケヴィン：4,000（♥×0）
- アネモネ：3,000（♥×0）
- スチュアート：3,000（♥×0）
- サニア：3,000（♥×0）

▶春の間に全員の第1段階を発生させておこう。

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
ユリス	15,000（♥×2）	第2段階（P.153）
ディルカ	7,000（♥×1）	第1段階（P.155）
ロイド	7,000（♥×1）	第1段階（P.157）
アギ	10,000（♥×1）	第1段階（P.159）

1年目 夏の月

ユリスを第3段階まで進めよう

ニワトリを何羽か飼って、アギの好きな卵が手に入るようにしておくんだ。ディルカに贈るカブトムシ、クワガタもたくさんつかまえておくといいよ。順調にいけばユリスとアギの恋愛イベントを第3段階まで進められるよ。

住人の仲良し度の目標

- メリーニ：7,000（♥×1）
- ミーナ：7,000（♥×1）
- フェリックス：10,000（♥×1）
- シェルファ：10,000（♥×1）
- ケヴィン：8,000（♥×1）
- アネモネ：5,000（♥×1）
- スチュアート：5,000（♥×0）
- サニア：5,000（♥×0）

▶夏はディルカの仲良し度を大きく上げるチャンス！

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
ユリス	30,000（♥×4）	第3段階（P.153）
ディルカ	20,000（♥×3）	第2段階（P.155）
ロイド	15,000（♥×2）	第2段階（P.157）
アギ	23,000（♥×3）	第3段階（P.159）

1 年目 秋 の月

冬に備えて準備しておこう

まず、ディルカとロイドの恋愛イベントを第３段階まで進めよう。ディルカにはマジックレッド草、アギには卵かミルク、ロイドにはトンボやバッタなどの虫をプレゼントしておくといいよ。ユリスは順調にいけば仲良し度が 40,000 以上になるので、少しペースを落としても大丈夫だよ。

また、プレゼントが手に入りにくくなる冬に備えて、ニワトリとウシをできるだけ飼っておこう。お金に余裕があれば畑を１段階広げて、お茶の木も何本か植えておくといいよ。春になったら、ディルカやロイドに彼らの好きな茶葉をプレゼントできるようになるよ。

▲ニワトリは4羽、ウシは3頭ほど飼っておこう。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス：15,000（♥× 2）
- シェルファ：15,000（♥× 2）
- アネモネ：9,000（♥× 1）
- スチュアート：9,000（♥× 1）
- サニア：9,000（♥× 1）

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
ユリス	40,000（♥×6）	－
ディルカ	28,000（♥×4）	第３段階（P.155）
ロイド	25,000（♥×3）	第３段階（P.157）
アギ	30,000（♥×4）	－

1 年目 冬 の月

年間行事で仲良し度をアップ

冬の月４日になると登場するシュミットの仲良し度を集中的に上げよう。バザールでお米をできるだけたくさん買って、彼の大好きなご飯を毎日プレゼントするといいよ。ほかの恋人候補にはミルクなどのらくのう品を渡しておこう。

年間行事も仲良し度を稼ぐ大チャンス！　とくに冬の感謝祭は全員の仲良し度を上げられるので、男の子たちに配るチョコクッキーやチョコケーキを必ず用意しておこうね。星夜祭にはもっとも仲良し度が低い人を誘おう。ただし、シュミットは誘えるようになるまで仲良し度を上げるのが難しいので、ほかの４人の中から選ぶようにしようね。

▲プレゼント用のお菓子は感謝祭当日にカフェで買おう。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス：20,000（♥× 3）
- シェルファ：20,000（♥× 3）
- アネモネ：13,000（♥× 2）
- スチュアート：13,000（♥× 2）
- サニア：13,000（♥× 2）

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
ユリス	50,000（♥×7）	第４段階（P.153）
ディルカ	35,000（♥×5）	－
ロイド	30,000（♥×4）	－
アギ	40,000（♥×6）	－
シュミット	10,000（♥×1）	第１段階（P.161）

2年目 春の月

シュミットを第3段階まで進めよう

この月でシュミットの恋愛イベントを第3段階まで進めておきたいので、毎日プレゼントして仲良し度をどんどん上げていこう。ディルカには茶葉、アギにはムーンドロップ草、ロイドには虫を贈っておくといいよ。全体的に少し仲良し度の上がり方が遅いときは、8日に開催される花祭りで優勝をねらおう。ただし、花祭りの間は花では仲良し度が上がらなくなるので、恋人候補にはほかのものをプレゼントするようにしようね。また、この月から小麦の種が買えるようになるので、たくさん育てておこう。夏になったら、小麦粉を使った料理をプレゼントできるようになるよ。

▲フェリックスで小麦の種を買っておこう。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス：26,000（♥× 4）
- シェルファ：26,000（♥× 4）

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
ユリス	60,000（♥×9）	－
ディルカ	43,000（♥×6）	第４段階（P.155）
ロイド	37,000（♥×5）	－
アギ	50,000（♥×7）	－
シュミット	23,000（♥×3）	第３段階（P.161）

2年目 夏の月

料理で仲良し度をアップ！

そろそろユリスの仲良し度がマックスになるはず。マックスになったらプレゼントは必要ないけれど、会話だけは忘れずにね。アギにはチーズケーキをプレゼントしよう。シュミットにはバザールでチョコバナナをたくさん買ってプレゼントするといいよ。全部贈ってしまったら、引き続きミルクやチョコレートなどで仲良し度を上げよう。パンを作れるようなら、さらにチーズフォンデュに料理して、ロイドにプレゼントすると仲良し度が大きく上がるよ。また、フェリックスとシェルファの仲良し度もちゃんと上げておこうね。このふたりと仲よくなっていないと、ロイドにプロポーズできないんだ。

▲チーズフォンデュを作るには鍋が必要だよ。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス：33,000（♥× 5）
- シェルファ：33,000（♥× 5）

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
ユリス	65,535（♥×10）	－
ディルカ	53,000（♥×8）	－
ロイド	48,000（♥×7）	第４段階（P.157）
アギ	60,000（♥×9）	－
シュミット	40,000（♥×6）	－

2年目 秋の月

シュミット以外の4人をマックスに

この月でディルカとアギの仲良し度を60,000以上にしておこう。毎日好きなものをプレゼントし続ければクリアできるはずだよ。好きなものがないときは、ハーブ類や畑でとれた作物などを贈っておこう。なお、シュミットは秋になると町からいなくなってしまうので、それまでに目標値までアップさせよう。

▶60,000をこえると♥が赤になるよ。

◀ディルカにはマジックレッド草がおすすめ。

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
ユリス	65,535（♥×10）	－
ディルカ	60,000　（♥×9）	－
ロイド	55,000　（♥×8）	－
アギ	65,535（♥×10）	－
シュミット	40,000　（♥×6）	－

2年目 冬の月

全員の仲良し度が60,000を超えたよ

残すはロイドとシュミット。ロイドにはチーズフォンデュ、シュミットにはご飯やミルクを贈るといいよ。ふたりの仲良し度が60,000以上になれば目標達成！　いつでも誰にでもプロポーズできるので、あとは結婚相手を決めるだけだよ。また、この状態でセーブしておけば、全員のプロポーズと結婚式が見られるんだ。※

▶お米は秋にもバザールに出品されるよ。

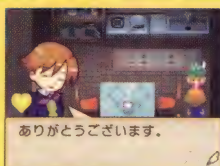
◀ベッドも買っておけば、いつでも結婚できるよ。

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
ユリス	65,535（♥×10）	－
ディルカ	65,535（♥×10）	－
ロイド	63,000　（♥×9）	－
アギ	65,535（♥×10）	－
シュミット	60,000　（♥×9）	第4段階（P.161）

※恋人候補との結婚式が終わるたびに、プロポーズ前のセーブデータをロードする必要があります。

CHECK! 早く結婚したいならユリス

男の子の恋人候補の中では、ユリスが一番結婚しやすいよ。彼の大好きなミントやラベンダーは簡単に手に入るので、すぐに仲よくなれるんだ。毎日贈り続ければ1年で仲良し度がほぼマックスになるよ。ただし、プロポーズするにはディルカの仲良し度も30,000以上必要（♥×5）だよ。

◀ミントは、どの季節でも手に入るからとっても楽なんだ。

全員攻略 主人公 男の子編

女の子と仲よくなる上手な方法

女の子の恋人候補はかわいらしいものや甘いものが好きなんだ。とくにチョウはシェルファ、フレイヤ、アネモネが好きなので、見つけたら捕まえておこうね。花やチョコレートなどもおすすめだよ。また、2年目の春から登場するカゲツはプレゼントした回数が恋愛イベント発生の条件になっているので、会える日には必ず何か贈っておこうね。

▶チョウは冬以外なら、いつでも捕まえられるよ。

■恋人候補の主な好きなもの

名前	おもに好きなもの
シェルファ	チョウ類、ムーンドロップ草、サラダ類
エンジュ	カエル類、チョコレート、マジックブルー草
フレイヤ	チョウ類、チョコレート、ミルク
アネモネ	花類、チョウ類、ホタル類、お菓子類
カゲツ	花類、ハーブ類、野菜類、果樹類

女の子の家族とも仲よしに

シェルファ、エンジュ、アネモネの３人は、家族や親しい人の仲良し度も結婚の条件になっているんだ。仲よくなる必要のある住人は下のリストのとおりだよ。アギ以外の５人は仲良し度を30,000以上にしなければならないので、プレゼントしたり毎日話しかけたりして、しっかり仲良し度を上げていくようにしようね。

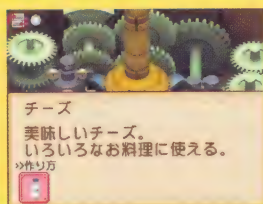
◀ひと月に仲良し度を4,000～5,000くらい上げておけば、2年でクリアできるよ。

■恋愛イベント発生に必要な住人

恋人候補	対応する住人	おもに好きなもの
シェルファ	フェリックス	カブトムシ類、チーズ、マジックレッド草
	ロイド	虫類、マジックブルー草
エンジュ	エーリッヒ	マジックブルー草、かぶのサラダ、茶葉類

恋人候補	対応する住人	おもに好きなもの
アネモネ	アギ	卵、ミルク、ムーンドロップ草
	スチュアート	ゆで卵、ムーンドロップ草、羊毛
	サニア	花類、ゆで卵、羊毛

CHECK! フェリックスと仲よくなるためには

フェリックスの仲良し度はロイドとシュミットのプロポーズの条件にもなっているよ。男の子と女の子のどちらでプレイしても、全員にプロポーズできるようになるには、彼と仲よくなる必要があるんだ。彼の好きなものはちょっと手に入りくいので、最初はミントなどのハーブ類や魚をプレゼントして、少しずつ仲良し度を上げていこう。

こんなものもおススメ
★スープ類
★チーズ
★マジックレッド草
★カブトムシ類

◀ミルクが手に入るようになったら、チーズを作って贈るといいよ。

男の子主人公の恋愛スケジュール

女の子たちとラブラブになる方法を詳しく解説するよ。

1年目 春の月

お花とチョウで一気にアップ！

まず、花やチョウで仲良し度を上げていくんだ。ムーンドロップ草はシェルファ。マジックブルー草はエンジュ。トイフラワーはアネモネにプレゼントするといいよ。チョウはシェルファ、フレイヤ、アネモネに贈ろう。エンジュはカエルも好きなので、たくさんつかまえておこう。また、14日の春の感謝祭でチョコクッキーやチョコケーキを贈ると女の子たちの仲良し度が1,000上がるのでカフェ・メリナで忘れずに買っておくようにね。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス：5,000（♥×0）
- ロイド：4,000（♥×0）
- エーリッヒ：5,000（♥×0）
- アギ：4,000（♥×0）
- スチュアート：5,000（♥×0）
- サニア：5,000（♥×0）

▶チョコレートはバザールのフェリックスで買えるよ。

仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
シェルファ	15,000（♥×2）	第2段階（P.163）
エンジュ	10,000（♥×1）	第1段階（P.165）
フレイヤ	10,000（♥×1）	第1段階（P.167）
アネモネ	10,000（♥×1）	第1段階（P.169）

1年目 夏の月

4人とも第2段階まで進める

夏になったらトマトを育てておこう。シェルファはトマトサラダが大好きなので、たくさん作ってプレゼントすれば仲良し度が大きくアップするよ。エンジュにはカエル。アネモネにはピンクキャット草かホタル。フレイヤにはチョウかチョコレートをプレゼントしておこう。恋愛イベントは全員第2段階まで進めておけばいいよ。夏が終わるころには4人とも仲良し度が20,000くらいになるので、うまくいけば第3段階も発生させられるよ。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス：12,000（♥×1）
- ロイド：8,000（♥×1）
- エーリッヒ：10,000（♥×1）
- アギ：7,000（♥×1）
- スチュアート：9,000（♥×1）
- サニア：10,000（♥×1）

▶アネモネの問いかけには「大好き」と答えよう。

仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
シェルファ	25,000（♥×3）	第2段階（P.163）
エンジュ	19,000（♥×2）	第2段階（P.165）
フレイヤ	19,000（♥×2）	第2段階（P.167）
アネモネ	20,000（♥×3）	第2段階（P.169）

料理にチャレンジしよう

ニワトリやウシをたくさん飼っていれば、チーズケーキやプリンを作ってプレゼントできるよ。チーズケーキはアネモネの大好物なので、仲良し度がかなりアップするんだ。プリンはエンジュかアネモネのプレゼントになるよ。これらを作れないときは、チョコレートを贈っておこう。フレイヤにはマジックレッド草かミルク、シェルファにはチョウをプレゼントしておくといいよ。

恋愛イベントはシェルファ以外の3人を第3段階まで進めておこう。ただし、エンジュの第3段階を発生させるにはエーリッヒの仲良し度が10,000以上必要になるんだ。

▲プリンは卵とミルクがあれば作れるよ。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス:18,000（♥×2）
- ロイド：13,000（♥×2）
- エーリッヒ：15,000（♥×2）
- スチュアート:15,000（♥×2）
- サニア：15,000（♥×2）

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
シェルファ	33,000（♥×5）	－
エンジュ	29,000（♥×4）	第3段階（P.165）
フレイヤ	29,000（♥×4）	第3段階（P.167）
アネモネ	30,000（♥×4）	第3段階（P.169）

お店で買ったものをプレゼント

冬は好きなものが手に入りにくいので、らくのう品やバザールなどのお店で買ったものを利用するしかないんだ。エンジュとアネモネはおもにプリンで仲良し度をアップ。フライパンがあるなら、シェルファにはお米と卵で卵かけご飯を作ってプレゼントするといいよ。フレイヤにはミルクかチョコレートを贈っておこう。何もプレゼントするものがないときは雪玉から出るラベンダーなどを贈って、少しでも仲良し度を上げておくようにね。また、バザールでペットを買って、訓練用の骨ガムかすずも手に入れておこう。そうすれば、春になったら、カゲツへのプレゼントに必要な大豆が売り出されるよ。

▲シェルファの第3段階は土曜か日曜に発生するよ。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス:23,000（♥×3）
- ロイド：18,000（♥×2）
- エーリッヒ：20,000（♥×3）
- スチュアート:21,000（♥×3）
- サニア：21,000（♥×3）

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
シェルファ	40,000（♥×6）	第3段階（P.163）
エンジュ	38,000（♥×5）	－
フレイヤ	38,000（♥×5）	－
アネモネ	40,000（♥×6）	－

2 年目 春 の月

カゲツには豆腐をプレゼント

この月から登場するカゲツの仲良し度を冬までに60,000以上にするには、彼女の大好きな豆腐をプレゼントし続ける必要があるんだ。豆腐の材料になる大豆はフェリックスズで買えるよ。売り出されるのは春だけなので、できるだけたくさん手に入れておいてね。大豆を買えなかったときは目標を3年目の夏くらいに切り替えて、ミントやカモミールなどで少しずつカゲツの仲良し度を上げていこう。

なお、シェルファにはかぶのサラダをプレゼント。アネモネにはチーズケーキやトイフラワーなどを贈っておこう。エンジュとフレイヤへのプレゼントは1年目の春と同じものでOKだよ。

▲できれば大豆を60個以上手に入れておきたいね。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス：27,000（♥×4）
- ロイド：24,000（♥×3）
- エーリッヒ：25,000（♥×3）
- スチュアート：27,000（♥×3）
- サニア：27,000（♥×3）

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
シェルファ	53,000（♥×8）	第4段階（P.163）
エンジュ	48,000（♥×7）	第4段階（P.165）
フレイヤ	48,000（♥×7）	第4段階（P.167）
アネモネ	55,000（♥×8）	第4段階（P.169）
カゲツ	12,000（♥×1）	第1段階（P.171）

2 年目 夏 の月

シェルファとアネモネをマックスに

まず、カゲツの恋愛イベントを第3段階まで進めよう。このイベントを発生させるには畑を1段階広げておく必要があるんだ。まだのときは早めにウィルバー工務店に工事を頼んでおこうね。また、この月の間にシェルファとアネモネの仲良し度をマックス近くまで上げておこう。ハートが赤になったら、あとは毎日あいさつするだけでOKだよ。エンジュとフレイヤは大好きなものが手に入りにくいので、カエル、プリン、チョウ、ミルクなどで地道に仲良し度をアップさせよう。毎日プレゼントし続ければ、夏が終わるころにはどちらも50,000以上になっているはずだよ。

▲早めにカゲツの第2段階を発生させないと第3段階に間に合わないよ。

住人の仲良し度の目標

- フェリックス：34,000（♥×5）
- ロイド：30,000（♥×4）
- エーリッヒ：30,000（♥×4）
- スチュアート：33,000（♥×5）
- サニア：33,000（♥×5）

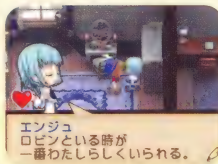
■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
シェルファ	65,535（♥×10）	－
エンジュ	55,000（♥×8）	－
フレイヤ	55,000（♥×8）	－
アネモネ	65,535（♥×10）	－
カゲツ	30,000（♥×4）	第3段階（P.171）

2年目 秋の月

カゲツの第4段階を発生させよう

この月でカゲツの恋愛イベントを第4段階まで進めておきたいね。冬になると、このイベントは発生しなくなるので、毎日プレゼントして、秋でのクリアをめざそう。エンジュとフレイヤの仲良し度も60,000以上にしておこうね。このふたりの仲良し度がマックスになれば、あとはカゲツを残すだけだよ。

▶♥が6つになれば第4段階を見られるよ。

◀この月が終わるまでに赤色にしておきたいね。

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
シェルファ	65,535（♥×10）	–
エンジュ	60,000 （♥×9）	–
フレイヤ	60,000 （♥×9）	–
アネモネ	65,535（♥×10）	–
カゲツ	45,000 （♥×6）	第4段階（P.171）

2年目 冬の月

カゲツを集中的にアップ！

この月は残るカゲツの仲良し度を集中的にアップさせよう。毎日、豆乳プリンや豆乳を渡せれば、この月に仲良し度60,000まで上げることができるよ。これで全員の仲良し度が目標である60,000に到達したよ。カゲツの仲良し度は、天気に左右されるという運の要素もあるけれど、十分可能なのでチャレンジしてみてね。

▶これで全員にプロポーズできるようになるよ。

◀豆乳がないときはラベンダーを贈っておこう。

■仲良し度の目標とクリアしたい恋愛イベント

名前	仲良し度の目標	発生させたい恋愛イベント
シェルファ	65,535（♥×10）	–
エンジュ	60,000 （♥×9）	–
フレイヤ	60,000 （♥×9）	–
アネモネ	65,535（♥×10）	–
カゲツ	60,000 （♥×9）	–

CHECK! 結婚しやすいのはフレイヤ

仲よくなりやすいのはシェルファとアネモネだけど、結婚しやすさでいったらフレイヤが一番。フレイヤの恋愛イベントはすべて彼女の仲良し度を上げれば発生するので、ほかの住人の仲良し度を気にすることがないんだ。フレイヤひとりに集中できるので、楽に恋愛イベントを進められるよ。

◀昼間は町にいないことが多いけれど、夜には帰ってくるよ。

恋人候補たちの恋もよう

恋人候補と仲よくなっていないと、ライバルイベントが発生して別の相手と恋に落ちちゃうんだ。彼らがどうやって仲よくなっていくのか紹介していくよ。

恋人候補同士が恋に落ちる

恋人候補の仲良し度が低いままだと、恋人候補同士が仲よくなるライバルイベントが発生するよ。ライバルイベントはカップルごとに４段階あって、段階が進むたびにふたりの仲が深まっていくんだ。ただし、シュミットとカゲツのふたりにはライバルになる恋人候補がいないので、このイベントは発生しないよ。

◀カップル候補は、ふだんからよくいっしょにいるよ。

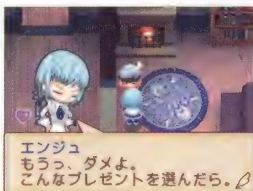
１年ごとにふたりの仲が接近！

ライバルイベントでカップルになるのは右の４組だよ。基本的な発生条件は下のとおりで、１年ごとに１段階進んでいくんだ。そのほかの条件は次ページで紹介しているよ。

■ライバルイベントの発生条件

段階	発生時期	恋人候補の仲良し度
第１段階	―	10,000 未満
第２段階	２年目以降	20,000 未満
第３段階	３年目以降	30,000 未満
第４段階	４年目以降	50,000 未満

仲良し度を上げすぎるのは×

ライバルイベントが見たいなら、恋人候補の仲良し度を上げてはいけないんだ。発生条件よりも上になってしまったときは、ちょっと悪い気もするけれど、相手の嫌いなものをプレゼントしてみよう。条件まで下げると、見られるようになるので、すべてのイベントを見たいという人はこの方法で下げよう。

◀相手の嫌いなものをあげるのは、なんだか気がひけるね。

カップルごとのイベントをチェック

カップルごとに仲良し度・年数以外の発生条件・イベントの内容を紹介していくよ。ライバルイベントには発生する曜日や天気が限られているものがけっこうあるんだ。見落とさないよう、各イベントの条件をしっかりチェックしておこうね。ちなみに、すべてのライバルイベントを発生させるには最低でも４年かかるよ。恋人候補たちの人柄や意外な一面などが見られるので、このリストを参考に全イベント制覇にチャレンジしてみてね。

ユリス＆フレイヤ

都会で働くしっかり者のユリスとフレイヤ。似た者同士のふたりは、やがて仲よしに——。

▲お互いのことを気づかう大人のカップルだよ。

第1段階
時期●夏の月 21 日以降
天気●晴れ／くもり／雪
曜日●火／水／木
時間● 10:00 ～ 11:59
場所●町エリア
内容●忘れものをしたユリスとフレイヤがカフェの前ではちあわせする

第2段階
時期●春の月 26 日以降
天気●晴れ／くもり／雪
曜日●火／水
時間● 20:00 ～ 21:59
場所●カフェ・メリナ
内容●ユリスがフレイヤに仕事の悩みについて相談する

第3段階
時期●－
天気●晴れ／くもり／雪
曜日●月／金／土／日
時間● 20:00 ～ 20:59
場所●兄弟の家
内容●フレイヤがユリスの家に遊びに来て、いっしょに音楽を聞く

第4段階
時期●夏の月 18 日以降
天気●晴れ／くもり／雪
曜日●木
時間● 19:00 ～ 20:59
場所●フレイヤの家
内容●仕事で疲れているフレイヤにユリスがやさしい言葉をかける

ディルカ＆エンジュ

元気なディルカとクールなエンジュ。正反対のふたりは、互いのことが気になりだす。

▲エンジュと打ち解けようとディルカはがんばる。

第1段階
時期●夏の月 5 日以降
天気●晴れ／くもり／雪
曜日●土／日
時間● 13:00 ～ 15:59
場所●風車エリア 1
内容●ガケを降りてきたエンジュとディルカがぶつかりそうになる

第2段階
時期●春の月 18 日以降
天気●晴れ／くもり／雪
曜日●木
時間● 15:00 ～ 16:59
場所●風車エリア 2
内容●会話が苦手なエンジュがディルカに話しかけられてとまどう

第3段階
時期●－
天気●晴れ／くもり／雪
曜日●月／火／水／金
時間● 12:00 ～ 16:59
場所●カフェ・メリナ
内容●エンジュのことが気になるディルカにミーナがアドバイスする

第4段階
時期●夏の月 2 日以降
天気●雨
曜日●月／火／水／金
時間● 10:00 ～ 11:59
場所●エンジュの家
内容●エンジュに会いにきたディルカが、思わず本心を言ってしまう

ロイド＆シェルファ

シェルファはいつも自分のことを気づかってくれるロイドのことを好きになっていくんだ。

▲ロイドのちょっとキザなところが見られるよ。

第1段階

時期● 春の月22日以降
天気● 晴れ／くもり／雪
曜日● 月／土／日
時間● 16:00～17:59
場所● 町エリア
内容● ロイドが旅先で手に入れた花をシェルファにプレゼントする

第2段階

時期● －
天気● 雨
曜日● 土／日
時間● 12:00～15:59
場所● 町長の家
内容● いそがしい父のことを心配するシェルファをロイドが気づかう

第3段階

時期● －
天気● 晴れ／くもり／雪
曜日● 土／日
時間● 17:00～19:59
場所● 風車エリア2→町エリア
内容● シェルファがロイドにレシピや食材をもらったお礼を言う

第4段階

時期● －
天気● 雨
曜日● 木
時間● 12:00～15:59
場所● 町長の家
内容● シェルファが出かけようとしていたときロイドがやって来る

アギ＆アネモネ

絵がうまくなりたいとがんばるアネモネ。彼女の熱心さに、アギはひかれていくんだ。

▲ふたりは絵をきっかけに仲よくなっていくんだ。

第1段階

時期● 春の月16日以降
天気● 晴れ／くもり／雪
曜日● 月／火
時間● 18:00～19:59
場所● 風車エリア2
内容● 絵が苦手だというアネモネにアギがアドバイスする

第2段階

時期● 春の月16日以降
天気● 晴れ／くもり／雪
曜日● 月／火／土／日
時間● 20:00～21:59
場所● アギの家
内容● アネモネがアギに自分の描いた絵を見せに来る

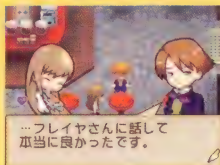
第3段階

時期● －
天気● 晴れ／くもり
曜日● 土／日
時間● 13:00～16:59
場所● 町エリア
内容● 親切に絵のアドバイスをしてくれるアギにアネモネが感激

第4段階

時期● 春の月15日以降
天気● 晴れ／くもり／雪
曜日● 月／火／土／日
時間● －
場所● ホテル・サニワート
内容● アギがアネモネに色えんぴつをプレゼントする

CHECK! 恋人候補たちの仲はどこまで進む？

ライバルイベントが第4段階まで進んでも、恋人候補同士は結婚しないんだ。ライバルと恋人候補が結ばれて、主人公と結婚できなくなるということはないからひと安心だね。ライバルイベントをすべて見てからでも恋愛や結婚を楽しめるので、のんびり仲よくなっていくこともできるんだ。

◀ただ仲よくなるだけで、ふたりの関係はそれ以上進まないよ。

家族と楽しむ牧場ライフ

主人公が結婚すると、結婚相手といっしょに暮らすようになるんだ。さらに、新しい家族が増えて3人での牧場ライフを楽しめるようになるよ。

結婚相手との新しい生活がスタート！

結婚イベントが終わると、いったんエンディングになるけれど、牧場ライフはまだまだ終わらないよ。今度は夫婦での新生活が始まるんだ。いろいろと生活に変化があって、新しいイベントもいっぱい。さらに、ふたりの間に子供が誕生すれば、家族3人で暮らせるようになるんだ。毎日がにぎやかになって、牧場ライフがさらに楽しくなるよ。

結婚で変わる牧場ライフ

結婚すると夫婦で暮らすようになるんだ。昼間は仕事などに出かけるけれど、夜には必ず主人公の自宅に戻ってくるよ。さらに、結婚相手から新しい呼び名で呼んでもらえるようになったり、星夜祭を家族で過ごすなど年間行事の内容が変化したりするんだ。

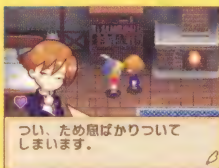
結婚後に変わること

- ★ 名前の呼ばれ方を変えられる
- ★ 主人公の自宅でいっしょに生活する
- ★ 一部の年間行事に家族で参加できるようになる

◀シュミットと結婚すると、秋に故郷へ帰るイベントが発生しなくなるよ。

◀春・冬の感謝祭では結婚相手から、より高価なお菓子をもらえるんだ。

CHECK! 毎日ちゃんと話しかけよう

結婚相手と5日以上話していないと、仲良し度が下がっちゃうことがあるんだ。仲良し度が下がりすぎると、妊娠イベントやP.190で紹介している結婚後のイベントが発生しなくなるよ。プレゼントをあげて、大きく仲良し度をあげなくてもいいけれど、毎日の会話は大切にしようね。

◀仲良し度が下がると、会話の内容もそっけなくなるよ。

ふたりの愛の結晶が産まれる！

結婚してから特定の条件を満たすと、ふたりの間に子供ができるよ。妊娠から出産までの流れは下で紹介しているとおりで、子供を産む準備をしてから誕生するまで約３ヶ月かかるんだ。かなり待つことになるけれど、それだけに産まれてきたときの喜びはひとしおだよ。産まれてくる子供はひとりだけなので、愛情をたっぷりそそいであげてね。

妊娠イベントを発生させよう

子供を作るには新しいベッド（30,000G）が必要になるんだ。ベッドはバザールのながれの家具屋で売っているので、子供がほしいなら手に入れておこう。結婚相手の仲良し度が 60,000 以上あれば、ベッド購入の 31 日後に主人公か結婚相手が妊娠するイベントが発生するよ。

仲良し度60,000以上

↓

ベッドを買う（2回目）

↓

31日後に妊娠イベント

◀夫婦と子供の3人で寝られるベッドを買うと、子供を授かるんだ。

◀ベッドを買ってから31日たつと、起床時に妊娠イベントが発生するよ。

62日後に赤ちゃん誕生

妊娠イベントから 62 日たつと、かわいい赤ちゃんが誕生するんだ。好きな名前をつけられるので、いい名前を考えておこう。ただし、男の子か女の子かは産まれてくるまで分からないよ。ちなみに、産まれたばかりの赤ちゃんにはまだ話しかけたりできないんだ。月日とともに少しずつ大きくなっていくので、やさしく成長を見守ってあげてね。

◀子供の名前は変えられないので、いい名前をつけてあげてね。

CHECK! 子供の性別を変えられる？

最初のプレイでは男の子だったから、次は女の子がほしいなんてことがあるよね。実は出産イベントが発生する前の日にセーブしておいて、いったんリセットしてからやり直すと子供の性別が変わることがあるんだ。どうしても男の子と女の子を産み分けたいという人は試してみるといいよ。

◀男の子でも女の子でも、同じようにかわいがってあげてね。

子供の成長を見守ろう

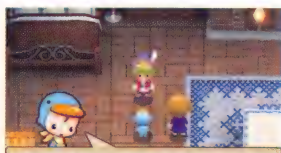
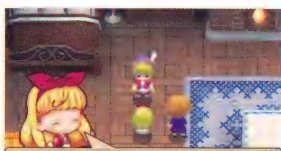
産まれたばかりの赤ちゃんは1日中ベッドで寝たままだけど、月日がたつと大きくなってよちよち歩きをしたり、言葉を話したりするようになるんだ。さらに、会話やプレゼントで仲良し度が上がるようになるよ。仲よくなると主人公になついて、話しかけたときにかわいらしい反応を見せてくれるようになるので、牧場での生活がさらに楽しくなるよ。

◀会話やプレゼントで、親子のふれあいをたっぷりと楽しもう。

月日とともに子供が成長していく

子供は産まれてから136日たつと成長イベントが起きて、立って歩いたり少ししゃべったりできるようになるよ。さらに124日たつと幼児の姿になって、はっきりと言葉を話すようになるんだ。行動も活発になって、牧場エリア以外の場所に出かけるようになるんだ。

子供の成長の流れ

赤ちゃん誕生	
産まれて136日後	乳児に
産まれて260日後	幼児に

◀赤ちゃんから乳児になると、かわいいきぐるみを着た姿になるよ。

◀さらに成長すると幼児の姿になって、より活発に動き回るようになるよ。

会話やプレゼントで子供と仲よくなろう

子供が乳児になると、会話やプレゼントで仲良し度を上げられるようになるんだ。ほかの住人たちと同じように好き嫌いがあるので、右ページのデータをよく見て、好きなものをプレゼントするようにしよう。仲良し度が下がっちゃうと、結婚記念日や子供の誕生日などのイベントが発生しなくなるよ。毎日ちゃんと相手をして、子供と仲よくなっておこうね。ちなみに、子供の仲良し度は最初から40,000あって、赤ちゃんの間は増えたり減ったりしないよ。

◀仲良し度が高いと、話しかけたときにかわいらしい反応を見せてくれるよ。

▶乳児にホットコーヒーを飲ませちゃダメだよね。一番嫌いなんだ。

わが子のデータをチェック

主人公の子供はパパとママが大好き。とっても明るくて、大きくなると牧場を元気に駆け回るようになるよ。

好きな動物 イヌ、ネコ、ニワトリ、ヒヨコ

好きな色 黄

■乳児の好き嫌い

一番好き	プリン	普通	野菜類、チーズ、サラダ類、お茶類
大好き	スイートポテト、焼きもち、クッキー	嫌い	鉱石類、香水類、雪玉
好き	果樹類、ヨーグルト、ミルク、ご飯	大嫌い	魚類、虫類、空き缶
		一番嫌い	ホットコーヒー

■幼児の好き嫌い

一番好き	アイスクリーム	普通	野菜類、サラダ類、お茶類、チョウ・カブトムシ以外の虫類
大好き	スイートポテト、プリン、クッキー	嫌い	魚類、香水類、辛口カレー
好き	チョウ類、カブトムシ類、果樹類、ヨーグルト	大嫌い	こもの類、ピクルス
		一番嫌い	なす田楽

成長すると子供の好き嫌いが変化

子供は成長すると好き嫌いが少し変わるんだ。例えば、乳児のときは虫が大嫌いだけど、成長するとチョウとカブトムシが好きになるよ。一番好きなものも、プリンからアイスクリームになるよ。ただ、甘いものが好きなのは変わらないので、チョコレートなどの手に入りやすいお菓子をプレゼントするのが一番だよ。

子供の行動スケジュール

子供は乳児になると、12:00から17:00まで牧場エリアにいるようになるよ。さらに成長して乳児になると行動範囲が広がって、13:00から17:00まで風車エリア1にお出かけするようになるんだ。場所によって会話の内容が変わるので、いろいろなところで話しかけてみるといいよ。春にはバザールに来ることもあるんだ。ただし、雨の日はずっと自宅にいて外には出かけないよ。

■乳児の行動スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
晴れ・くもり・雪	自宅						牧場エリア													
雨・大雨・台風・大雪	自宅																			

■幼児の行動スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
晴れ・くもり・雪	自宅						牧場エリア	風車エリア1				自宅								
雨・大雨・台風・大雪	主人公の家																			
バザールの日（春）	自宅					バザールエリア														
バザールの日（夏・秋・冬）	自宅			牧場エリア				風車エリア1				自宅								

イベントで家族とふれあう

結婚すると主人公の自宅で家族とのイベントが発生して、誕生日や結婚記念日を祝ったり、家族みんなでお出かけしたりするんだ。仲良し度もアップするので、イベントを通して結婚相手や子供ともっと仲よくなれるよ。

◀誕生日や結婚記念日を祝うイベントは、子供の成長段階によって内容が少し変わるよ。

家庭で起こるイベント

主人公の誕生日

項目	内容
仲良し度	結婚相手40,000以上 (子供がいる場合は子供40,000以上)
時間	20:00～23:59
天気	―
内容	主人公の誕生日を家族が祝ってくれる
結果	結婚相手と子供の仲良し度+1,000

▲成長した子供がいれば、結婚相手といっしょに主人公の誕生日を祝ってくれるよ。

結婚相手の誕生日

項目	内容
仲良し度	結婚相手40,000以上 (子供がいる場合は子供40,000以上)
時間	20:00～23:59
天気	―
内容	結婚相手の誕生日を祝って、いっしょにお食事する
結果	結婚相手と子供の仲良し度+1,000

▲結婚相手が料理を作って、主人公の帰りを待っているよ。早く仕事を終えて、家族の待つ家に帰ろう。

結婚記念日

項目	内容
仲良し度	結婚相手40,000以上
時間	20:00～23:59
天気	―
内容	ふたりの結婚記念日を祝って、いっしょにお食事する
結果	結婚相手と子供の仲良し度+1,000

ちょっとした
プレゼントを用意してるので、
こっちに来てください。

▲ふたりの結婚記念日のお祝いをするんだ。主人公が女の子のときは、ダンナさんが料理を作ってくれるよ。

こどもの誕生日

項目	内容
仲良し度	結婚相手40,000以上、子供40,000以上（子供が乳児以上になっている）
時間	20:00～23:59
天気	−
内容	子供の誕生日を祝って、いっしょにお食事する
結果	結婚相手と子供の仲良し度+1,000

▲ふたりの結婚記念日のお祝いをするんだ。主人公が女の子のときは、ダンナさんが料理を作ってくれるよ。

こどもとスキンシップ

項目	内容
仲良し度	結婚相手と子供50,000以上（草原エリアに行ける、子供が乳児になっている）
時間	6:00～18:59
天気	晴れ
内容	仕事を休んで、家族みんなで遊びに出かける
結果	結婚相手と子供の仲良し度+3,000

▲家族みんなで草原エリアにお出かけするんだ。子供が2段階成長していると発生するよ。

結婚相手の怒り!!

項目	内容
仲良し度	結婚相手10,000未満（カゲツは発生しない）
時間	19:00～20:59
天気	晴れ/くもり/雨/雪
内容	主人公が浮気していると思って結婚相手が激怒するが、誤解が解ける
結果	結婚相手の仲良し度+3,000

▲ずっと話さなかったり、嫌いなものをプレゼントしたりして、仲良し度を大きく下げないと見られないよ。

CHECK! 家族と年間行事を楽しめる

右の年間行事は結婚すると内容が少し変わるんだ。かぼちゃ祭りで子供がデザートをもらいにきたり、カウントダウン・パーティーに夫婦で参加したりと、家族でイベントを楽しめるようになるよ。

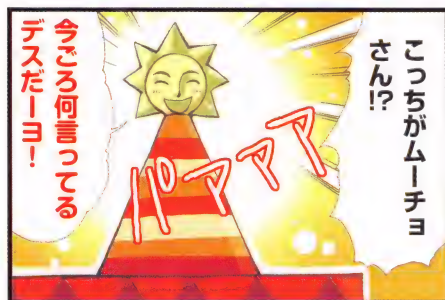
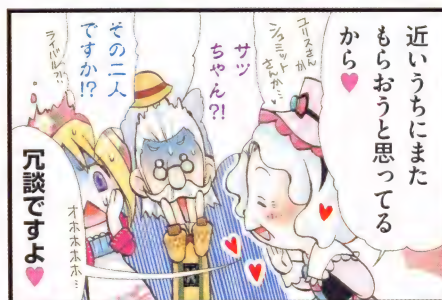
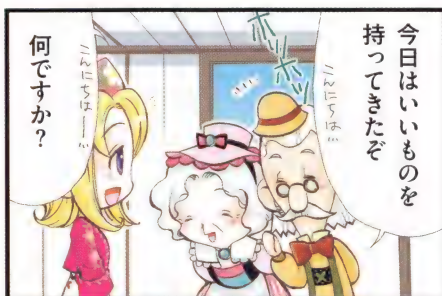
◀独身のときとは違った楽しみ方ができるんだ。

内容が変わる年間行事

- ○花祭り
- ○春・冬の感謝祭
- ○かぼちゃ祭り
- ○星夜祭
- ○カウントダウン・パーティー

風バザ4コマ劇場

作・油屋よし

秘密

青い羽根

データリストをチェック！

風車で作れるアイテム全166種と料理のレシピ全239種を一挙掲載！　作りたいアイテムや料理もひとめで分かるよ。各アイテムのバザールでの品質ごとの売値も紹介しているので出品時の参考にしてね。

風車で作るアイテムリスト

ここでは３つの風車で作れるアイテムの詳しいデータをまとめているよ。88ページで解説している品質の上げ方を参考に、より高く売れるアイテムを作ろう。

■データの見方

ひりょう ❶	紫 ❼	回復	❷
		基本価格	❸
完成まで	4分～30分 ❹		
材料	雑草　枝 ❺		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	8	9	[illegible]	10	10
	★×3	★×3.5	[illegible] ❻	★×4.5	★×5
	10	10	10	20	20

❶ 名前：完成したアイテムの名前

❷ 回復：食べたときの回復量（★×0.5のとき）

❸ 基本価格：品質が★×0.5でショップに売ったときの価格

❹ 完成まで：完成までにかかる最短（風力3）と最長（風力0）の時間（青のすてきの効果は含まない）

❺ 材料：アイテムを作るのに必要な材料

❻ 売値：バザールで売ったときの品質ごとの価格

❼ 紫のすてき：紫のすてきをはめていないと作れないもの

※並び順はゲームに準拠している。

発酵風車で作るアイテム

自家製のひりょうのほかにも、料理の材料になるアイテムもたくさん作れるんだ。

ひりょう

回復	0	基本価格	5
完成まで	4分～30分		
材料	雑草　枝		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	8	9	10	10	10
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	10	10	10	20	20

チーズ

回復	12	基本価格	70
完成まで	28分～3時間		
材料	ミルク		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	110	130	150	170	200
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	220	240	260	290	310

上チーズ

回復	14	基本価格	190
完成まで	38分～4時間		
材料	ジャージーミルク		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	300	360	420	480	540
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	600	660	720	790	850

極チーズ

回復	22	基本価格	430
完成まで	48分～5時間		
材料	ミラクルミルク		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	680	820	960	1,100	1,230
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,370	1,510	1,650	1,780	1,920

ハーブチーズ

回復	14	基本価格	140
完成まで	38分～4時間		
材料	ミルク　カモミール		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	220	268	310	350	400
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	440	490	530	580	620

上ハーブチーズ

回復：16　基本価格：260
完成まで：48分～5時間
材料：ジャージーミルク／カモミール

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
410	490	580	660	740
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
830	910	990	1,080	1,160

極ハーブチーズ

回復：24　基本価格：500
完成まで：57分～6時間
材料：ミラクルミルク／カモミール

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
800	960	1,120	1,280	1,440
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

ヨーグルト

回復：12　基本価格：110
完成まで：1時間55分～12時間
材料：ミルク／ミント

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
170	210	240	280	310
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
350	380	420	450	490

上ヨーグルト

回復：14　基本価格：260
完成まで：2時間52分～18時間
材料：ジャージーミルク／ミント

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
410	490	580	660	740
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
830	910	990	1,080	1,160

極ヨーグルト

回復：22　基本価格：520
完成まで：3時間50分～1日
材料：ミラクルミルク／ミント

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
830	990	1,160	1,330	1,490
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,660	1,830	1,990	2,160	2,320

果実ヨーグルト

回復：14　基本価格：750
完成まで：2時間24分～15時間
材料：ミルク／ミント／バナナ／いちご／もも

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,200	1,440	1,680	1,920	2,160
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,400	2,640	2,880	3,120	3,360

上果実ヨーグルト

回復：16　基本価格：1,150
完成まで：3時間21分～21時間
材料：ジャージーミルク／ミント／オレンジ／りんご／ぶどう

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,840	2,200	2,570	2,940	3,310
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
3,680	4,040	4,410	4,780	5,150

極果実ヨーグルト

回復：24　基本価格：1,750
完成まで：4時間19分～1日3時間
材料：ミラクルミルク／ミント／マスカット／ブルーベリー／チェリー

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
2,800	3,360	3,920	4,480	5,040
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
5,600	6,160	6,720	7,280	7,840

バター

回復：12　基本価格：110
完成まで：19分～2時間
材料：ミルク／油

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
170	210	240	280	310
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
350	380	420	450	490

上バター

回復：14　基本価格：250
完成まで：48分～5時間
材料：ジャージーミルク／油

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

極バター

回復：22　基本価格：490
完成まで：1時間16分～8時間
材料：ミラクルミルク／油

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
780	940	1,090	1,250	1,410
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,560	1,720	1,880	2,030	2,190

ハーブバター

回復：14　基本価格：200
完成まで：38分～4時間
材料：ミルク／カモミール／油

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

上ハーブバター

回復	基本価格	完成まで	材料
16	320	1時間7分～7時間	ジャージーミルク／カモミール／油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	510	610	710	810	920
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,020	1,120	1,220	1,330	1,430

極ハーブバター

回復	基本価格	完成まで	材料
24	560	1時間36分～10時間	ミラクルミルク／カモミール／油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	890	1,070	1,250	1,430	1,610
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,790	1,970	2,150	2,320	2,500

マヨネーズ

回復	基本価格	完成まで	材料
12	70	9分～1時間	卵／油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	110	130	150	170	200
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	220	240	260	290	310

上マヨネーズ

回復	基本価格	完成まで	材料
14	110	19分～2時間	黒い卵／油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	170	210	240	280	310
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	350	380	420	450	490

極マヨネーズ

回復	基本価格	完成まで	材料
22	610	28分～3時間	金の卵／油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	970	1,170	1,360	1,560	1,750
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,950	2,140	2,340	2,530	2,730

ハーブマヨネーズ

回復	基本価格	完成まで	材料
14	130	14分～1時間30分	卵／カモミール／油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	290	330	370
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	410	450	490	540	580

上ハーブマヨネーズ

回復	基本価格	完成まで	材料
16	180	24分～2時間30分	黒い卵／カモミール／油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	280	340	400	460	510
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	570	630	690	740	800

極ハーブマヨネーズ

回復	基本価格	完成まで	材料
24	680	33分～3時間30分	金の卵／カモミール／油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,080	1,300	1,520	1,740	1,950
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,170	2,390	2,610	2,820	3,040

みそ

回復	基本価格	完成まで	材料
15	150	19時間12分～5日	大豆／ご飯

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

赤ワイン

回復	基本価格	完成まで	材料
10	260	7時間40分～2日	ぶどう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	410	490	580	660	740
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	830	910	990	1,080	1,160

白ワイン

回復	基本価格	完成まで	材料
10	280	7時間40分～2日	マスカット

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	440	530	620	710	800
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	890	980	1,070	1,160	1,250

ロゼワイン

回復	基本価格	完成まで	材料
10	540	15時間21分～4日	ぶどう／マスカット

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	860	1,030	1,200	1,380	1,550
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,720	1,900	2,070	2,240	2,410

いちごワイン

項目	内容
回復	10
基本価格	470
完成まで	19時間40分～5日3時間
材料	赤ワイン／いちご

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
750	900	1,050	1,200	1,350
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,500	1,650	1,800	1,950	2,100

チチャ

項目	内容
回復	10
基本価格	470
完成まで	23時間2分～6日
材料	とうもろこし／ヨーグルト

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
750	900	1,050	1,200	1,350
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,500	1,650	1,800	1,950	2,100

ももワイン

項目	内容
回復	10
基本価格	600
完成まで	19時間50分～5日4時間
材料	白ワイン／もも

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
960	1,150	1,340	1,530	1,720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,920	2,110	2,300	2,490	2,680

オレンジ酒

項目	内容
回復	10
基本価格	540
完成まで	21時間26分～5日14時間
材料	オレンジ／白ワイン

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
860	1,030	1,200	1,380	1,550
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,720	1,900	2,070	2,240	2,410

りんごワイン

項目	内容
回復	10
基本価格	610
完成まで	21時間36分～5日15時間
材料	赤ワイン／りんご

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
970	1,170	1,360	1,560	1,750
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,950	2,140	2,340	2,530	2,730

ハチミツ酒

項目	内容
回復	10
基本価格	890
完成まで	19時間21分～5日1時間
材料	ハチミツ／白ワイン

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,420	1,700	1,990	2,270	2,560
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,840	3,130	3,410	3,700	3,980

トマトワイン

項目	内容
回復	10
基本価格	470
完成まで	19時間31分～5日2時間
材料	赤ワイン／トマト

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
750	900	1,050	1,200	1,350
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,500	1,650	1,800	1,950	2,100

パインワイン

項目	内容
回復	10
基本価格	1,280
完成まで	21時間45分～5日16時間
材料	白ワイン／パイナップル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
2,040	2,450	2,860	3,270	3,680
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
4,090	4,500	4,910	5,320	5,730

バナナワイン

項目	内容
回復	10
基本価格	810
完成まで	19時間12分～5日
材料	白ワイン／バナナ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,290	1,550	1,810	2,070	2,330
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,590	2,850	3,110	3,360	3,620

チェリー酒

項目	内容
回復	10
基本価格	500
完成まで	21時間16分～5日13時間
材料	チェリー／赤ワイン

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
800	960	1,120	1,280	1,440
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

ブルーベリーワイン

項目	内容
回復	10
基本価格	810
完成まで	21時間7分～5日12時間
材料	白ワイン／ブルーベリー

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,290	1,550	1,810	2,070	2,330
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,590	2,850	3,110	3,360	3,620

くり酒

項目	内容
回復	10
基本価格	810
完成まで	22時間24分～5日20時間
材料	くり／白ワイン

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,290	1,550	1,810	2,070	2,330
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,590	2,850	3,110	3,360	3,620

ビール

回復	基本価格	完成まで	材料
10	320	11時間31分～3日	小麦　大豆

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
510	610	710	810	920
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,020	1,120	1,220	1,330	1,430

シャンパン

回復	基本価格	完成まで	材料
10	600	1日2時間52分～7日	ロゼワイン

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
960	1,150	1,340	1,530	1,720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,920	2,110	2,300	2,490	2,680

春風のワイン 紫

回復	基本価格	完成まで	材料
10	6,660	1日14時間24分～10日	ももワイン　いちごワイン　パインワイン

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
10,650	12,780	14,910	17,040	19,180
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
21,310	23,440	25,570	27,700	29,830

夏風のワイン 紫

回復	基本価格	完成まで	材料
10	4,410	1日22時間4分～12日	トマトワイン／オレンジ酒／チェリー酒／ブルーベリーワイン

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
7,050	8,460	9,870	11,280	12,700
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
14,110	15,520	16,930	18,340	19,750

秋風のワイン 紫

回復	基本価格	完成まで	材料
10	4,150	1日14時間24分～10日	くり酒　りんごワイン　ハチミツ酒

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
6,640	7,960	9,296	10,620	11,950
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
13,280	14,600	15,930	17,260	18,590

四季のワイン 紫

回復	基本価格	完成まで	材料
10	27,750	2日5時間45分～14日	赤ワイン／春風のワイン／夏風のワイン／秋風のワイン

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
44,400	53,280	62,160	71,040	79,920
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
88,800	97,680	106,560	115,440	124,320

かぶピクルス

回復	基本価格	完成まで	材料
15	580	1時間36分～10時間	かぶ　オリーブオイル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
920	1,110	1,290	1,480	1,670
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,850	2,040	2,220	2,410	2,590

じゃがいもピクルス

回復	基本価格	完成まで	材料
15	620	1時間55分～12時間	じゃがいも　オリーブオイル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
990	1,190	1,380	1,580	1,780
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,980	2,180	2,380	2,570	2,770

きゃべつピクルス

回復	基本価格	完成まで	材料
18	1,030	19分～2時間	きゃべつ　オリーブオイル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,640	1,970	2,300	2,630	2,960
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
3,290	3,620	3,950	4,280	4,610

アスパラピクルス

回復	基本価格	完成まで	材料
17	700	1時間16分～8時間	アスパラ　オリーブオイル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,120	1,340	1,560	1,790	2,010
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,240	2,460	2,680	2,910	3,130

たまねぎピクルス

回復	基本価格	完成まで	材料
15	620	57分～6時間	たまねぎ　オリーブオイル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
990	1,190	1,380	1,580	1,780
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,980	2,180	2,380	2,570	2,770

かぼちゃピクルス

回復	基本価格	完成まで	材料
18	880	1時間55分～12時間	かぼちゃ　オリーブオイル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,400	1,680	1,970	2,250	2,530
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,810	3,090	3,370	3,660	3,940

ラディシュピクルス

回復	基本価格
15	640

完成まで　1時間36分～10時間

材料　ラディッシュ／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,020	1,220	1,430	1,630	1,840
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,040	2,250	2,450	2,660	2,860

にんじんピクルス

回復	基本価格
15	600

完成まで　1時間36分～10時間

材料　にんじん／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	960	1,150	1,340	1,530	1,720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,920	2,110	2,300	2,490	2,680

ほうれん草ピクルス

回復	基本価格
15	510

完成まで　19分～2時間

材料　ほうれん草／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	810	970	1,140	1,300	1,460
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,630	1,790	1,950	2,120	2,280

カリフラワピクルス

回復	基本価格
18	880

完成まで　1時間16分～8時間

材料　カリフラワー／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,400	1,680	1,970	2,250	2,530
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,810	3,090	3,370	3,660	3,940

なすピクルス

回復	基本価格
17	390

完成まで　38分～4時間

材料　なす／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,120
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

さつまいもピクルス

回復	基本価格
15	380

完成まで　1時間55分～12時間

材料　さつまいも／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	600	720	850	970	1,090
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,210	1,330	1,450	1,580	1,700

ピーマンピクルス

回復	基本価格
15	360

完成まで　38分～4時間

材料　ピーマン／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	570	690	800	920	1,030
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,150	1,260	1,380	1,490	1,610

パプリカピクルス

回復	基本価格
17	460

完成まで　38分～4時間

材料　パプリカ／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	730	880	1,030	1,170	1,320
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,470	1,610	1,760	1,910	2,060

オリーブピクルス

回復	基本価格
20	460

完成まで　57分～6時間

材料　オリーブ／オリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	730	880	1,030	1,170	1,320
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,470	1,610	1,760	1,910	2,060

Mixピクルス 紫

回復	基本価格
22	5,880

完成まで　1日6時間4分～7日20時間

材料　アスパラピクルス／ラディシュピクルス／カリフラワピクルス／ピーマンピクルス／パプリカピクルス／オリーブピクルス

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	9,400	11,280	13,170	15,050	16,930
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	18,810	20,690	22,570	24,460	26,340

緑茶缶

回復	基本価格
10	300

完成まで　48分～5時間

材料　春茶葉

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

せん茶缶

回復	基本価格
10	780

完成まで　1時間36分～10時間

材料　春茶葉／夏茶葉

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,240	1,490	1,740	1,990	2,240
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,490	2,740	2,990	3,240	3,490

まっ茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	660	2時間24分～15時間	緑茶缶

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,050	1,260	1,470	1,680	1,900	2,110	2,320	2,530	2,740	2,950

プーアル茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	360	48分～5時間	夏茶葉

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	570	690	800	920	1,030	1,150	1,260	1,380	1,490	1,610

ウーロン茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	660	48分～5時間	夏茶葉　秋茶葉

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,050	1,260	1,470	1,680	1,900	2,110	2,320	2,530	2,740	2,950

紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	300	48分～5時間	秋茶葉

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	570	670	760	860	960	1,050	1,150	1,240	1,340

いちご紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	390	1時間7分～7時間	秋茶葉　いちご

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	620	740	870	990	1,120	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

パイナップル紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	2,100	1時間45分～11時間	秋茶葉　パイナップル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	3,360	4,030	4,700	5,370	6,040	6,720	7,390	8,060	8,730	9,400

もも紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	600	1時間26分～9時間	秋茶葉　もも

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,150	1,340	1,530	1,720	1,920	2,110	2,300	2,490	2,680

バナナ紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	660	1時間45分～11時間	秋茶葉　バナナ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,050	1,260	1,470	1,680	1,900	2,110	2,320	2,530	2,740	2,950

オレンジ紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	540	1時間16分～8時間	秋茶葉　オレンジ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	860	1,030	1,200	1,380	1,550	1,720	1,900	2,070	2,240	2,410

チェリー紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	390	1時間16分～8時間	秋茶葉　チェリー

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	620	740	870	990	1,120	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

りんご紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	510	1時間26分～9時間	秋茶葉　りんご

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	810	970	1,140	1,300	1,460	1,630	1,790	1,950	2,120	2,280

グレープ紅茶缶

回復	基本価格	完成まで	材料
10	540	1時間36分～10時間	秋茶葉　ぶどう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	860	1,030	1,200	1,380	1,550	1,720	1,900	2,070	2,240	2,410

マスカット紅茶缶

回復 10 ／ 基本価格 560
完成まで 1時間36分～10時間
材料 秋茶葉／マスカット

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	890	1,070	1,250	1,430	1,610
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,790	1,970	2,150	2,320	2,500

ベリー紅茶缶

回復 10 ／ 基本価格 660
完成まで 1時間7分～7時間
材料 秋茶葉／ブルーベリー

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,050	1,260	1,470	1,680	1,900
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,110	2,320	2,530	2,740	2,950

ミント紅茶缶

回復 10 ／ 基本価格 340
完成まで 57分～6時間
材料 秋茶葉／ミント

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	540	650	760	870	970
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,080	1,190	1,300	1,410	1,530

カモミール紅茶缶

回復 10 ／ 基本価格 370
完成まで 57分～6時間
材料 秋茶葉／カモミール

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	590	710	820	940	1,060
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,180	1,300	1,420	1,530	1,650

ラベンダー紅茶缶

回復 10 ／ 基本価格 370
完成まで 57分～6時間
材料 秋茶葉／ラベンダー

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	590	710	820	940	1,060
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,180	1,300	1,420	1,530	1,650

春色ブレンド紅茶缶 紫

回復 10 ／ 基本価格 1,660
完成まで 1日2時間52分～7日
材料 秋茶葉／きゃべつ／ミント

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	2,650	3,180	3,710	4,240	4,780
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	5,310	5,840	6,370	6,900	7,430

夏色ブレンド紅茶缶 紫

回復 10 ／ 基本価格 820
完成まで 1日2時間52分～7日
材料 秋茶葉／とうもろこし／カモミール

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,310	1,570	1,830	2,090	2,360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,620	2,880	3,140	3,410	3,670

秋色ブレンド紅茶缶 紫

回復 10 ／ 基本価格 670
完成まで 1日2時間52分～7日
材料 秋茶葉／なす／ラベンダー

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,070	1,280	1,500	1,710	1,920
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,140	2,350	2,570	2,780	3,000

黄金ブレンド紅茶缶 紫

回復 10 ／ 基本価格 7,540
完成まで 2日3時間31分～13日10時間
材料 夏茶葉／春色ブレンドティー／夏色ブレンドティー／秋色ブレンドティー／ラベンダーティー／カモミールティー

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	12,060	14,470	16,880	19,300	21,710
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	24,120	26,540	28,950	31,360	33,770

粉砕風車で作るアイテム

畑で収穫した実から、作物の種を作れる風車。
野菜類なら1個の実で2個の種が完成するよ。

かぶの種

回復 0 ／ 基本価格 60
完成まで 19分～2時間
材料 かぶ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	90	110	130	150	170
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	190	210	230	240	260

じゃがいもの種

回復 0 ／ 基本価格 85
完成まで 19分～2時間
材料 じゃがいも

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	130	160	190	210	240
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	270	290	320	350	380

きゃべつの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	175	19分～2時間	きゃべつ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
280	330	390	440	500
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
560	610	670	720	780

きゅうりの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	90	19分～2時間	きゅうり

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
140	170	200	230	250
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
280	310	340	370	400

アスパラの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	120	19分～2時間	アスパラ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
190	230	260	300	340
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
380	420	460	490	530

いちごの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	100	19分～2時間	いちご

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
160	190	220	250	280
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
320	350	380	410	440

トマトの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	75	28分～3時間	トマト

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
120	140	160	190	210
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
240	260	280	310	330

とうもろこしの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	225	28分～3時間	とうもろこし

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
360	430	500	570	640
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
720	790	860	930	1,000

たまねぎの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	70	28分～3時間	たまねぎ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
110	130	150	170	200
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
220	240	260	290	310

パイナップルの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	500	28分～3時間	パイナップル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
800	960	1,120	1,280	1,440
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

かぼちゃの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	125	28分～3時間	かぼちゃ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
200	240	280	320	360
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
400	440	480	520	560

ラディッシュの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	100	28分～3時間	ラディッシュ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
160	190	220	250	280
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
320	350	380	410	440

なすの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	100	19分～2時間	なす

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
160	190	220	250	280
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
320	350	380	410	440

にんじんの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	70	19分～2時間	にんじん

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
110	130	150	170	200
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
220	240	260	290	310

さつまいもの種

回復	0	基本価格	150	完成まで	19分～2時間

材料：さつまいも

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

ピーマンの種

回復	0	基本価格	90	完成まで	19分～2時間

材料：ピーマン

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	140	170	200	230	250
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	280	310	340	370	400

ほうれん草の種

回復	0	基本価格	100	完成まで	19分～2時間

材料：ほうれん草

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

パプリカの種

回復	0	基本価格	150	完成まで	19分～2時間

材料：パプリカ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

カリフラワーの種

回復	0	基本価格	125	完成まで	19分～2時間

材料：カリフラワー

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	280	320	360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	440	480	520	560

飼い葉の種

回復	0	基本価格	250	完成まで	48分～5時間

材料：飼い葉／ひりょう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

小麦の種

回復	0	基本価格	25	完成まで	11時間31分～3日

材料：小麦　ひりょう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	40	40	60	60	70
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	80	90	100	110

コーヒーの種

回復	0	基本価格	100	完成まで	23時間2分～6日

材料：コーヒー豆／ひりょう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

オリーブの種

回復	0	基本価格	150	完成まで	23時間2分～6日

材料：オリーブ／ひりょう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

ももの種

回復	0	基本価格	150	完成まで	23時間2分～6日

材料：もも　ひりょう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

バナナの種

回復	0	基本価格	150	完成まで	23時間2分～6日

材料：バナナ／ひりょう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

オレンジの種

回復	0	基本価格	100	完成まで	23時間2分～6日

材料：オレンジ　ひりょう

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	160	190	220	250	280
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	320	350	380	410	440

チェリーの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	80	23時間2分～6日	チェリー／ひりょう

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
120	150	170	200	230
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
250	280	300	330	350

ぶどうの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	200	23時間2分～6日	ぶどう／ひりょう

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

りんごの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	90	23時間2分～6日	りんご／ひりょう

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
140	170	200	230	250
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
280	310	340	370	400

マスカットの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	110	23時間2分～6日	マスカット／ひりょう

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
170	210	240	280	310
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
350	380	420	450	490

ブルーベリーの種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	150	23時間2分～6日	ブルーベリー／ひりょう

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
240	280	330	380	430
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
480	520	570	620	670

お茶の種

回復	基本価格	完成まで	材料
0	60	1日6時間43分～8日	春茶葉／夏茶葉／秋茶葉

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
90	110	130	150	170
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
190	210	230	240	260

コーヒーパック

回復	基本価格	完成まで	材料
10	225	9時間36分～2日12時間	コーヒー豆

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
360	430	500	570	640
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
720	790	860	930	1,000

シトラス香水

回復	基本価格	完成まで	材料
0	2,550	1日14時間52分～10日3時間	オレンジ／パイナップル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
4,080	4,890	5,710	6,520	7,340
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
8,160	8,970	9,790	10,600	11,420

フラワー香水

回復	基本価格	完成まで	材料
0	580	1日16時間19分～10日12時間	ムーンドロップ草／ピンクキャット草／マジックブルー草／マジックレッド草／トイフラワー

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
920	1,110	1,290	1,480	1,670
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,850	2,040	2,220	2,410	2,590

ハーブ香水

回復	基本価格	完成まで	材料
0	240	1日15時間21分～10日6時間	ミント／カモミール／ラベンダー

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
380	460	530	610	690
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
760	840	920	990	1,070

紅茶香水

回復	基本価格	完成まで	材料
0	5,130	1日15時間12分～10日5時間	ストレートティー／シトラス香水

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
8,200	9,840	11,490	13,130	14,770
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
16,410	18,050	19,690	21,340	22,980

ブレンド香水

回復	基本価格	完成まで	材料
0	15,300	1日18時間14分～11日	シトラス香水／フラワー香水／ハーブ香水／紅茶香水

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
24,480	29,370	34,270	39,160	44,060
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
48,960	53,850	58,750	63,640	68,540

オリーブオイル

回復 10 / 基本価格 210

完成まで 2時間～12時間30分

材料 オリーブ／油

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
330	400	470	530	600
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
670	730	800	870	940

ハーブオイル

回復 10 / 基本価格 160

完成まで 2時間19分～14時間30分

材料 ミント／カモミール／ラベンダー／油

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
250	300	350	400	460
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
510	560	610	660	710

木の実オイル

回復 10 / 基本価格 100

完成まで 2時間～12時間30分

材料 クルミ／油

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
160	190	220	250	280
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
320	350	380	410	440

ぶどう種オイル

回復 10 / 基本価格 270

完成まで 2時間4分～13時間

材料 ぶどうの種

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
430	510	600	690	770
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
860	950	1,030	1,120	1,200

かぼちゃ種オイル

回復 10 / 基本価格 160

完成まで 2時間9分～13時間30分

材料 かぼちゃの種

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
250	300	350	400	460
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
510	560	610	660	710

クルミのビン詰め

回復 10 / 基本価格 160

完成まで 4分～30分

材料 クルミ

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
250	300	350	400	460
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
510	560	610	660	710

ハチミツ

回復 15 / 基本価格 130

完成まで 2時間～12時間30分

材料 ハチのす

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
200	240	290	330	370
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
410	450	490	540	580

くりのビン詰め

回復 10 / 基本価格 130

完成まで 4分～30分

材料 くり

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
200	240	290	330	370
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
410	450	490	540	580

小麦粉

回復 2 / 基本価格 50

完成まで 9分～1時間

材料 小麦

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
80	90	110	120	140
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
160	170	190	200	220

パン粉

回復 2 / 基本価格 110

完成まで 9分～1時間

材料 パン

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
170	210	240	280	310
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
350	380	420	450	490

白パン粉

回復 2 / 基本価格 160

完成まで 19分～2時間

材料 白パン

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
250	300	350	400	460
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
510	560	610	660	710

米粉

回復 2 / 基本価格 110

完成まで 9分～1時間

材料 お米

売値

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
170	210	240	280	310
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
350	380	420	450	490

きな粉

回復	基本価格	完成まで	材料
2	50	9分～1時間	大豆

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
80	90	110	120	140
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
160	170	190	200	220

そば粉

回復	基本価格	完成まで	材料
2	110	28分～3時間	そば

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
170	210	240	280	310
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
350	380	420	450	490

白玉粉

回復	基本価格	完成まで	材料
2	160	9分～1時間	おもち

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
250	300	350	400	460
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
510	560	610	660	710

加工風車で作るアイテム

農具や釣り竿をパワーアップするほか、高値で売れるこもの類を作るのもオススメだよ。

青いネックレス

回復	基本価格	完成まで	材料
0	20,000	11時間31分～3日	アメジスト／金／銀／銅

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
32,000	38,400	44,800	51,200	57,600
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
64,000	70,400	76,800	83,200	89,600

紫のネックレス

回復	基本価格	完成まで	材料
0	20,000	15時間21分～4日	サンドローズ／金／銀／銅

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
32,000	38,400	44,800	51,200	57,600
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
64,000	70,400	76,800	83,200	89,600

黒いネックレス

回復	基本価格	完成まで	材料
0	21,000	19時間12分～5日	ムーンストーン／金／銀／銅

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
33,600	40,320	47,040	53,760	60,480
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
67,200	73,920	80,640	87,360	94,080

緑のブレスレット

回復	基本価格	完成まで	材料
0	18,000	23時間2分～6日	エメラルド／金／銀

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
28,800	34,560	40,320	46,080	51,840
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
57,600	63,360	69,120	74,880	80,640

紫のブレスレット

回復	基本価格	完成まで	材料
0	18,000	1日6時間43分～8日	ルビー／金／銀

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
28,800	34,560	40,320	46,080	51,840
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
57,600	63,360	69,120	74,880	80,640

青いブレスレット

回復	基本価格	完成まで	材料
0	18,000	1日14時間24分～10日	サンドローズ／金／銀

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
28,800	34,560	40,320	46,080	51,840
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
57,600	63,360	69,120	74,880	80,640

ピンクのブローチ

回復	基本価格	完成まで	材料
0	40,000	19時間12分～5日	ピンクダイヤモンド／銀／ミスリル

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
64,000	76,800	89,600	102,400	115,200
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
128,000	140,800	153,600	166,400	179,200

青いブローチ

回復	基本価格	完成まで	材料
0	15,000	1日2時間52分～7日	アメジスト／銀／ミスリル

★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
24,000	28,800	33,600	38,400	43,200
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
48,000	52,800	57,600	62,400	67,200

緑のブローチ

回復	0
基本価格	15,000
完成まで	1日10時間33分～9日
材料	ペリドット／銀／ミスリル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	24,000	28,800	33,600	38,400	43,200
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	48,000	52,800	57,600	62,400	67,200

黄色のブローチ

回復	0
基本価格	15,000
完成まで	1日6時間43分～8日
材料	トパーズ／銀／ミスリル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	24,000	28,800	33,600	38,400	43,200
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	48,000	52,800	57,600	62,400	67,200

水色のブローチ

回復	0
基本価格	15,000
完成まで	1日10時間33分～9日
材料	ほたる石／銀／ミスリル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	24,000	28,800	33,600	38,400	43,200
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	48,000	52,800	57,600	62,400	67,200

紫のブローチ

回復	0
基本価格	15,000
完成まで	1日14時間24分～10日
材料	サンドローズ／銀／ミスリル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	24,000	28,800	33,600	38,400	43,200
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	48,000	52,800	57,600	62,400	67,200

水色の指輪 紫

回復	0
基本価格	19,000
完成まで	1日22時間4分～12日
材料	めのう／ミスリル／アダマンタイト

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	30,400	36,480	42,560	48,640	54,720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	60,800	66,880	72,960	79,040	85,120

紫の指輪 紫

回復	0
基本価格	21,000
完成まで	2日～12日12時間
材料	ダイヤモンド／ミスリル／アダマンタイト

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	33,600	40,320	47,040	53,760	60,480
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	67,200	73,920	80,640	87,360	94,080

黄色の指輪 紫

回復	0
基本価格	19,000
完成まで	2日3時間31分～13日10時間
材料	トパーズ／ミスリル／アダマンタイト

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	30,400	36,480	42,560	48,640	54,720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	60,800	66,880	72,960	79,040	85,120

緑の指輪 紫

回復	0
基本価格	19,000
完成まで	2日5時間7分～13日20時間
材料	ペリドット／ミスリル／アダマンタイト

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	30,400	36,480	42,560	48,640	54,720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	60,800	66,880	72,960	79,040	85,120

売り値が高い ピンクのブローチ

ひときわ値段が高い「ピンクのブローチ」だけど、年に１個だけなら、ほぼ確実に作れる方法があるんだ。それはズバリ、秋の料理祭で両日優勝すること！　作りやすいプリンとオムレツがねらい目だよ。商品のピンクダイヤモンドをもらったら、残りの素材の銀とミスリルはロイドの店で買えるよね。

ピンクダイヤモンドの入手方法

- ★料理祭でメイン・デザート両方優勝
- ★バザールのレアクジ引き屋の一等賞

春の早い時期から仔ウシとヒヨコを飼い始めれば、1年目から優勝をねらえますよ。

毛糸玉

回復	基本価格	完成まで	材料
0	325	3時間40分～23時間	羊毛

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	520	620	720	830	930	1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

上毛糸玉

回復	基本価格	完成まで	材料
0	750	4時間～1日1時間	いい羊毛

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,200	1,440	1,680	1,920	2,160	2,400	2,640	2,880	3,120	3,360

極毛糸玉

回復	基本価格	完成まで	材料
0	1500	4時間48分～1日6時間	ふわわ羊毛

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,400	2,880	3,360	3,840	4,320	4,800	5,280	5,760	6,240	6,720

クワ

回復	基本価格	完成まで	材料
0	―	3時間50分～1日	クワ／ミスリル／木材

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―

じょうろ

回復	基本価格	完成まで	材料
0	―	3時間50分～1日	じょうろ／オリハルコン／石材

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―

みじかい釣り竿

回復	基本価格	完成まで	材料
0	―	11時間31分～3日	みじかい釣り竿／木材／銅

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―

ふつうの釣り竿

回復	基本価格	完成まで	材料
0	―	19時間12分～5日	ふつうの釣り竿／木材／銅／銀

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―

ながい釣り竿

回復	基本価格	完成まで	材料
0	―	1日2時間52分～7日	ながい釣り竿／木材／銅／銀／金

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	―	―	―	―	―	―	―	―	―	―

ブロンズコイン

回復	基本価格	完成まで	材料	売値
0	150	2時間24分～15時間	コイン／銅	240

シルバーコイン

回復	基本価格	完成まで	材料	売値
0	300	4時間48分～1日6時間	コイン／銀	480

ゴールドコイン

回復	基本価格	完成まで	材料	売値
0	450	7時間12分～1日21時間	コイン／金	720

レシピリスト

料理のレシピは全部で 239 種類あって、材料の組み合わせ方によってアレンジ料理も作れるよ(P109)。以下のデータを参考に、アレンジ料理を作ってみよう。

データの見方

かぶのサラダ ① フ			回復	②
			基本価格	③
必要食材	かぶ ④			
材料	きゃべつorきゅうりorアスパラorトマトorたまねぎorにんじんorカリフラワー orパプリカ ⑤			
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
240	280	330	380	430
★×3	★×3.5	★×4 ⑥	★×4.5	★×5
480	520	570	620	670

① 名前と調理道具：料理の名前と調理に必要な道具。フ はフライパン、な は 鍋 、ち は調味料を意味する
② 回復：食べたときのGUTS(ガッツ)ゲージ回復量（★×0.5のとき）
③ 基本価格：品質が★0.5でショップに売ったときの価格
④ 必要食材:料理に必要な食材。「or」で並んだ食材は、どれかひとつあればOK
⑤ アレンジ食材：アレンジに加えることができる食材
⑥ 売値：バザールで売ったときの品質ごとの価格

※並び順はゲームに準拠している。

サラダ

必要食材とアレンジ食材は、作物が中心。また、アレンジ食材の種類がたくさんあり、比較的簡単にアレンジが成功するのが特徴だよ。

かぶのサラダ

回復 22 / 基本価格 150

必要食材：かぶ

アレンジ食材：きゃべつorきゅうりorアスパラorトマトorたまねぎorにんじんorカリフラワー orパプリカ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
240	280	330	380	430
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
480	520	570	620	670

トマトサラダ

回復 22 / 基本価格 125

必要食材：トマト

アレンジ食材：アスパラorにんじんorきゃべつorかぶorカリフラワーorたまねぎorきゅうり

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
200	240	280	320	360
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
400	440	480	520	560

オニオンサラダ

回復 22 / 基本価格 200

必要食材：たまねぎ

アレンジ食材：きゅうりorアスパラorトマトorにんじんorかぶorカリフラワー

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

マッシュポテト

回復 22 / 基本価格 250

必要食材：じゃがいも／ミルク

アレンジ食材：さつまいも

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

ミックスサラダ

回復 22 / 基本価格 290

必要食材：きゅうり／たまねぎorきゃべつorアスパラorトマトorパプリカorにんじんorかぶorさつまいもorカリフラワー

アレンジ食材：たまねぎorきゃべつorアスパラorトマトorパプリカorにんじんorかぶorさつまいもorカリフラワー

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
460	550	640	740	830
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
920	1,020	1,110	1,200	1,290

カプレーゼ

回復	基本価格
22	225

必要食材	トマト／油／チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	―

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	430	500	570	640
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	790	860	930	1,000

ハーブサラダ な

回復	基本価格
22	150

必要食材	ミント／カモミール／ラベンダー
アレンジ食材	ハーブチーズor上ハーブチーズor極ハーブチーズorハーブマヨネーズor上ハーブマヨネーズor極ハーブマヨネーズ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

マカロニサラダ

回復	基本価格
22	225

必要食材	パスタ／きゅうり／かぶorトマトorきゃべつorペンネパスタorアスパラorハーブパスタorたまねぎorにんじんorカリフラワー
アレンジ食材	―

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	430	500	570	640
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	790	860	930	1,000

サラダパスタ な

回復	基本価格
28	400

必要食材	パスタ／ミックスサラダ
アレンジ食材	―

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	640	760	890	1,020	1,150
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

パプリカのマリネ

回復	基本価格
22	350

必要食材	パプリカ／オリーブオイル
アレンジ食材	たまねぎorハーブチーズorラディッシュ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	560	670	780	890	1,000
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

スープ

作物単体のほか、乳製品を加えて作るパターンが多いジャンル。すべてのレシピで、鍋がないと作れないことも特徴なんだ。

ヴィシソワーズ な

回復	基本価格
22	475

必要食材	じゃがいも／たまねぎ／バター
アレンジ食材	ミルクorジャージーミルクorミラクルミルクorアスパラ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	760	910	1,060	1,210	1,360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,520	1,670	1,820	1,970	2,120

ガスパチョ な

回復	基本価格
22	200

必要食材	トマト／きゅうり／たまねぎ／パン
アレンジ食材	パプリカorグラスワイン白

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

ブイヤベース な

回復	基本価格
28	350

必要食材	たまねぎ／トマト／ヒラメorサケorオリーブオイル
アレンジ食材	―

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	560	670	780	890	1,000
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

コーンスープ な

回復	基本価格
22	250

必要食材	とうもろこし／バター／ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク
アレンジ食材	―

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

オニオンスープ な

回復	基本価格
22	360

必要食材	たまねぎ／バター
アレンジ食材	チーズ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	570	690	800	920	1,030
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,150	1,260	1,380	1,490	1,610

かぼちゃスープ な

回復	基本価格
22	375

必要食材	かぼちゃ
アレンジ食材	じゃがいもorたまねぎorミルクor豆乳

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	600	720	840	960	1,080
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,200	1,320	1,440	1,560	1,680

ハーブスープ	な	回復	22	
		基本価格	425	
必要食材	カモミール／たまねぎ／ハーブチーズor上ハーブチーズor極ハーブチーズ			
アレンジ食材	–			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
680	810	950	1,080	1,220
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,360	1,490	1,630	1,760	1,900

アスパラのスープ	な	回復	22	
		基本価格	300	
必要食材	アスパラ			
アレンジ食材	たまねぎorミルクor豆乳			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
480	570	670	760	860
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
960	1,050	1,150	1,240	1,340

ラディッシュスープ	な	回復	22	
		基本価格	375	
必要食材	ラディッシュ／ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク			
アレンジ食材	–			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
600	720	840	960	1,080
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,200	1,320	1,440	1,560	1,680

卵スープ	な	回復	22	
		基本価格	250	
必要食材	卵／たまねぎ			
アレンジ食材	黒い卵			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

豆乳	な	回復	22	
		基本価格	200	
必要食材	大豆／枝豆			
アレンジ食材	–			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

みそ汁	な	回復	22	
		基本価格	330	
必要食材	みそ／ほうれん草orじゃがいもorたまねぎor豆腐or油あげ			
アレンジ食材	–			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
520	630	730	840	950
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,050	1,160	1,260	1,370	1,470

スープスパゲッティ	な	回復	28	
		基本価格	650	
必要食材	パスタ／ブイヤベースorヴィシソワーズ			
アレンジ食材	–			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,040	1,240	1,450	1,660	1,870
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,080	2,280	2,490	2,700	2,910

オードブル

レシピの種類がもっとも多いジャンル。調理道具が包丁だけで作れるレシピは、必要材料も少なくて比較的簡単にできるよ。

かぶのバターいため	フ	回復	25	
		基本価格	225	
必要食材	かぶ／バター or上バター or極バター			
アレンジ食材	–			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
360	430	500	570	640
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
720	790	860	930	1,000

フライドポテト	フ	回復	25	
		基本価格	300	
必要食材	じゃがいも／油			
アレンジ食材	木の実オイルorぶどう種オイル			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
480	570	670	760	860
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
960	1,050	1,150	1,240	1,340

ポテトのパンケーキ	フ	回復	25	
		基本価格	350	
必要食材	じゃがいも／小麦粉or油			
アレンジ食材	–			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
560	670	780	890	1,000
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

ハッシュドポテト	フ	回復	25	
		基本価格	350	
必要食材	じゃがいも／小麦粉／油／ハーブチーズorハーブバター			
アレンジ食材	–			
売値 ★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
560	670	780	890	1,000
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

じゃがバター

回復	基本価格
25	325

必要食材	じゃがいも／バター or上バター or極バター
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	520	620	720	830	930	1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

ロールキャベツ な

回復	基本価格
25	450

必要食材	きゃべつ
アレンジ食材	たまねぎorトマトorパン粉or白パン粉

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	860	1,000	1,150	1,290	1,440	1,580	1,720	1,870	2,010

焼きとうもろこし フ

回復	基本価格
28	375

必要食材	とうもろこし／バター or上バター or極バター
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	600	720	840	960	1,080	1,200	1,320	1,440	1,560	1,680

ポップコーン フ

回復	基本価格
25	250

必要食材	とうもろこし
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	480	560	640	720	800	880	960	1,040	1,120

コーンフレーク フ

回復	基本価格
25	250

必要食材	とうもろこし／ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	480	560	640	720	800	880	960	1,040	1,120

なす田楽

回復	基本価格
25	275

必要食材	なす／みそ
アレンジ食材	油or木の実オイルorかぼちゃ種オイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	440	520	610	700	790	880	960	1,050	1,140	1,230

焼きなす

回復	基本価格
22	150

必要食材	なす
アレンジ食材	油or木の実オイルorかぼちゃ種オイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	240	280	330	380	430	480	520	570	620	670

焼きいも

回復	基本価格
25	100

必要食材	さつまいも
アレンジ食材	バター or上バター or極バター

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	190	220	250	280	320	350	380	410	440

ゆで卵

回復	基本価格
22	50

必要食材	卵
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	90	110	120	140	160	170	190	200	220

温泉卵

回復	基本価格
22	100

必要食材	黒い卵／金の卵
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	190	220	250	280	320	350	380	410	440

目玉焼き

回復	基本価格
22	100

必要食材	油／卵
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	190	220	250	280	320	350	380	410	440

茶碗むし

回復	基本価格
25	275

必要食材	卵／しめじorトリュフorしいたけ
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	440	520	610	700	790	880	960	1,050	1,140	1,230

刺身

項目	内容
回復	25
基本価格	240
必要食材	マグロorイワナorカジカorマンボウorニジマスorヒメマスorヒメマス
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	380	460	530	610	690
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	760	840	920	990	1,070

かまぼこ

項目	内容
回復	22
基本価格	50
必要食材	カワムツorヒラメorスズキ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	80	90	110	120	140
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	160	170	190	200	220

カリフラワーソテー

項目	内容
回復	25
基本価格	450
必要食材	カリフラワー／油
アレンジ食材	バター orオリーブオイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	720	860	1,000	1,150	1,290
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,440	1,580	1,720	1,870	2,010

焼ききのこ

項目	内容
回復	22
基本価格	250
必要食材	油／しいたけorしめじorトリュフ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

焼きどくきのこ

項目	内容
回復	0
基本価格	25
必要食材	油／どくきのこ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	40	40	50	60	70
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	80	80	90	100	110

きのこのホイルむし

項目	内容
回復	22
基本価格	225
必要食材	しいたけorしめじorトリュフ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	430	500	570	640
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	790	860	930	1,000

野菜いため

項目	内容
回復	28
基本価格	425
必要食材	油／きゃべつ
アレンジ食材	ピーマンorたまねぎorしめじorパプリカorにんじん

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	680	810	950	1,080	1,220
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,360	1,490	1,630	1,760	1,900

八宝菜 フ

項目	内容
回復	28
基本価格	650
必要食材	油／きゃべつ／にんじん／しいたけ
アレンジ食材	しめじorたまねぎ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,040	1,240	1,450	1,660	1,870
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,080	2,280	2,490	2,700	2,910

サンドイッチ

項目	内容
回復	25
基本価格	250
必要食材	パン／きゅうり／トマト
アレンジ食材	ゆで卵orマヨネーズor上マヨネーズor極マヨネーズ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

フルーツサンド

項目	内容
回復	25
基本価格	300
必要食材	パン／ヨーグルト／いちごorりんごorパイナップルorバナナorももorオレンジorチェリー orぶどうorマスカットorブルーベリー
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

ハーブサンド

項目	内容
回復	25
基本価格	325
必要食材	ハーブパン／ミント／カモミール／ラベンダー
アレンジ食材	ハーブマヨネーズor上ハーブマヨネーズor極ハーブマヨネーズ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	520	620	720	830	930
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

ぶどうパン

項目	内容
回復	25
基本価格	225
必要食材	パン／ぶどうorマスカット
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	430	500	570	640
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	790	860	930	1,000

ジャムパン

回復	25
基本価格	225
必要食材	パン　りんごジャムorいちごジャムorぶどうジャムorブルーベリージャム
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	430	500	570	640
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	790	860	930	1,000

ハーブパン

回復	25
基本価格	200
必要食材	パン　ハーブバター or上ハーブバター or極ハーブバター orミントorカモミールorラベンダー
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

カレーパン

回復	25
基本価格	175
必要食材	パン　カレー粉
アレンジ食材	油

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	280	330	390	440	500
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	560	610	670	720	780

トースト

回復	25
基本価格	90
必要食材	パンor白パン
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	140	170	200	230	250
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	280	310	340	370	400

フレンチトースト

回復	26
基本価格	125
必要食材	パン　卵or黒い卵or金の卵
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	280	320	360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	440	480	520	560

むしパン

回復	25
基本価格	150
必要食材	小麦粉　卵　さつまいも
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

バターロール

回復	22
基本価格	190
必要食材	パン　バター or上バター or極バター
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	300	360	420	480	540
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	600	660	720	790	850

コロッケ　フ

回復	22
基本価格	300
必要食材	じゃがいも　油　パン粉
アレンジ食材	卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

クリームコロッケ　フ

回復	25
基本価格	350
必要食材	じゃがいも／油／白パン粉／ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	560	670	780	890	1,000
	★×5	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

チーズコロッケ　フ

回復	25
基本価格	400
必要食材	じゃがいも　油　白パン粉　チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	640	760	890	1,020	1,150
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

しゅうまい　フ

回復	22
基本価格	390
必要食材	たまねぎ　きゃべつ　小麦粉　卵or黒い卵or金の卵
アレンジ食材	—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

カレーまん　フ

回復	25
基本価格	200
必要食材	小麦粉　カレー粉
アレンジ食材	りんご

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

チーズまん　フ

回復	25
基本価格	200
必要食材	小麦粉／チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

ぎょうざ　フ

回復	25
基本価格	390
必要食材	小麦粉／たまねぎ／きゃべつ／しいたけ
アレンジ食材	しめじ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
620	740	870	990	1,130
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

フォカッチャ

回復	25
基本価格	290
必要食材	小麦粉／油／ハーブバター or上ハーブバター or極ハーブバター
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
460	550	640	740	830
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
920	1,020	1,110	1,200	1,290

キッシュ　フ

回復	25
基本価格	600
必要食材	小麦粉／かぼちゃ／ほうれん草／じゃがいも
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
960	1,150	1,340	1,530	1,720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,920	2,110	2,300	2,490	2,680

シチュー　な

回復	25
基本価格	370
必要食材	小麦粉／じゃがいも／ミルクorアスパラorにんじんorきゃべつorかぶorカリフラワー
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
590	710	820	940	1,060
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,180	1,300	1,420	1,530	1,650

天ぷら　な

回復	25
基本価格	350
必要食材	小麦粉／油／卵／シラウオorワカサギorさつまいもorなすorしいたけ
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
560	670	780	890	1,000
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

ガレット　な

回復	25
基本価格	400
必要食材	そば粉／卵／チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
640	760	890	1,020	1,150
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

ちゅうかまん　な

回復	25
基本価格	350
必要食材	小麦粉／にんじん／しいたけ／しめじ
アレンジ食材	たまねぎorきゃべつ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
560	670	780	890	1,000
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

のりのつくだ煮　な

回復	22
基本価格	175
必要食材	のり
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
280	330	390	440	500
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
560	610	670	720	780

春巻　な

回復	25
基本価格	500
必要食材	米粉／きゃべつ／しいたけorしめじorにんじん
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
800	960	1,120	1,280	1,440
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

豆腐

回復	22
基本価格	125
必要食材	大豆
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
200	240	280	320	360
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
400	440	480	520	560

おから

回復	22
基本価格	275
必要食材	大豆／油あげ／にんじんorしいたけ
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
440	520	610	700	790
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
880	960	1,050	1,140	1,230

油あげ

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	175	豆腐／油	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
280	330	390	440	500
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
560	610	670	720	780

あげだし豆腐 な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	265	豆腐／小麦粉／油or木の実オイル	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
420	500	590	670	760
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
840	930	1,010	1,100	1,180

冷奴

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	150	豆腐／のり	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
240	280	330	380	430
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
480	520	570	620	670

だしまき フ

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	250	油／黒い卵	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

こうや豆腐 な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	125	豆腐	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
200	240	280	320	360
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
400	440	480	520	560

湯豆腐 な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	375	豆腐／豆乳	カツオ

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
600	720	840	960	1,080
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,200	1,320	1,440	1,560	1,680

ゆば

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	60	豆乳	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
90	110	130	150	170
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
190	210	230	240	260

フィッシュ&チップ

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	325	じゃがいも／小麦粉／油／ハスorブラックバス	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
520	620	720	830	930
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

スコーン

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	445	小麦粉／上バター／ジャージーミルク	果実ヨーグルト

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
710	850	990	1,130	1,270
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,420	1,560	1,700	1,850	1,990

メイン

ご飯やパンなど、いったん調理したものを必要食材とするレシピが多いよ。また、食べたときの回復量が多いのも特徴なんだ。

オムレツ

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
30	190	油／ミルク／卵or黒い卵or金の卵	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
300	360	420	480	540
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
600	660	720	790	850

オムライス フ

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
35	225	油／ミルク／ご飯／卵or黒い卵or金の卵	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
360	430	500	570	640
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
720	790	860	930	1,000

卵かけご飯　フ

回復	基本価格
30	125

必要食材	ご飯／卵or黒い卵or金の卵
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	280	320	360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	440	480	520	560

卵丼　フ

回復	基本価格
30	325

必要食材	ご飯／のり／卵or黒い卵or金の卵
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	520	620	720	830	930
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

チーズフォンデュ　な

回復	基本価格
30	200

必要食材	パン／チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

トマトフォンデュ　な

回復	基本価格
30	245

必要食材	トマト／パンorオリーブオイル
アレンジ食材	カリフラワー

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	390	470	540	620	700
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	780	860	940	1,010	1,090

ピンクフォンデュ　な

回復	基本価格
30	325

必要食材	パン／チーズ／グラスワイン赤or赤ワイン
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	520	620	720	830	930
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

オイルフォンデュ　な

回復	基本価格
30	305

必要食材	パン／チーズ／木の実オイルorぶどう種オイルorかぼちゃ種オイル
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	580	680	780	870
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	970	1,070	1,170	1,260	1,360

ラクレット　な

回復	基本価格
30	325

必要食材	じゃがいも／チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	520	620	720	830	930
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

グラタン　な

回復	基本価格
35	450

必要食材	ペンネパスタ／たまねぎ／チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	720	860	1,000	1,150	1,290
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,440	1,580	1,720	1,870	2,010

ピザ　フ

回復	基本価格
30	255

必要食材	小麦粉／トマト／チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	570	650	730
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	810	890	970	1,060	1,140

おすし

回復	基本価格
30	400

必要食材	ご飯／刺身
アレンジ食材	うに

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	640	760	890	1,020	1,150
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

ちらしずし

回復	基本価格
30	440

必要食材	ご飯／刺身／卵or黒い卵orかまぼこorきゅうりorしいたけ
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	700	840	980	1,120	1,260
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,400	1,540	1,680	1,830	1,970

焼き魚

回復	基本価格
25	150

必要食材	アユorハクレンorハスorホンモロコorコクレン
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

魚の煮付け　な

回復	基本価格
25	175

必要食材：サバorドンコorギンブナorアマゴorタモロコ

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
280	330	390	440	500
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
560	610	670	720	780

ムニエル

回復	基本価格
25	225

必要食材：小麦粉　油　ヒラメorヤマメorスズキorサケ

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
360	430	500	570	640
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
720	790	860	930	1,000

カルパッチョ

回復	基本価格
25	390

必要食材：オリーブオイル　刺身orサケorヒラメorマグロ

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
620	740	870	990	1,130
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

お魚のマリネ

回復	基本価格
25	390

必要食材：オリーブオイル　たまねぎ　マグロor刺身orサケ

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
620	740	870	990	1,130
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

おにぎり

回復	基本価格
25	175

必要食材：ご飯／のり

アレンジ食材：きのこご飯orしめじご飯

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
280	330	390	440	500
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
560	610	670	720	780

焼きおにぎり

回復	基本価格
25	250

必要食材：おにぎり　油

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

おかゆ　な

回復	基本価格
30	125

必要食材：ご飯

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
200	240	280	320	360
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
400	440	480	520	560

ハーブがゆ　な

回復	基本価格
30	275

必要食材：ご飯　ハーブチーズor上ハーブチーズor極ハーブチーズ

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
440	520	610	700	790
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
880	960	1,050	1,140	1,230

牛乳がゆ　な

回復	基本価格
30	200

必要食材：ご飯／ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

焼きめし　フ

回復	基本価格
35	225

必要食材：ご飯　油／卵or黒い卵or金の卵orしいたけorにんじん

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
360	430	500	570	640
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
720	790	860	930	1,000

リゾット　な

回復	基本価格
30	325

必要食材：ご飯　油　トマト　たまねぎ

アレンジ食材：しめじorカリフラワー orにんじん

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
520	620	720	830	930
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

ドリア　な

回復	基本価格
30	425

必要食材：ご飯／たまねぎ／小麦粉　ミルク／バターor上バター or極バター

アレンジ食材：–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
680	810	950	1,080	1,220
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,360	1,490	1,630	1,760	1,900

農夫の朝食 な

回復	30
基本価格	470
必要食材	たまねぎ／じゃがいも／チーズ／バター
アレンジ食材	木の実オイルor卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	750	900	1,050	1,200	1,350
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,500	1,650	1,800	1,950	2,100

マカロニ&チーズ な

回復	30
基本価格	250
必要食材	パスタ／チーズor上チーズor極チーズ
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

ペンネパスタ な

回復	30
基本価格	400
必要食材	パスタ／ハーブオイルorトマト
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	640	760	890	1,020	1,150
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

たき込みご飯

回復	30
基本価格	350
必要食材	ご飯／にんじん／油あげ／しいたけorしめじ
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	560	670	780	890	1,000
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

きのこご飯

回復	30
基本価格	250
必要食材	ご飯／しいたけ／しめじ
アレンジ食材	油あげ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

しめじご飯

回復	30
基本価格	275
必要食材	ご飯／しめじ
アレンジ食材	油あげ

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	440	520	610	700	790
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	880	960	1,050	1,140	1,230

天ぷら丼

回復	30
基本価格	445
必要食材	ご飯／天ぷら
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	710	850	990	1,130	1,270
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,420	1,560	1,700	1,850	1,990

いなりずし

回復	30
基本価格	230
必要食材	ご飯／油あげ
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	440	510	580	660
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	730	800	880	950	1,030

ドライカレー な

回復	30
基本価格	175
必要食材	ご飯／カレー粉
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	280	330	390	440	500
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	560	610	670	720	780

カレーライス な

回復	30
基本価格	325
必要食材	ご飯／カレー粉／じゃがいも／ヨーグルトor上ヨーグルトor極ヨーグルト
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	520	620	720	830	930
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

野菜カレー な

回復	30
基本価格	390
必要食材	ご飯／カレー粉／ほうれん草／ピーマンorアスパラor枝豆
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

辛口カレー な

回復	30
基本価格	390
必要食材	ご飯／カレー粉／スパイス／トマトorラディッシュ orにんじんorパプリカ
アレンジ食材	－

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

のりカレー	な	回復	30
		基本価格	390
必要食材	ご飯／カレー粉orのり		
アレンジ食材	うにorなすorトリュフ		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

牛乳カレー	な	回復	30
		基本価格	390
必要食材	ご飯／カレー粉／ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク		
アレンジ食材	－		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

虹カレー	ち	回復	30
		基本価格	1,500
必要食材	カレーライス／ほうれん草／トマト／のり／ジャージーミルク		
アレンジ食材	－		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	2,400	2,880	3,360	3,840	4,320
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	4,800	5,280	5,760	6,240	6,720

究極のカレー	ち	回復	35
		基本価格	2,500
必要食材	虹カレー／のりカレー／失敗作		
アレンジ食材	上果実ヨーグルト		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	4,000	4,800	5,600	6,400	7,200
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	8,000	8,800	9,600	10,400	11,200

至高のカレー	ち	回復	40
		基本価格	5,000
必要食材	虹カレー／牛乳カレー／失敗作		
アレンジ食材	極果実ヨーグルト		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	8,000	9,600	11,200	12,800	14,400
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	16,000	17,600	19,200	20,800	22,400

お好み焼き	フ	回復	35
		基本価格	475
必要食材	小麦粉／きゃべつ／油		
アレンジ食材	卵orうどんorマヨネーズor上マヨネーズor極マヨネーズ		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	760	910	1,060	1,210	1,360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,520	1,670	1,820	1,970	2,120

うどん		回復	25
		基本価格	150
必要食材	小麦粉／かまぼこ		
アレンジ食材	－		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

天ぷらうどん	な	回復	30
		基本価格	500
必要食材	うどん／天ぷら		
アレンジ食材	かまぼこ		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	800	960	1,120	1,280	1,440
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

焼きうどん		回復	30
		基本価格	225
必要食材	うどん／油		
アレンジ食材	きゃべつorかまぼこorピーマン		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	430	500	570	640
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	790	860	930	1,000

ざるそば		回復	25
		基本価格	125
必要食材	そば粉		
アレンジ食材	－		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	280	320	360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	440	480	520	560

天ぷらそば	な	回復	30
		基本価格	500
必要食材	ざるそば／天ぷら		
アレンジ食材	かまぼこ		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	800	960	1,120	1,280	1,440
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

焼きそば		回復	30
		基本価格	200
必要食材	ざるそば／油		
アレンジ食材	－		

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

パスタ　な

回復	基本価格
30	125

必要食材：小麦粉　油

アレンジ食材：オリーブオイル

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
200	240	280	320	360
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
400	440	480	520	560

ハーブパスタ　な

回復	基本価格
30	375

必要食材：小麦粉　ハーブオイル　ハーブバター or上ハーブバター or極ハーブバター

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
600	720	840	960	1,080
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,200	1,320	1,440	1,560	1,680

豆腐ステーキ　フ

回復	基本価格
25	250

必要食材：豆腐　油　しめじ

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

焼きビーフン

回復	基本価格
30	175

必要食材：米粉　油　きゃべつ　しいたけorにんじんorしめじorピーマンorたまねぎ

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
280	330	390	440	500
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
560	610	670	720	780

牛乳なべ

回復	基本価格
30	390

必要食材：にんじん　たまねぎ　ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
620	740	870	990	1,130
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

パエリャ

回復	基本価格
35	310

必要食材：ご飯　たまねぎ　トマトorにんじんorパプリカ

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
490	590	690	790	890
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
990	1,090	1,190	1,280	1,380

くりご飯

回復	基本価格
30	200

必要食材：ご飯　くりのビン詰め

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

デザート

デザートを好きな住人が多く、プレゼントとしてもピッタリ。小麦粉を必要とするレシピが多いので、畑で小麦を育てておこう。

スイートポテト

回復	基本価格
25	225

必要食材：さつまいも　バター　卵or黒い卵or金の卵

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
360	430	500	570	640
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
720	790	860	930	1,000

かぼちゃプリン　な

回復	基本価格
22	275

必要食材：かぼちゃ　バター　卵or黒い卵or金の卵

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
440	520	610	700	790
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
880	960	1,050	1,140	1,230

チョコバナナ

回復	基本価格
22	250

必要食材：バナナ　チョコレート

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

焼きりんご

回復	基本価格
25	250

必要食材：りんご　バター or上バター or極バター

アレンジ食材：－

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

アップルパイ（フ）

回復：30　基本価格：400

必要食材：りんご／小麦粉／バター／卵

アレンジ食材：上バター or黒い卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	640	760	890	1,020	1,150
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

パイナップルパイ（フ）

回復：30　基本価格：400

必要食材：パイナップル／小麦粉／バター／卵

アレンジ食材：上バター or黒い卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	640	760	890	1,020	1,150
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

チェリーパイ（フ）

回復：30　基本価格：280

必要食材：チェリー／小麦粉／バター／卵

アレンジ食材：上バター or黒い卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	440	530	620	710	800
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	890	980	1,070	1,160	1,250

ストロベリーパイ（フ）

回復：30　基本価格：280

必要食材：いちご／小麦粉／バター／卵

アレンジ食材：上バター or黒い卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	440	530	620	710	800
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	890	980	1,070	1,160	1,250

ブルーベリーパイ（フ）

回復：30　基本価格：400

必要食材：ブルーベリー／小麦粉／バター／卵

アレンジ食材：上バター or黒い卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	640	760	890	1,020	1,150
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

いちご大福（フ）

回復：25　基本価格：150

必要食材：いちご／おもち

アレンジ食材：きな粉

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	240	280	330	380	430
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	480	520	570	620	670

カステラ（フ）

回復：25　基本価格：160

必要食材：小麦粉／卵

アレンジ食材：黒い卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	250	300	350	400	460
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	510	560	610	660	710

プリン（フ）

回復：22　基本価格：175

必要食材：ミルク／卵or黒い卵or金の卵

アレンジ食材：–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	280	330	390	440	500
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	560	610	670	720	780

豆乳プリン（な）

回復：22　基本価格：200

必要食材：豆乳／卵or黒い卵or金の卵

アレンジ食材：–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

エッグタルト

回復：25　基本価格：180

必要食材：小麦粉／黒い卵or金の卵

アレンジ食材：–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	280	340	400	460	510
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	570	630	690	740	800

チーズケーキ

回復：25　基本価格：250

必要食材：卵／ミルク／チーズor上チーズor極チーズ

アレンジ食材：–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

ホットケーキ

回復：25　基本価格：200

必要食材：卵／ミルク／小麦粉／バター／ハチミツ

アレンジ食材：–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

ドーナツ

回復：25 基本価格：275

必要食材：小麦粉／油／卵／ミルク／バター

アレンジ食材：—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	440	520	610	700	790
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	880	960	1,050	1,140	1,230

クッキー

回復：22 基本価格：225

必要食材：小麦粉／卵／バター

アレンジ食材：—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	360	430	500	570	640
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	720	790	860	930	1,000

クルミクッキー

回復：25 基本価格：300

必要食材：クルミのビン詰め／小麦粉／卵／バター

アレンジ食材：木の実オイル

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

ハーブクッキー

回復：25 基本価格：350

必要食材：カモミール／小麦粉／卵／ハーブバター or 上ハーブバター or 極ハーブバター

アレンジ食材：—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	560	670	780	890	1,000
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

チョコクッキー

回復：25 基本価格：300

必要食材：チョコレート／クッキー

アレンジ食材：—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

アイスクリーム

回復：25 基本価格：250

必要食材：黒い卵／バター or上バター

アレンジ食材：—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	400	480	560	640	720
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	800	880	960	1,040	1,120

ケーキ

回復：25 基本価格：200

必要食材：小麦粉／バター／卵／ミルク

アレンジ食材：—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	320	380	440	510	570
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	640	700	760	830	890

ハチミツケーキ フ

回復：25 基本価格：325

必要食材：ケーキ／ハチミツ

アレンジ食材：—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	520	620	720	830	930
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,040	1,140	1,240	1,350	1,450

むしケーキ

回復：25 基本価格：190

必要食材：小麦粉／ミルク／にんじん

アレンジ食材：卵

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	300	360	420	480	540
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	600	660	720	790	850

チョコレートケーキ フ

回復：30 基本価格：390

必要食材：チョコレート／ケーキ

アレンジ食材：—

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

月見だんご

回復：25 基本価格：125

必要食材：おもち

アレンジ食材：きな粉

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	200	240	280	320	360
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	400	440	480	520	560

ホールケーキ フ

回復：35 基本価格：500

必要食材：小麦粉／上バター／黒い卵

アレンジ食材：金の卵orいちご

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	800	960	1,120	1,280	1,440
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

チョコホールケーキ ち

回復	基本価格
35	600

必要食材	チョコレート／ホールケーキ
アレンジ食材	いちご

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
960	1,150	1,340	1,530	1,720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,920	2,110	2,300	2,490	2,680

チーズホールケーキ ち

回復	基本価格
35	700

必要食材	ホールケーキ／上チーズor極チーズ
アレンジ食材	

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,120	1,340	1,560	1,790	2,010
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,240	2,460	2,680	2,910	3,130

焼きもち フ

回復	基本価格
25	240

必要食材	おもち／のり
アレンジ食材	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
380	460	530	610	690
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
760	840	920	990	1,070

ちまき

回復	基本価格
25	400

必要食材	おもち／夏茶葉
アレンジ食材	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
640	760	890	1,020	1,150
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

フルーツ白玉

回復	基本価格
25	375

必要食材	白玉粉／いちごorりんごorパイナップルorバナナorももorオレンジorチェリー orぶどうorマスカットorブルーベリー
アレンジ食材	

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
600	720	840	960	1,080
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,200	1,320	1,440	1,560	1,680

チョコフォンデュ な

回復	基本価格
25	175

必要食材	チョコレート／パン
アレンジ食材	いちごorりんごorパイナップルorバナナorももorオレンジorチェリー orぶどうorマスカットorブルーベリー

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
280	330	390	440	500
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
560	610	670	720	780

トライフル フ

回復	基本価格
25	400

必要食材	カステラ／黒い卵／ジャージーミルク／いちごorりんごorパイナップルorバナナorももorオレンジorチェリー orぶどうorマスカットorブルーベリー
アレンジ食材	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
640	760	890	1,020	1,150
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,280	1,400	1,530	1,660	1,790

バウムクーヘン フ

回復	基本価格
30	250

必要食材	小麦粉／黒い卵／ジャージーミルクorミラクルミルク
アレンジ食材	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

チュロス

回復	基本価格
25	205

必要食材	小麦粉／油／黒い卵or金の卵
アレンジ食材	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	390	450	520	590
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
650	720	780	850	910

モンブラン

回復	基本価格
25	375

必要食材	くりのビン詰め／ケーキ
アレンジ食材	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
600	720	840	960	1,080
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,200	1,320	1,440	1,560	1,680

くりきんとん

回復	基本価格
25	145

必要食材	くりのビン詰め
アレンジ食材	さつまいも

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
230	270	320	370	410
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
460	510	550	600	640

その他

ワイン、紅茶といった飲み物や、別のレシピの材料になるものが多いよ。ご飯の材料になるお米は、バザールでたくさん買っておこう。

グラスワイン白

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	260	白ワイン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
410	490	580	660	740
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
830	910	990	1,080	1,160

グラスシャンパン

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	470	シャンパン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
750	900	1,050	1,200	1,350
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,500	1,650	1,800	1,950	2,100

グラスワイントマト

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	470	トマトワイン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
750	900	1,050	1,200	1,350
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,500	1,650	1,800	1,950	2,100

グラスワインパイン

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	1,280	パインワイン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
2,040	2,450	2,860	3,270	3,680
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
4,090	4,500	4,910	5,320	5,730

グラスワインバナナ

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	810	バナナワイン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,290	1,550	1,810	2,070	2,330
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,590	2,850	3,110	3,360	3,620

グラスワイン赤

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	260	赤ワイン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
410	490	580	660	740
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
830	910	990	1,080	1,160

グラスワインロゼ

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	540	ロゼワイン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
860	1,030	1,200	1,380	1,550
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,720	1,900	2,070	2,240	2,400

グラスワインいちご

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	470	いちごワイン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
750	900	1,050	1,200	1,350
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,500	1,650	1,800	1,950	2,100

グラスチチャ

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	470	チチャ	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
750	900	1,050	1,200	1,350
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,500	1,650	1,800	1,950	2,100

グラスワインもも

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	740	ももワイン	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,180	1,420	1,650	1,890	2,130
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,360	2,600	2,840	3,070	3,310

グラスオレンジ酒

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	670	オレンジ酒	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,070	1,280	1,500	1,710	1,920
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,140	2,350	2,570	2,780	3,000

グラスチェリー酒

回復	22
基本価格	500
必要食材	チェリー酒
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
800	960	1,120	1,280	1,440
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,600	1,760	1,920	2,080	2,240

グラスワインりんご

回復	22
基本価格	610
必要食材	りんごワイン
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
970	1,170	1,360	1,560	1,750
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,950	2,140	2,340	2,530	2,730

グラスワインベリー

回復	22
基本価格	810
必要食材	ブルーベリーワイン
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,290	1,550	1,810	2,070	2,330
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,590	2,850	3,110	3,360	3,620

グラスビール

回復	22
基本価格	320
必要食材	ビール
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
510	610	710	810	920
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,020	1,120	1,220	1,330	1,430

グラスハチミツ酒

回復	22
基本価格	890
必要食材	ハチミツ酒
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,420	1,700	1,990	2,270	2,560
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,840	3,130	3,410	3,700	3,980

グラスくり酒

回復	22
基本価格	810
必要食材	くり酒
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,290	1,550	1,810	2,070	2,330
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,590	2,850	3,110	3,360	3,620

グラスワイン春風 な

回復	22
基本価格	6,660
必要食材	春風のワイン
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
10,650	12,780	14,910	17,040	19,180
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
21,310	23,440	25,570	27,700	29,830

グラスワイン夏風 な

回復	22
基本価格	4,410
必要食材	夏風のワイン
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
7,050	8,460	9,870	11,280	12,700
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
14,110	15,520	16,930	18,340	19,750

グラスワイン秋風 な

回復	22
基本価格	4,150
必要食材	秋風のワイン
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
6,640	7,960	9,290	10,620	11,950
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
13,280	14,600	15,930	17,260	18,590

グラスワイン四季 ち

回復	25
基本価格	27,750
必要食材	四季のワイン
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
44,400	53,280	62,160	71,040	79,920
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
88,800	97,680	106,560	115,440	124,320

サングリア ち

回復	28
基本価格	350
必要食材	赤ワイン いちごorりんごorパイナップルorバナナorももorオレンジorチェリーorぶどうorマスカットorブルーベリー
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
560	670	780	890	1,000
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

まっ茶

回復	22
基本価格	660
必要食材	まっ茶缶
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,050	1,260	1,470	1,680	1,900
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,110	2,320	2,530	2,740	2,950

せん茶

回復	22
基本価格	390
必要食材	せん茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

プーアル茶

回復	22
基本価格	360
必要食材	プーアル茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	570	690	800	920	1,030
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,150	1,260	1,380	1,490	1,610

ウーロン茶

回復	22
基本価格	660
必要食材	ウーロン茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,050	1,260	1,470	1,680	1,900
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,110	2,320	2,530	2,740	2,950

ストレートティー な

回復	22
基本価格	300
必要食材	紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	480	570	670	760	860
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	960	1,050	1,150	1,240	1,340

ストロベリーティー な

回復	25
基本価格	390
必要食材	いちご紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

パインティー な

回復	25
基本価格	2,100
必要食材	パイナップル紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	3,360	4,030	4,700	5,370	6,040
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	6,720	7,390	8,060	8,730	9,400

バナナティー な

回復	25
基本価格	660
必要食材	バナナ紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	1,050	1,260	1,470	1,680	1,900
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	2,110	2,320	2,530	2,740	2,950

オレンジティー な

回復	25
基本価格	540
必要食材	オレンジ紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	860	1,030	1,200	1,380	1,550
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,720	1,900	2,070	2,240	2,400

チェリーティー な

回復	25
基本価格	390
必要食材	チェリー紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	620	740	870	990	1,130
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,240	1,370	1,490	1,620	1,740

アップルティー な

回復	25
基本価格	510
必要食材	りんご紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	810	970	1,140	1,300	1,460
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,630	1,790	1,950	2,120	2,280

グレープティー な

回復	25
基本価格	540
必要食材	グレープ紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	860	1,030	1,200	1,380	1,550
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,720	1,900	2,070	2,240	2,400

マスカットティー な

回復	25
基本価格	560
必要食材	マスカット紅茶缶
アレンジ食材	–

売値	★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
	890	1,070	1,250	1,430	1,610
	★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
	1,790	1,970	2,150	2,320	2,500

ブルーベリーティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	660	ベリー紅茶缶	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,050	1,260	1,470	1,680	1,900
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,110	2,320	2,530	2,740	2,950

ミントティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	340	ミント紅茶缶	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
540	650	760	870	970
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,080	1,190	1,300	1,410	1,530

カモミールティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	370	カモミール紅茶缶	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
590	710	820	940	1,060
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,180	1,300	1,420	1,530	1,650

ラベンダーティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	370	ラベンダー紅茶缶	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
590	710	820	940	1,060
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,180	1,300	1,420	1,530	1,650

春色ブレンドティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	1,660	春色ブレンド紅茶缶	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
2,650	3,180	3,710	4,240	4,780
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
5,310	5,840	6,370	6,900	7,430

夏色ブレンドティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	820	夏色ブレンド紅茶缶	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,310	1,570	1,830	2,090	2,360
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,620	2,880	3,140	3,410	3,670

秋色ブレンドティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	670	秋色ブレンド紅茶缶	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
1,070	1,280	1,500	1,710	1,920
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
2,140	2,350	2,570	2,780	3,000

金色ブレンドティー　ち

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	7,540	黄金ブレンド紅茶缶	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
12,960	14,470	16,880	19,300	21,710
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
24,120	26,540	28,950	31,360	33,770

ミルクティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	300	紅茶缶／ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
480	570	670	760	860
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
960	1,050	1,150	1,240	1,340

王様ミルクティー　ち

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	8,000	金色ブレンドティー／ジャージーミルクorミラクルミルク	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
12,800	15,360	17,920	20,480	23,040
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
25,600	28,160	30,720	33,280	35,840

ロシアンティー　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
25	300	ストレートティー／りんごジャムorいちごジャムorぶどうジャムorブルーベリージャム	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
480	570	670	760	860
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
960	1,050	1,150	1,240	1,340

りんごジャム　な

回復	基本価格	必要食材	アレンジ食材
22	200	りんご	−

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

いちごジャム　な

回復	22
基本価格	100
必要食材	いちご
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
160	190	220	250	280
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
320	350	380	410	440

ぶどうジャム　な

回復	22
基本価格	250
必要食材	ぶどう
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

ブルーベリージャム　な

回復	22
基本価格	350
必要食材	ブルーベリー
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
560	670	780	890	1,000
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,120	1,230	1,340	1,450	1,560

ホットコーヒー　な

回復	22
基本価格	200
必要食材	コーヒーパック
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
320	380	440	510	570
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
640	700	760	830	890

カフェオレ　な

回復	25
基本価格	250
必要食材	ホットコーヒー／ミルク
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
400	480	560	640	720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
800	880	960	1,040	1,120

カプチーノ　な

回復	25
基本価格	300
必要食材	ホットコーヒー　ジャージーミルクorミラクルミルク
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
480	570	670	760	860
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
960	1,050	1,150	1,240	1,340

ホットミルク　な

回復	22
基本価格	150
必要食材	ミルクorジャージーミルクorミラクルミルク
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
240	280	330	380	430
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
480	520	570	620	670

ご飯

回復	28
基本価格	70
必要食材	お米
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
110	130	150	170	200
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
220	240	260	290	310

パン

回復	28
基本価格	60
必要食材	小麦粉
アレンジ食材	バター

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
90	110	130	150	170
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
190	210	230	240	260

白パン

回復	28
基本価格	60
必要食材	米粉
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
90	110	130	150	170
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
190	210	230	240	260

緑茶

回復	22
基本価格	300
必要食材	緑茶缶
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
480	570	670	760	860
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
960	1,050	1,150	1,240	1,340

ピーチティー　な

回復	22
基本価格	600
必要食材	もも紅茶缶
アレンジ食材	–

売値				
★×0.5	★×1	★×1.5	★×2	★×2.5
960	1,150	1,340	1,530	1,720
★×3	★×3.5	★×4	★×4.5	★×5
1,920	2,110	2,300	2,490	2,680

風バザ4コマ劇場

作・油屋よし

家族の肖像

特技

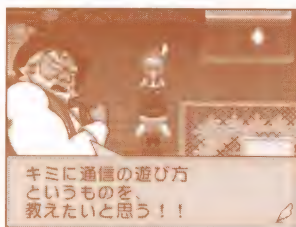
第7章 みんなでそよ風タウンへ

友達といっしょに遊べる通信プレイについて解説するよ。友達同士でのアイテムの売り買いや畑での協同作業など、通信プレイでしかできないことがあるのでぜひプレイしてみよう！

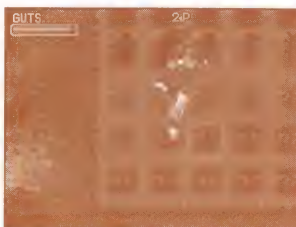
通信プレイを楽しもう

通信プレイでは、ほかのプレイヤーと農作業をしたり、アイテムを売り買いしたりできるんだ。ここで通信プレイの始め方やルールなどをチェックしておこう。

通信で牧場生活を楽しもう

1年目の春の月17日になるとイベントが発生して、通信プレイができるようになるよ。通信プレイでは、最大4人のプレイヤーがひとつの牧場に集まって、みんなで牧場ライフを楽しめるんだ。近くにいる人と遊ぶ「ワイヤレス通信」と、離れた場所にいる人と遊べる「Wi-Fi通信」の2種類の方法が選べるよ。どちらもできる事は同じだよ。

◀春の月17日に町長が通信プレイで遊べるようにしてくれるよ。

みんなで協力して農作業ができる

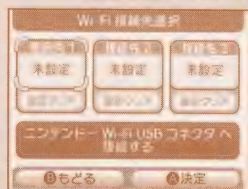
通信プレイではプレイヤー同士協力して、種まきや水やりといった農作業ができるよ。しかも、通信プレイで手に入れた作物などのアイテムは、持って帰って通常プレイで利用できるんだ。通信プレイでたくさんの作物を作れば、通常プレイがグンと楽になるよ。また、バザールでお互いのアイテムを売り買いしたり、チャットを楽しんだりすることもできるよ。

◀みんなで協力すれば、たくさんの作物を簡単に作れるよ。

CHECK! Wi-Fi通信の設定をしておこう

遠くにいる友達と通信プレイをする「Wi-Fi通信」を利用するときには、事前にWi-Fiの設定をしておく必要があるよ。まず、スタートメニューの「Wi-Fi設定」で、自分の通信環境にあった設定をしておこう。Wi-Fiコネクションに接続されると、自分の「友達コード」を取得できるよ。

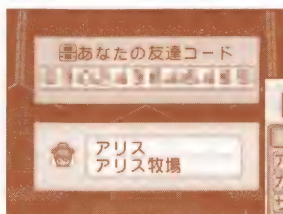
▲ここでWi-Fiの設定ができるよ。

▼手順にしたがって、設定を進めていこう。

未設定 未設定 未設定
Ⓑもどる Ⓐ決定

通信プレイの始め方

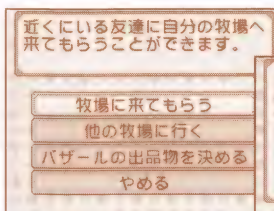
メニューの「通信」を選ぶと、通信プレイがスタートするよ。まず、画面の指示にしたがって、使用するセーブデータや通信方法などを決定していこう。ほかのプレイヤーの牧場に行くか、自分の牧場に相手を呼ぶかの選択もあるので、誰の牧場に集まるかあらかじめ決めておくといいよ。Wi-Fi 通信を利用するときは、相手の友達コードを登録しておく必要もあるので、お互いの友達コードをやり取りするのを忘れないようにしよう。

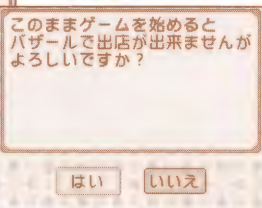
step1 友達コードを設定する

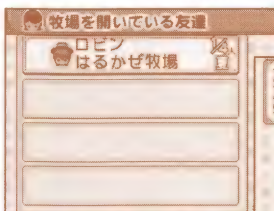
友達コードの登録は「友達リスト」で行うんだ。メニューを開いたらYボタンを押して、相手の友達コードと名前、牧場名を入力していこう。設定が終わると、相手のコードがリストに登録されるよ。登録していない相手とは通信できないので、くれぐれも忘れないようにね。なお、DS ワイヤレス通信では、これらの設定をする必要はないよ。

▲「友達リスト」で、自分の友達コードも確認できるよ。

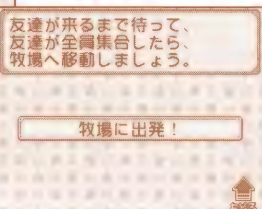
▼相手の名前や牧場名は、好きな名前をつけておけばいいよ。

step2 誰の牧場に行くか決める

使用するデータと通信方法を選ぶと、誰の牧場に行くか選択する画面になるよ。自分の牧場に呼ぶときは「牧場に来てもらう」。相手の牧場に行くときは「他の牧場に行く」を選ぼう。アイテムの売り買いをしたいときは「バザールの出品物を決める」で、売りたいものも選んでおこう。

▲ここで誰の牧場に行くか決めるんだ。

▼出品物を選ばなくても、通信を始められるよ。

step3 メンバーが集まったらスタート

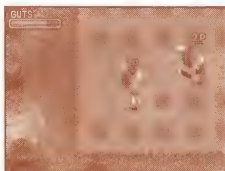
すべての設定が終わったら、訪ねる側は牧場を開いているプレイヤーの名前を選んで待っていればいいよ。来てもらう側は参加するプレイヤーの名前が全員画面に表示されたら「牧場に出発！」を選ぼう。しばらく待っていると、全員が牧場に移動して通信プレイが開始されるよ。

▲訪ねる側が集まる牧場の名前を選ぶと……。

▼来てもらう側に参加者の名前が表示されるんだ。

通信プレイでできること

通信プレイでは農作業、釣り、アイテムの売り買い、チャットなどができるんだ。プレイできる期間は牧場を開いた側の季節の1日から31日まで。1ヶ月間じっくり楽しめるので、仲間同士で相談しながら進めていくといいね。もちろん途中で終了してもOKだよ。

協力して作物を作る

通信プレイでは作物を収穫してもシルエット状態になって、ほかのプレイヤーが収穫するまで消えないんだ。ひとつの作物を全員が収穫できるので、みんなで協力すればたくさんの作物を持って帰れるよ。しかも、牧場を開いた側は通信プレイを終えたときの畑で通常プレイを再開できるんだ。連作できる作物や果樹などを育てておけば、あとのプレイがかなり楽になるよ。

◀作物は全員が収穫するまでシルエットで表示されるんだ。

▶道具の品質が高くても効果の範囲は1マスになるんだ。

農作業のポイント

★水やりは1日1回
★クワやじょうろの範囲が1マスになる
★ひとつの作物を全員が収穫できる
★来てもらった人は終了時の畑の状態で再開できる

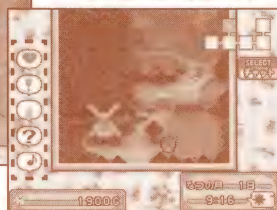
バザールでアイテムを売り買いする

バザールエリアにはプレイヤーたちのお店があるよ。ここで、通信プレイを始めるときに選んだアイテムを、ほかのプレイヤーたちに買ってもらえるんだ。タダであげることはできないけれど、アイテムを売るときに値段を半額に設定できるよ。

◀プレイヤーたちのお店はバザールエリアの入口のすぐそばにあるよ。

チャットでおしゃべりできる

通信プレイ中にセレクトボタンを押すとキーボードが表示されるよ。これを使って、みんなとチャットを楽しめるんだ。離れた場所にいる相手と遊ぶWi-Fi通信のときに役に立つよ。また、頭の上に「♪」や「?」などのマークを表示して、感情を表すこともできるんだ。

▲タッチペンを使えば、素早く文章を入力できるよ。
▼左のマークの中から表示したいものを選ぼう。

通信プレイのポイント

通信プレイではできないことがあったり、寝泊りする場所がホテル・サニワートになったりと、通常プレイと違う点がいろいろあるんだ。下で紹介している通信プレイ中のルールをしっかりチェックして、スムーズに進められるようになっておこう。

通信で持っていけるデータ

通信プレイに持ち越されるデータは右のとおりで、とくに重要なのはカバンの中身だよ。カバンにたくさんアイテムが入っていると収穫した作物が持てなくなるので、あらかじめ整理しておこうね。

引き継がれる情報

- ★月
- ★お金
- ★畑の状態
- ★カバンのアイテム
- ★GUTS(ガッツ)ゲージの最大値
- ★装備しているアイテム
- ★バザールの段階
- ★畑の数
- ★登場している住人

できないことも知っておこう

右のように通信プレイ中は風車の利用や動物の世話、町での買い物などができなくなるよ。倉庫も使えなくなるので、収穫した作物を保存しておくことはできないんだ。どんどん鮮度が落ちていっちゃうので、作物がいたむ前に通信プレイを止めるようにしよう。また、住人たちと話しても、仲良し度はまったく変化しないよ。

通信プレイでできないこと

- ×そうこの利用
- ×動物の世話
- ×買い物
- ×料理
- ×風車の利用
- ×地下室の利用
- ×住人たちの仲良し度アップ
- ×おふろ・トイレの使用

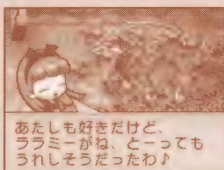
全員ホテルに戻ると1日終了

通信プレイではプレイヤー全員がホテル・サニワートに戻ると1日が終了になるんだ。自分の部屋に戻りたいときは、ロビーにいるスチュアートに話しかければいいよ。ただし、いったん部屋に入ってしまうと、日付が変わるまで外に出られなくなるので注意してね。

他の人が寝るのを
待っています…。
しばらくお待ちください。

◀牧場を開いた側は1日の終了時に通信プレイを続けるか選択できるよ。

CHECK! 住人たちとの会話に注目！

住人たちと話したとき、通常プレイの役に立つ情報を教えてもらえることがあるんだ。各プレイヤーがこれまでにつかまえた虫の数やボードの記録なども聞けるので、いろいろな人と話してみるといいよ。ただし、通常プレイと違って会話中も時間が過ぎていくので気をつけてね。

◀住人たちの一番好きなアイテムを教えてもらえることも。

実録！通信プレイ日記

通信プレイを活用すれば、通常のプレイがかなり楽になるんだ。そこで、プレイリポートをもとに、通信プレイをスムーズに進めるコツをまとめてみたよ！

通信プレイで助け合い

ここからは通信プレイの様子とチェックしておきたいポイントを紹介していくよ。通信プレイでほかのプレイヤーと助け合えば、たくさんの作物を持った状態で通常プレイを再開できるんだ。ここで紹介しているポイントを参考にして、通信プレイをうまく活用してね。

通信プレイレポート

PLAY 1 友達の牧場に行くことに

通信プレイができるようになったので、友達の牧場に行ってみることにしたよ。カバンの中身はクワとじょうろだけにして、残りのアイテムはそうこに保管。手ぶらじゃ悪い気がしたので、ひりょうもできるだけ持っていくことにしたよ。この状態でいったんセーブして、いよいよ通信スタート！

POINT

通信プレイで持っていくアイテム

クワとじょうろは作業に欠かせないので、必ず持っていこう。種も持っていきたいけれど、ないときはひりょうでもかまわないよ。何も持たずにいくより、相手も喜んでくれるはずだよ。

PLAY 2 作物を取らせてもらったよ

さっそく友達の牧場に行ってみたよ。彼の牧場は夏の月で、畑にはすでにラディッシュがいっぱい。収穫してもいいというので、さっそくとらせてもらったよ。

▲おもてなし用に育てておいてくれたんだって。

▼いきなりラディッシュがいっぱい手に入ったよ。

POINT

来てくれた人をおもてなし

牧場を開いた側はあらかじめ作物をいくつか収穫できる状態まで育てておいて、ほかのプレイヤーにあげるといいよ。こうしたおもてなしをすることで、みんなが気持ちよくプレイできるようになるんだ。

PLAY 3 種を植えてせっせと水やり

ラディッシュを収穫し終わったので、さっそく作業を開始。まずはふたりで畑をすべて耕して、友達は種まき。私は種を持っていないので、水やりをすることにしたんだ。うまく手分けできたので、GUTS(ガッツ)ゲージがなくなる前に作業をすべて終えられたよ。やっぱり協力すれば、すごくはかどるんだね。

▲あらかじめ作業分担を決めておくと楽だよ。

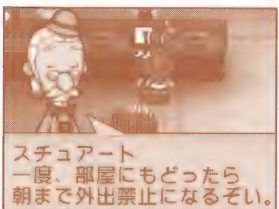
▼畑が広いとGUTSゲージがすぐ減るので協同作業が重要。

POINT たくさん作ってみんなで収穫

通信プレイでは畑をめいいっぱい使おう。作物をたくさん作って持って帰れば、通常プレイがぐっと楽になるよ。

▲畑が2つ以上あれば、かなりの作物を作れるよ。

PLAY 4 畑一面が作物でいっぱい

このあとも毎日水をやったり、ひりょうをまいたりして収穫できるようになるまですごしたんだ。タマネギがいっぱい手に入ったので、次のバザールではかなり売り上げが期待できそう。今回はいったん終了することにしたけど、早く通常プレイを進めて、次はもっといろいろなことができるようにしたいな！

▲作業が終わったらすぐホテルに戻って次の日へ。

▼あっという間に作物が収穫できるように！

POINT カバンのスペースを作っておこう

カバンにスペースがないと、作物を持って帰れなくなるので、カバンによけいなものを入れておかないようにね。

▲ハンマーなどの使わない道具は持ってこなくていいよ。

CHECK! 畑でダッシュしても大丈夫

通常プレイのときにダッシュして作物を踏むと、いたんじゃって収穫時の品質が落ちちゃうよね。でも、通信プレイではいくらダッシュしても大丈夫なんだ。どんなに踏んづけても品質はまったく変化しないので、畑でも気軽にダッシュしたりジャンプしたりできるよ。

◀畑を耕すときは、歩いた方がスライド移動(P.8)しやすいよ。

PLAY 5 今度は自分の牧場にご招待

通常プレイが１年目の秋まで進んだので、今度は私の牧場に友達を招待することにしたんだ。今回はちゃんと作物の種も自分で用意したよ。おもてなし用になすをいくつか収穫できるまで育てて準備はOK。彼に牧場に来てもらって、さっそく作業を開始することにしたよ。

POINT
相手の季節にあった種を用意する

通常プレイと同じで、違う月の作物は育てられないよ。相手に月を聞いて、育てられる種を用意しておこうね。

PLAY 6 さつまいも、なすを育てることに

今回はさつまいもとなすを育てることにしたんだ。このふたつを選んだのはどちらも一度育てたら、くり返し収穫できるから。通常プレイを再開したあとも続けて作物がとれるので、かなりの収穫量アップが期待できるんだよね。

▲友達もなすの種を持ってきてくれたんだ。

▼ときどき釣りをして、魚も何匹か手に入れたよ。

POINT
連作できる作物でお助けプレイ

連作できる作物を育てておけば、また種から育てる必要がなくなるので、牧場を開いた側はかなり助かるよ。

▲来てもらう側を助けるプレイのひとつだよ。

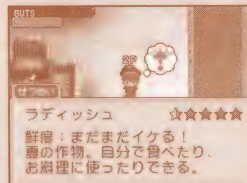
PLAY 7 実りのときがやって来た！

今回の作物は連作できるので、２回収穫してから通信プレイを終了。作物がいっぱいとれて、彼も喜んでいたよ。しかも、通常プレイのほうはまだ秋の１週目だったから、そのあともかなりの作物を収穫できたんだ。おかげでそうこをパワーアップしたり、畑をひとつ増やしたりするほど稼げたよ。

▲なすやサツマイモは、またすぐ収穫できるよね。

▼作物がいっぱい育った状態で通常プレイ再開！

POINT
鮮度が落ちてきたらいったん終了

そうこが使えないので、作物はどんどんいたんでいくんだ。鮮度が落ち始めたら、いったん終了するようにしよう。

▲夏はとくに鮮度が落ちやすいので気をつけてね。

PLAY 8 友達から頼まれもの

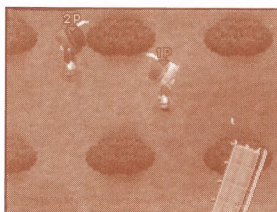
作業が終わったとき、友達からお茶を売ってほしいと頼まれたんだ。もうすぐお茶会なのにお茶がないんだって。通常プレイで川に飛び込んだときに手に入れた紅茶缶があったので、バザールで売ってあげることにしたよ。いつも遊んでもらっているから値段は半額にしたよ。

POINT
緊急に必要なものを売ってもらおう

年間行事に参加するためのアイテムがほしいなど、緊急に必要なものがあるとき、アイテムの売買が役に立つよ。

▲必要なアイテムを半額で手に入れられるよ。

PLAY 9 ふたりで茶畑作りに挑戦！

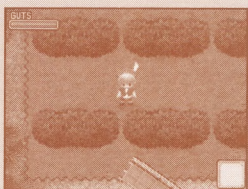
畑がふたつになったので、ひとつを茶畑にすることにしたんだ。お茶を選んだのは木になる作物の中で、一番成長が早いからだよ。というわけで、まずはフルーツ・タネリアでお茶の種を６つ購入。早く収穫できるようにしたいので、通信プレイで彼にも手伝ってもらうことにしたよ。

▲お茶は1ヶ月くらいで収穫できるようになるよ。

▼お茶の種ひとつにつき畑が9マス必要になるよ。

PLAY 10 1ヶ月めいっぱいプレイ

畑を耕してお茶の種を植えたあとは、実際の時間を節約するためにホテル・サニワートで寝泊まりをくり返すだけにして、日付をどんどん進めていったんだ。1ヶ月間めいっぱいプレイしたので、大きな木になって茶葉を収穫できるようになるところまで育てられたよ。

POINT
お茶や果樹を早く育てられる

お茶や果樹を育てたいときは、ほかの作業はせずに日付だけ進めてしまおう。育つまでの時間をかなり短縮できるよ。

▲木がかなり育った状態で、通常プレイを再開できるんだ。

CHECK! マナー違反はトラブルの元！

通信プレイをみんなで楽しむには、ひとりひとりがきちんとマナーを守る必要があるんだ。みんながホテルに戻っているのに、長々とプレイし続けたり、チャットでへんなことをいったり、勝手に通信を終了したりするなどの迷惑な行為はトラブルの元になるので、絶対にしないようにしてね。

◀自分がされてイヤなことさえしなければ、大丈夫だよ。

牧場物語(ぼくじょうものがたり) ようこそ！ 風(かぜ)のバザールへ 究極(きゅうきょく)ガイド

発行日　2009年3月30日　初版

企画・編集	株式会社(かぶしきがいしゃ)レッカ社(しゃ)＆コーエー出版部(しゅっぱんぶ)
本文執筆	加藤明洋・仁志睦・松田剛・遠藤嘉晃
カバーデザイン	CUE FACTORY
本文デザイン	寒水久美子
DTP Operation	森脇隆（Design-Office-OURS）
カバー＆キャラクターイラスト	まつやまいぐさ
4コママンガ	油屋よし
制作協力	株式会社マーベラスエンターテイメント
SPECIAL THANKS	はしもとよしふみ・高島寿洋・元木慎二（株式会社マーベラスエンターテイメント）

発行者	襟川陽一
発行所	株式会社　光栄 〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12 電話045（561）8181（ユーザーサポート）
印刷・製本	文唱堂印刷株式会社

ISBN 978-4-7758-0719-4

BOKUJOU MONOGATARI
株式会社コーエー

ISBN978-4-7758-0719-4
C0076 ¥1600E

9784775807194

定価：本体1,600円+税

株式会社コーエー®

1920076016004

●本書は株式会社マーベラスエンターテイメントの許諾商品です。